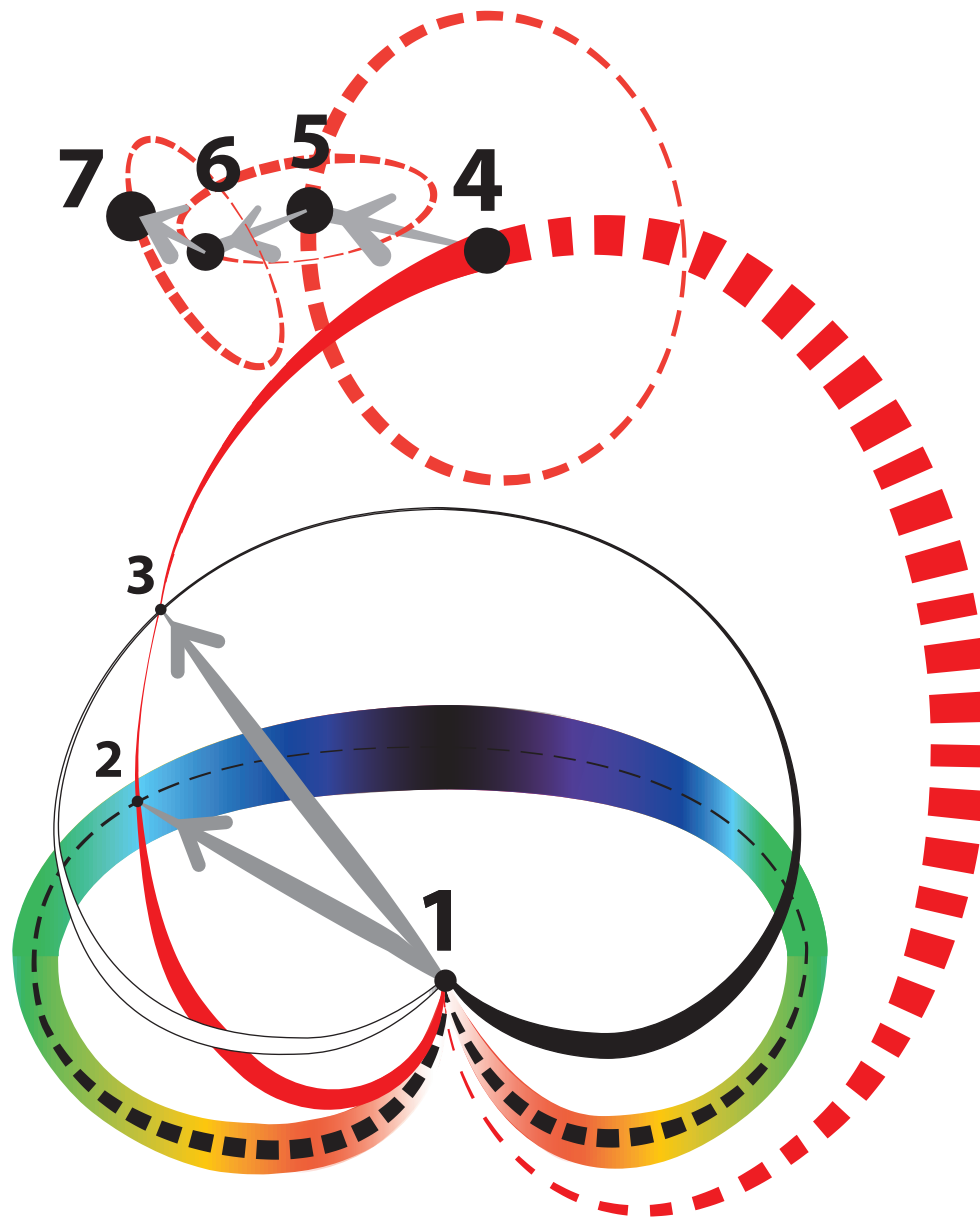


3D Berechnung mit Engine



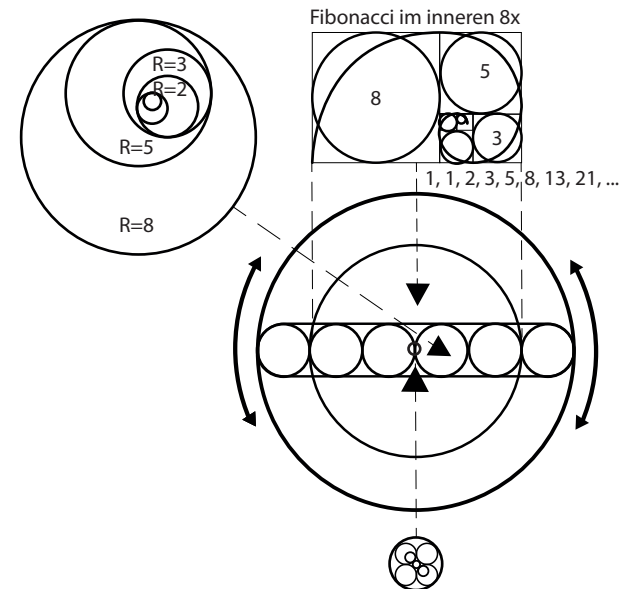
Ablauf:

Aus der ersten 1 Position (Mittelpunkt) entsteht die 2 und 3 Position somit definieren 3 Punkte den Engerie. Zeitgleich resultiert die Zeit-Achse aus der 1 Position (auf & abbauen) der Drehungen der Bestandteile mit der 5 Position. Somit ergibt sich z.B. unser ENGIEN mit der 6 und somit der 7 die gewünschte Position des VEHIKEL.

- 1) Zentrum ENGINE (geteiliger Mittelkern - Berechnung)
- 2) Wellenlänge (Gravitation)
- 3) Schwerkraft (Quanten)
- 4) Aufbauder Moment (Zeit)
- 5) Bestandteile (Engine)
- 6) VEHIKEL
- 7) Position (z.B. Erde ;)

Aufbau der Engine:

Eine passende Variante von mir um die Geschwindigkeit zu fördern. Wie Sie verstehen gibt unzählige. Die Fabunacci-Formel kann Ihnen dazu evetuell helfen.



ZENTRUM 7x
1x Steuerung Ring 360 Grad