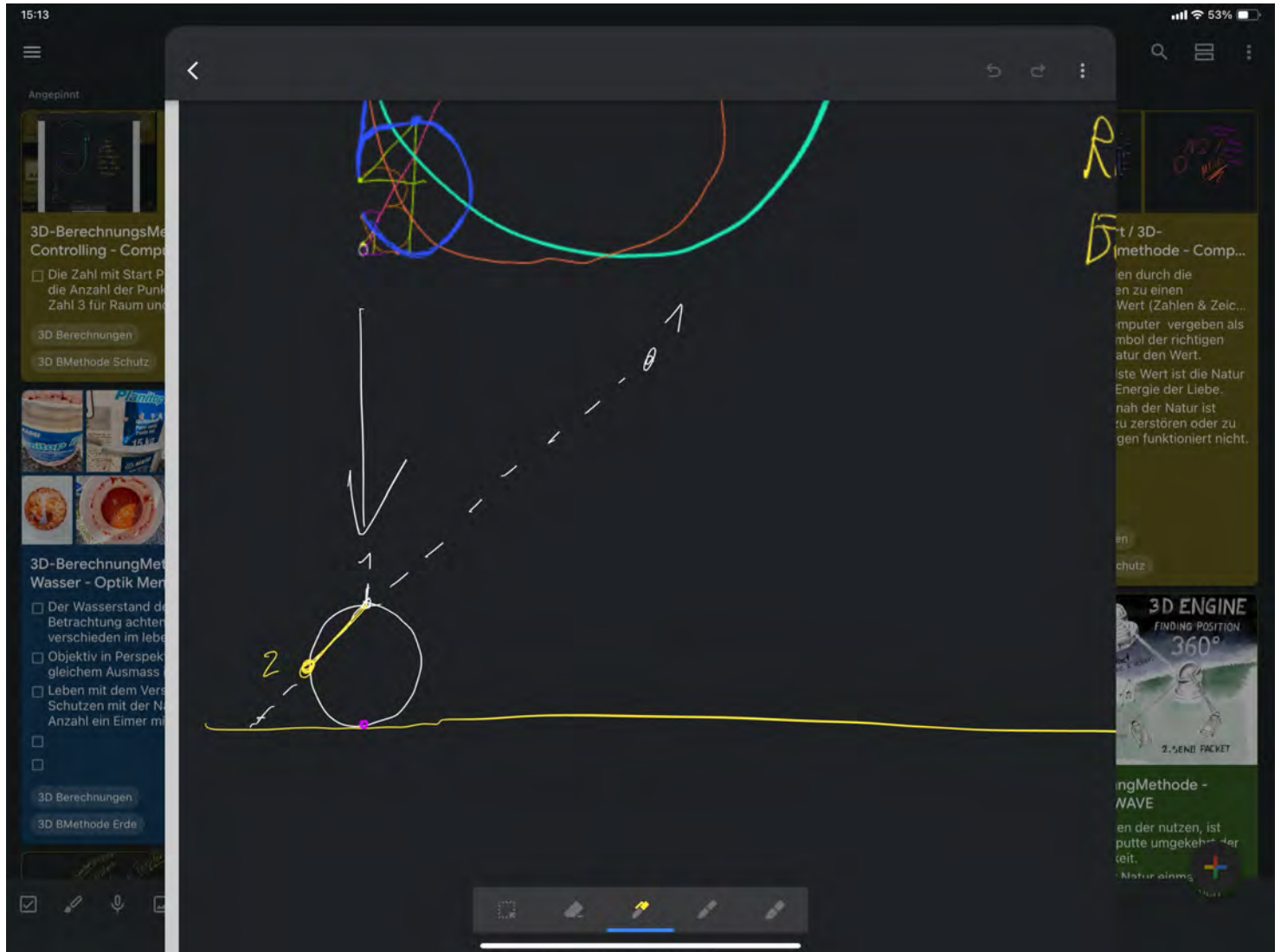
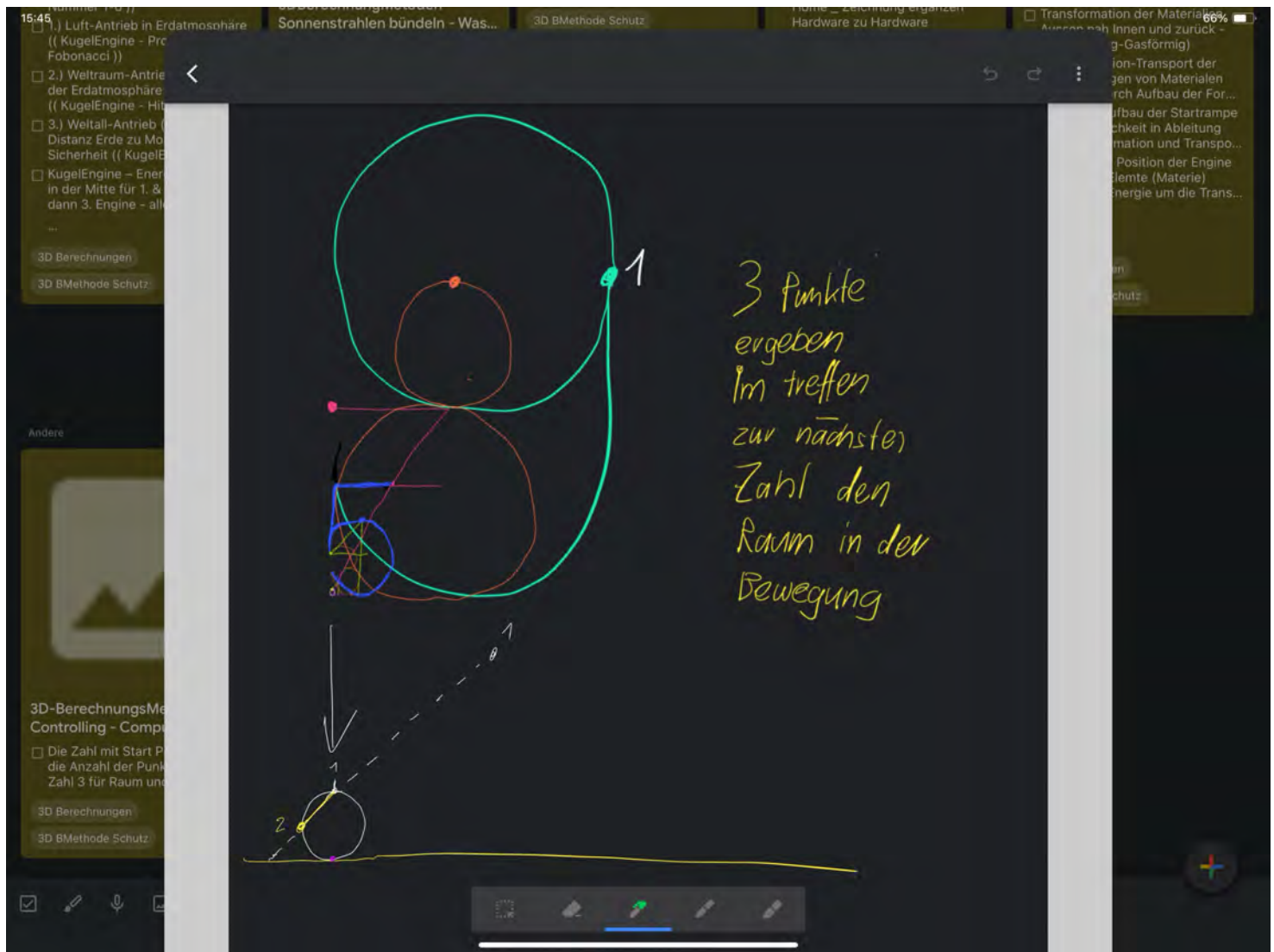


### 3D-Berechnungsmethode - Controlling - Computer (Quanten) Wert 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9

[ ] Die Zahl mit Start Punkt ergibt... mit drei Punkte pro Anzahl, mit einen Energie-Punkt, Raum-Punkt und einen Bewegungs-Punkt. Die Null als Dimensionale Kugel zu verstehen, kugelrunde Zahl.

[ ]







3 Punkte  
ergeben  
Im treffen  
zur nächsten  
Zahl den  
Raum in der  
Bewegung

