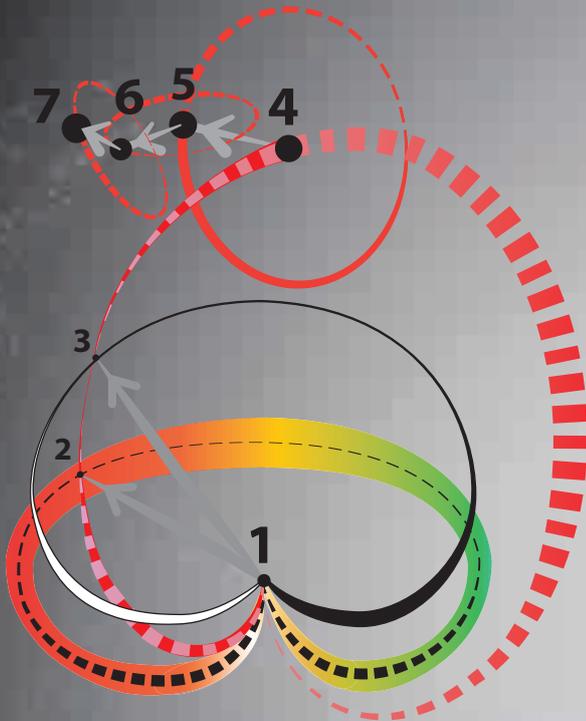


# 3D BerechnungsMethode für IT (Peer - to - Peer)

Um schneller Berechnungen und die dazu gehörigen Werte zu bekommen, eignet sich die Programmierung als 3D-BerechnungsMethode (Matrix) im stetigen Ablauf. Eine neuartige Datenaustausch mit Sicherheit.

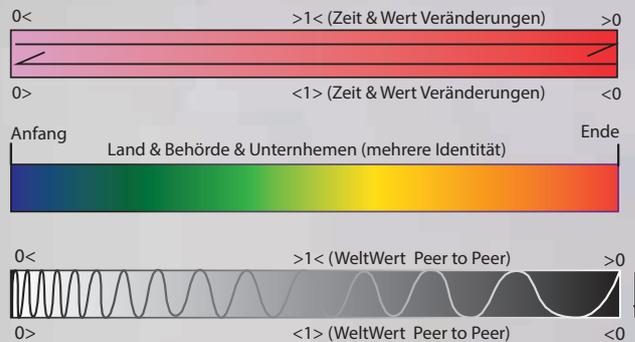
## für IT (Peer - Alle - Peer)



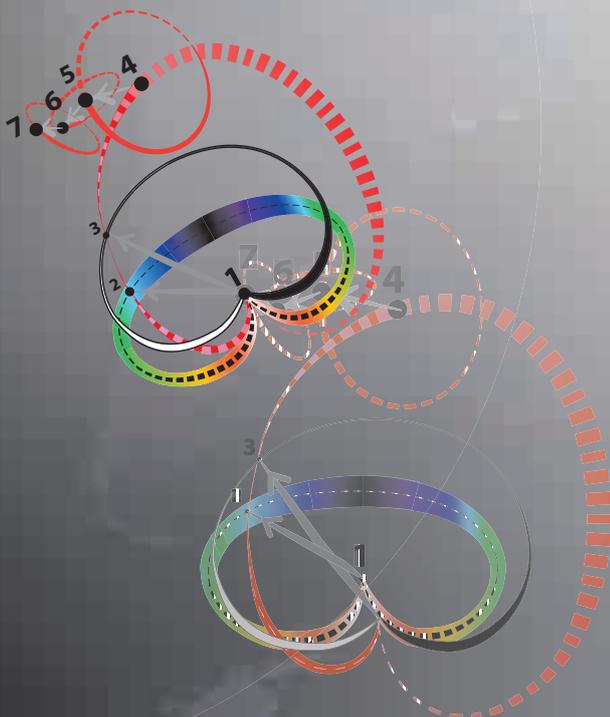
### Ablauf:

Aus der ersten 1 Position (Mittelpunt = Alle) entsteht die 2 und 3 Position somit definieren 3 Punkte den Materiellen Personwert. Zeitgleich resultiert die Zeit-Achse aus der 1 Position (Materiellen Werte persönlicher BIP) die Drehung des Entwertung und Wertung mit der 5 Position. Somit ergibt sich z.B. alle BIPs und somit der der Länder, Nationen und Welt. mit der 6 und somit der 7 das Resultat an der gewünschte Position (Zeit).

- 1) Alle = Welt-Sever-Cloud-Peer-to Peer (geteiliger Mittelkern - Berechnung)
- 2) Land & Behörde & Unternehmen (Idefinkationen in Wert & Eigentum)
- 3) Ein- und Ausgaben (Wert = Wert)
- 4) Aufbauder Moment (Zeit = Wert im Umlauf)
- 5) Unser Gesamtes WerteSystem (BIP alle Länder)
- 6) Alle und andere in Wertausch
- 7) Position (z.B. Schweiz, Bern, Tuforstrasse 1 ; ) (Anschluss an Peer-Ich-Peer)



## für IT (Peer - Ich - Peer)



### Ablauf:

Aus der ersten 1 Position (Mittelpunt = Ich) entsteht die 2 und 3 Position somit definieren 3 Punkte den Materiellen Personwert. Zeitgleich resultiert die Zeit-Achse aus der 1 Position (Materiellen Werte persönlicher BIP) die Drehung des Entwertung und Wertung mit der 5 Position. Somit ergibt sich z.B. der persönliche BIP und somit der der Länder, Nationen und Welt. mit der 6 und somit der 7 das Resultat an der gewünschte Position (Zeit).

- 1) Ich = Welt-Sever-Cloud-Peer-to Peer (geteiliger Mittelkern - Berechnung)
- 2) DNA & ID (eine Person Idefinkationen, Wert und Eigentum)
- 3) Ein- und Ausgaben (Wert = Wert)
- 4) Aufbauder Moment (Zeit = Wert im Umlauf)
- 5) Unser Gesamt Wert (BIP Land)
- 6) Ich und Andere in Wertausch
- 7) Position (z.B. Zürich Weinbergstrasse 87, Zimmer 17 ; )

