

3D-BerechnungsMethode

**(K)UGEL
(E)NGINE**



**VEHIKEL / TransMitter
Schatten-Satelliten**

Signale für die Position für exakte Positionen hinter der Erde zur Sonne, als Schatten-Satelliten zum Sonnen-Satellit. Das Vehikeln kann somit auch täglichen dem Schatten-Satelliten versorgen.

Der Schutz für die Erde ist durch den Menschen bedroht, der natürliche Ablauf wird zu stark beeinflusst. Dieses gesamt Projekte dient den kleineren auf die natürlichste Weise Energie und Leben zu generieren.

Vehikel ist in der Bauweise, einem Schilfrohr sehr nah, mit der 3D-BerechnungMethode und KugelEngine entsteht ein natürlicher Ablauf, wie ein senkrecht fliegender Vogel im Aufwind.

WeltraumSYSTEM WolkenSCHUTZ WasserERDE

Technolgie zum Schutz der Erde, mit dem Weitblick fürs Leben. Mit dem Start von einen Vehikel bis zu mehren Vehikel welche, nicht mit der Erdumdrehung vertikel einen Tag hin und einen zurück den beim Schutz der Erde hilft.



**VEHIKEL / SonneSchutz
Wasser-Wolken**

bilden sich aus dem Verfahren mit dem Vehikel mit der Kompensation / Komprimierung / Transformation / welche die Engine benötigt um vertikal zu steigen.

**STARTRAMPE / A - B
Aubau-Schutz**

Mit Erdanziehung generiert die KugelEngine den Grund-aufbau der StartRampe mit dem Quantenschutz.

**VEHIKEL / EnergieTransfer
Wasser-Energie**

im Zusammenspiel dieser Energie steht in der Wechselwirkung dieser generierten Elemente zwischen StartRampe und Vehikel.

Transformation-Transport mit den Veränderungen von Materialien (Elemente) durch den Aufbau mit der 3D-BerechnungMethode um die KugelEngine generiert den Quantenschutz für StartRampe.

Der Materielle Aufbau (Elemente) ist Ortsgebunden. Das Leben mit dem Schutz vor Ort gehört zu dieser Sicherheit und gewährleistet den minimalen Materiellen Verschleiß.

