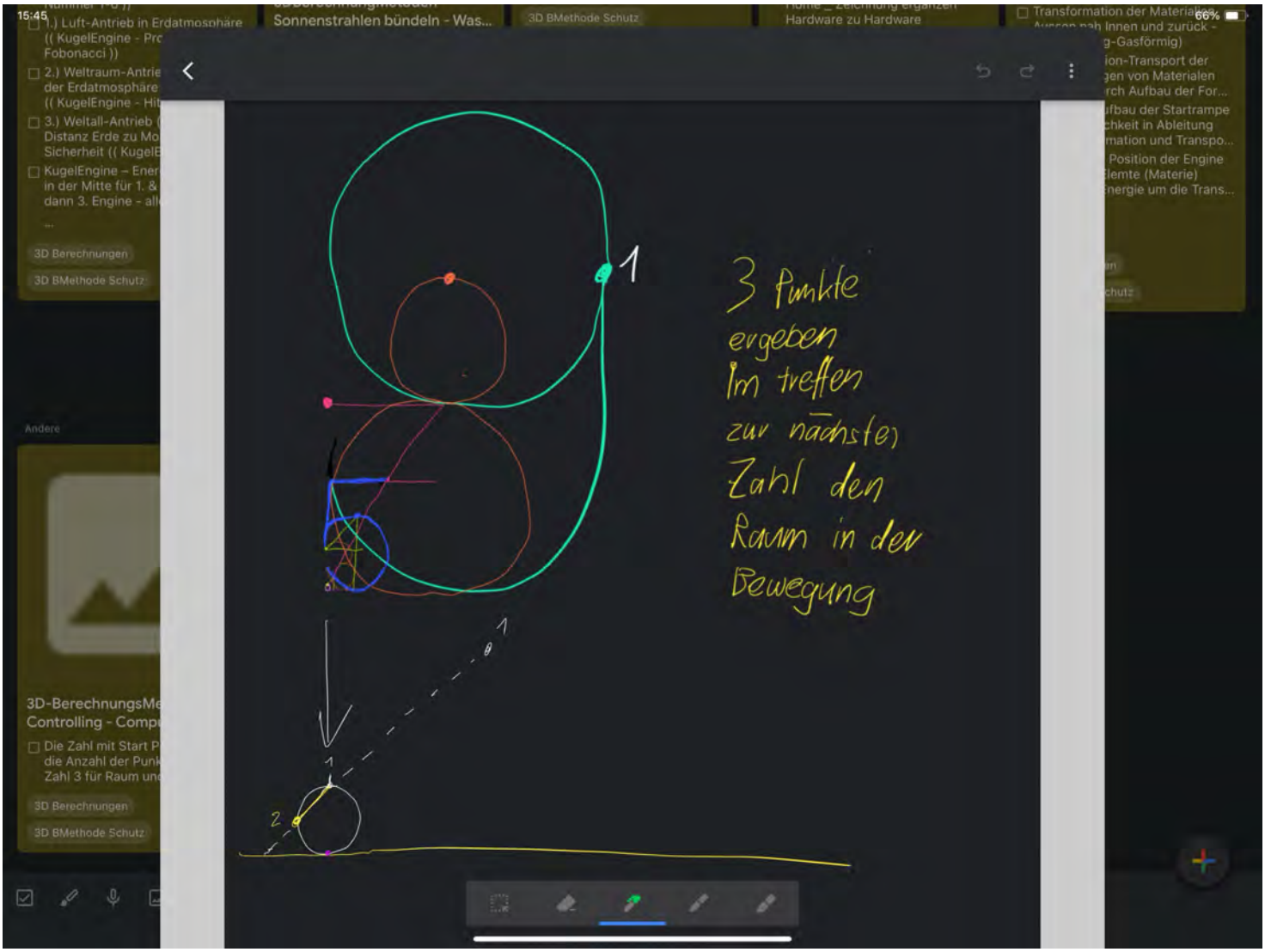
3D-BerechnungsMethode - Controlling - Computer (Quanten) Wert 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9

[ ] Die Zahl mit Start Punkt ergibt... mit drei Punkte pro Anzahl, mit einen Energie-Punkt, Raum-Punkt und einen Bewegungs-Punkt. Die Null als Dimensionale Kugel zu verstehen, kugelrunde Zahl.
[ ]


15:45
Sonnenstrahlen bündeln - Was...
3D BMethode Schutz
Hardware zu Hardware
66%
1
3 Punkte
ergeben
Im treffen
zur nächsten
Zahl den
Raum in der
Bewegung
1
2
Andere
3D Berechnungen
3D BMethode Schutz

3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung