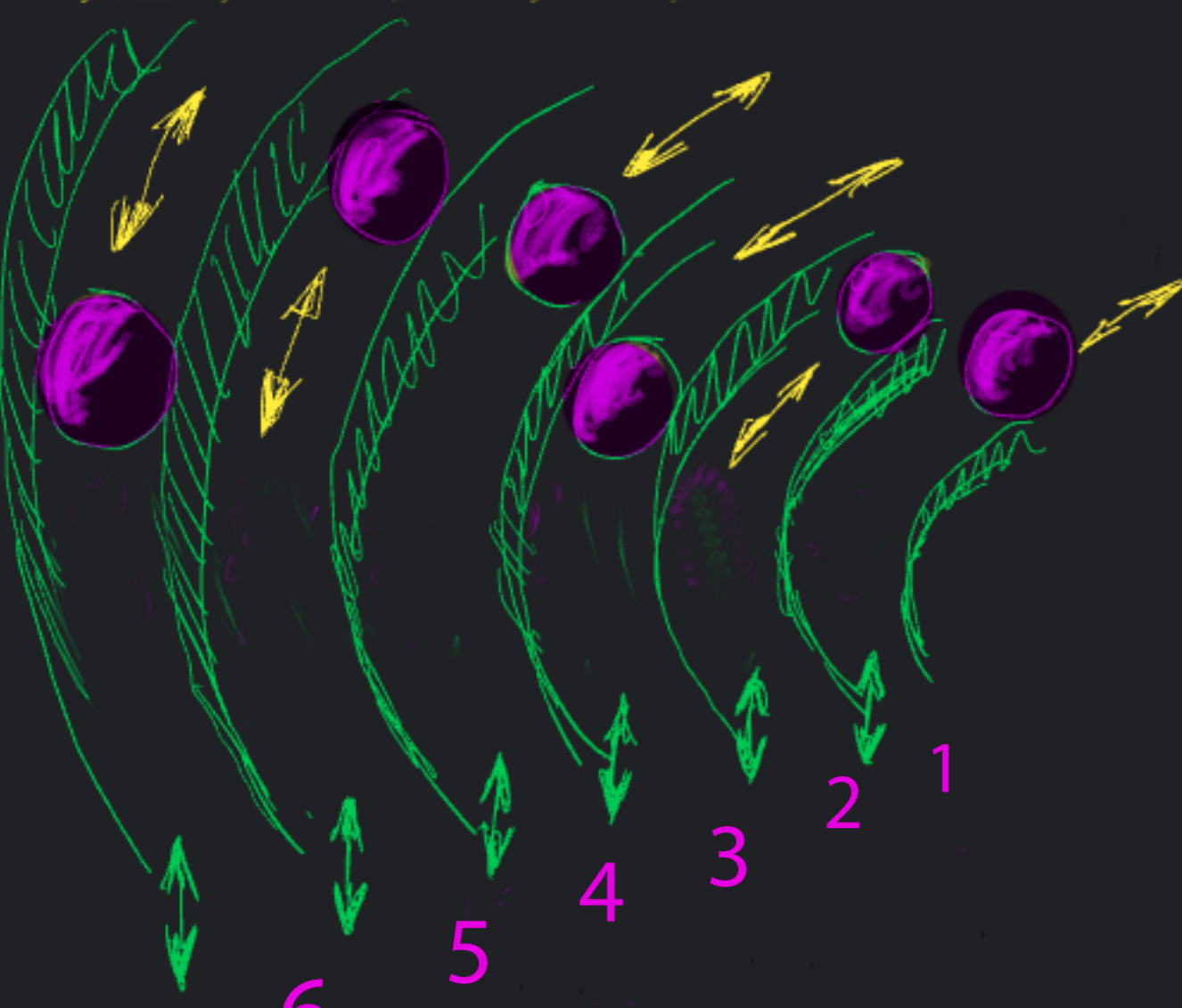


3D-Berechnungsmethode

KOMPENSATION



Eine Engine welche die Energie vervielfacht, natürlich, effektiv und vielseitig in der Anwendung ist.

RingRotation um die Energie auszugleichen.

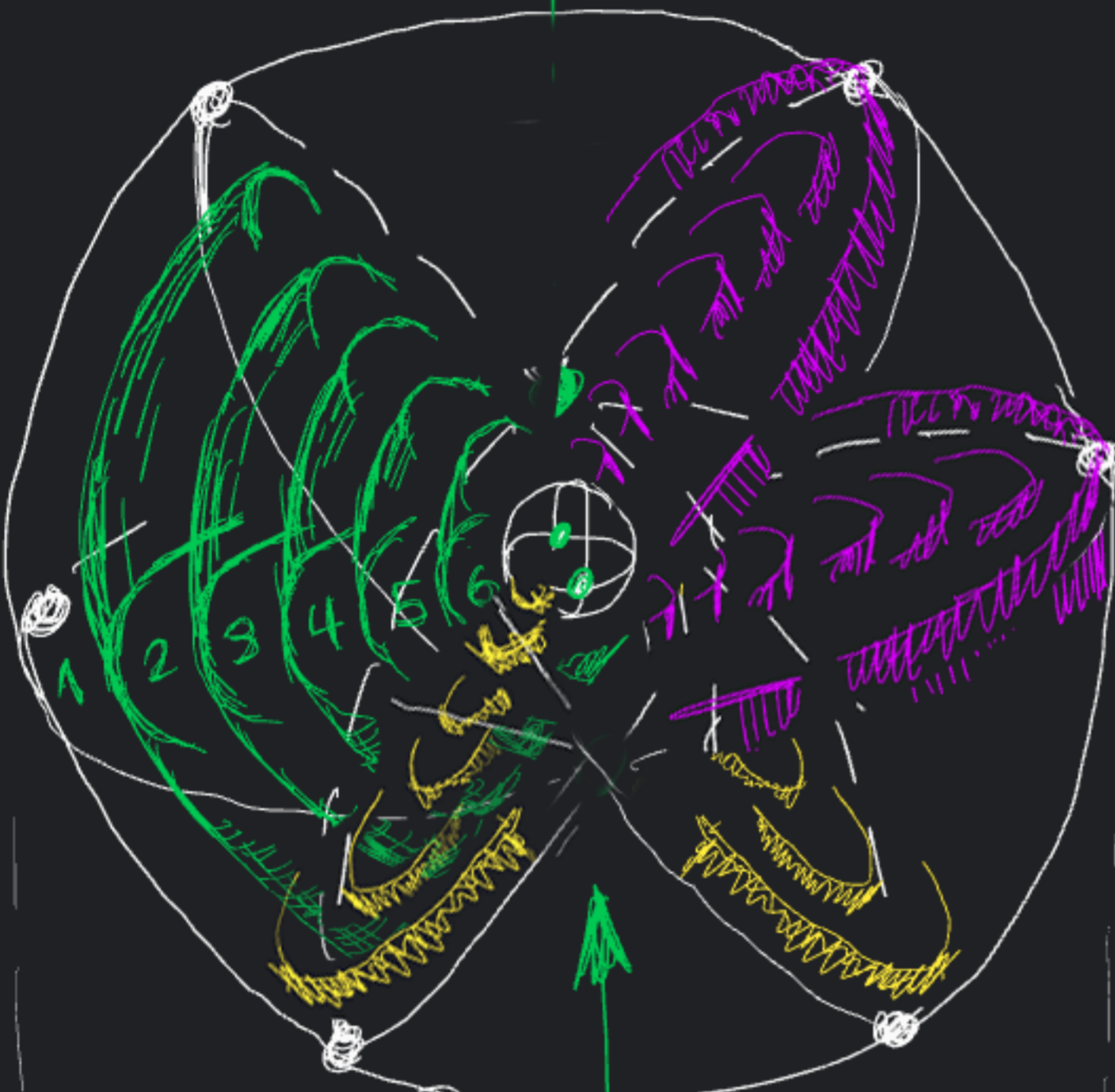
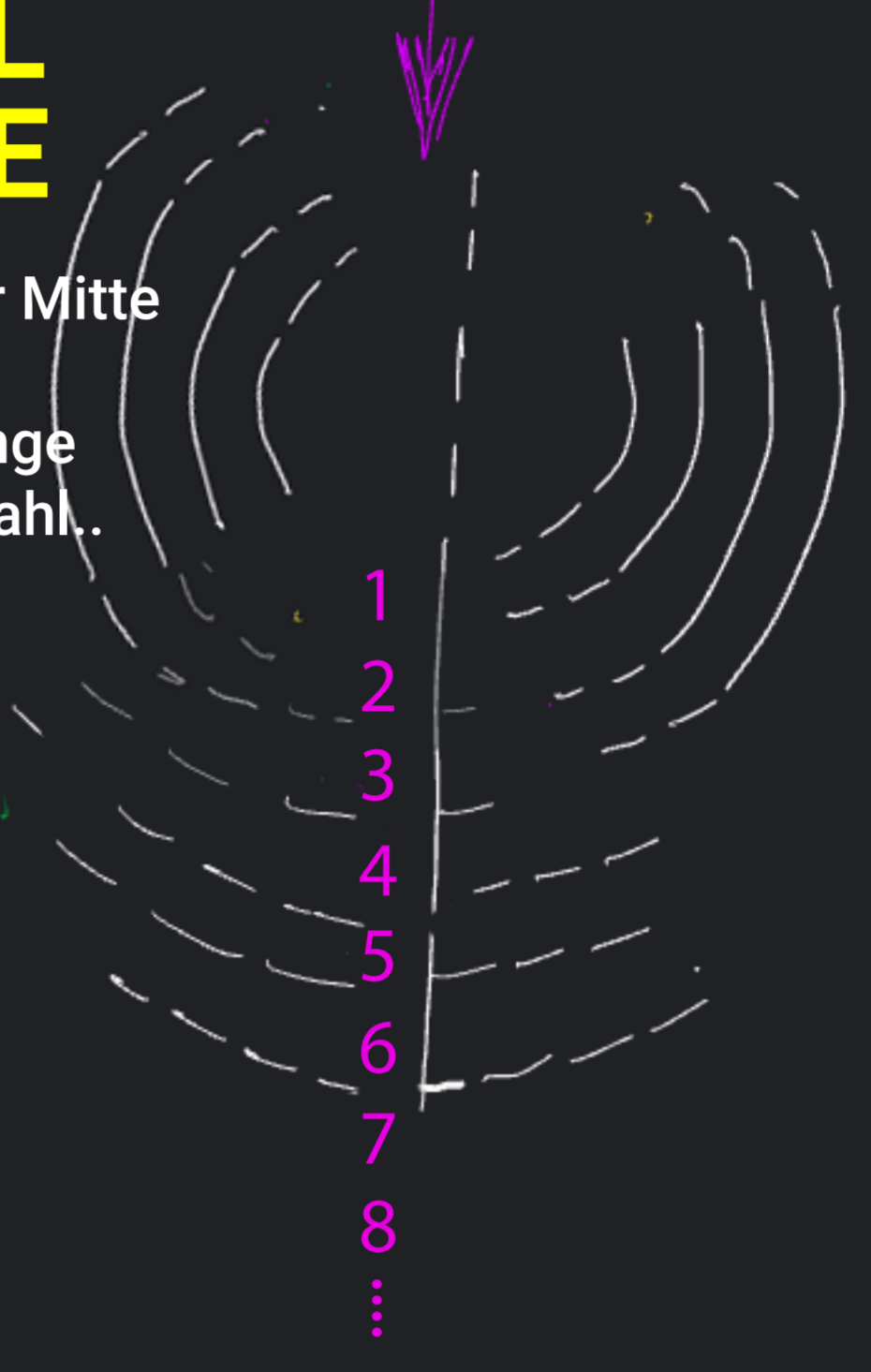
PushTouch ein Druck-System um die Position zu halten.

Schutz und Sicherheit für alle Lebensformen mit den Quanten.



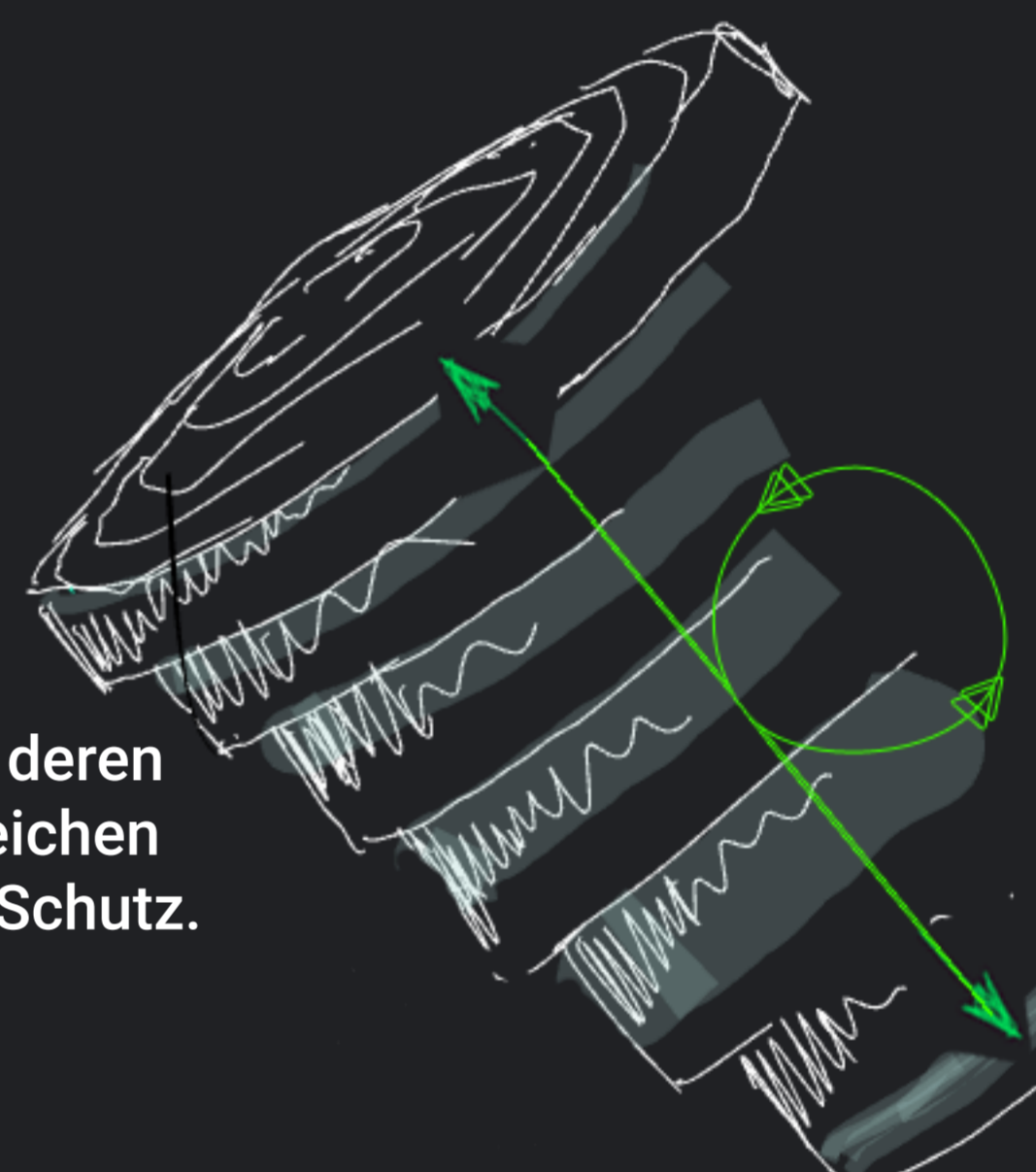
(K)UGEL (E)NGINE

KugelEngine in der Mitte ist auswechselbar. Der Aufbau der Ringe mit beliebiger Anzahl..

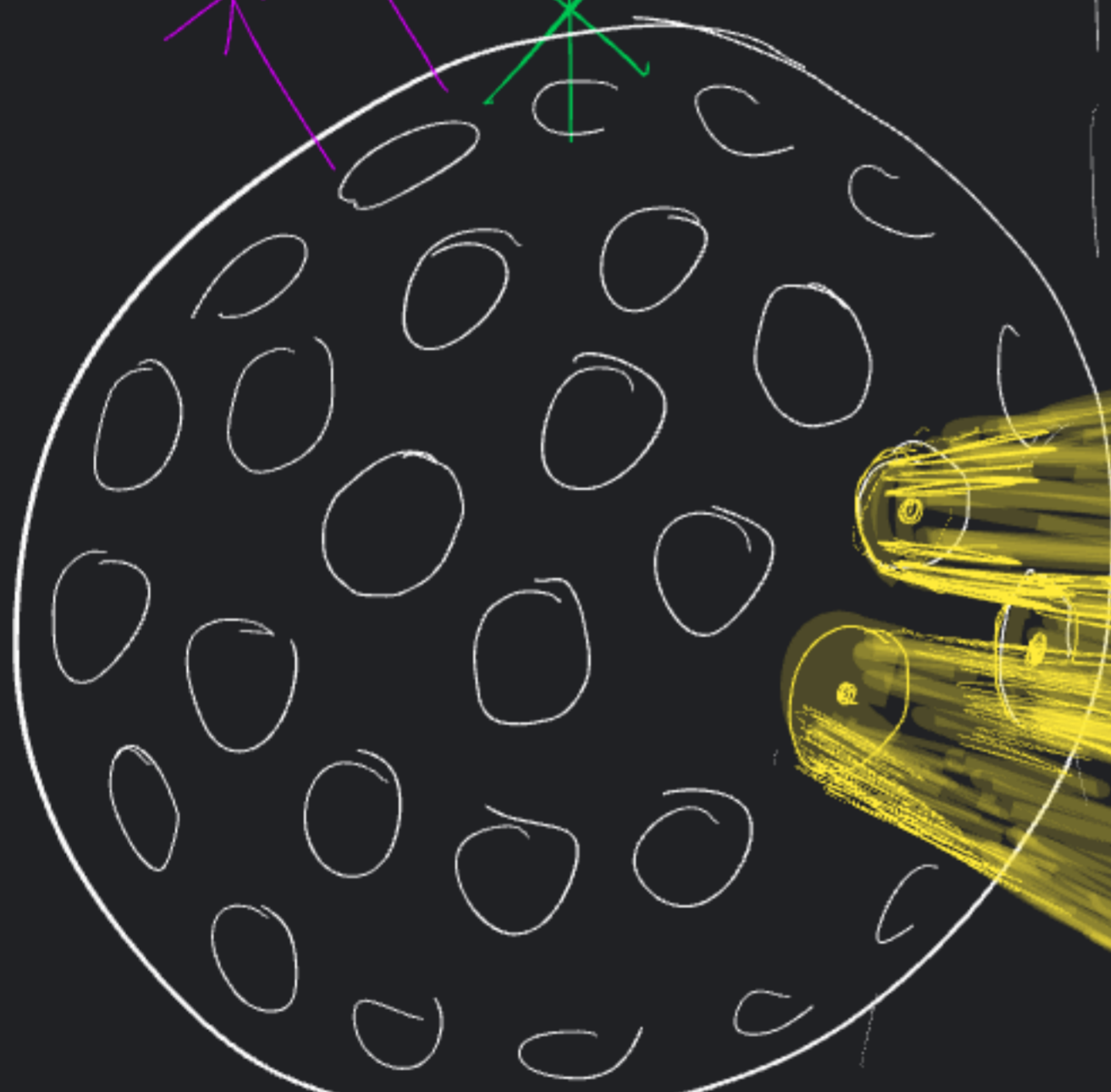


PUSH-TOUCH

DruckSystem mit deren Energie im ausgleichen mit dem Quantenschutz.



EnergieTransfer mit PushSteuerung (-Z1)



Das Drucksystem PushTouch übernimmt mit der veränderte Energiequelle (-Z1) die Orientierungen der KugelEngine.

Die Ausgewogene Entstehung der Energie von der Position A mit der Transformation der Grundelemente dient zur Schutz und deren Sicherheit zu Position B.

Entstehende Werte von A nach B mit der Energie und deren Veräderungen im Quantenschutz sind für Rückführung der Position B nach A enthalten.

QUANTEN-SCHUTZ

Das auspendeln der Energie mit dem PushTouch aussen unterstützt die Engine die Position zu halten.

TouchPoints aussen in Aktion mit der Energie führt zur Reaktion für den Quantenschutz.

Der Energietransfer über die RingRotation ist die Energiequelle der KugelEngine.

Infos bei Michael Fink kniffink.ch

