3D-BerechnungsMetoden - Wasser - Sonnenstrahlen

[ ] Reflektieren strahlen (umgekehrt Spiegel !! Position eines Objekts - Licht) Gegenteil der Erhitzung des Erkalten als Energie = 0
[ ] Strahlenunfall Energie Bündeln mit Drehung (kugel) ungleich zu Gleich + - Perfekter Spiegel
[ ] Tropfen -> generieren die diese welche eine wellen und durch das umkehrte Prinzip (Spiegel) eine zweite generieren
[ ] Nacheinander A-B Energie Träger Tropfen 1 zu 2
[ ] Licht und Ton wird beim Tropfen im Wechselspiel im Moment im Wasser zu - Ton - Licht und Licht - Ton - Liebe in Verbund Wellen (Quanten) - Kommt im ausgleichen zum EinschlagPunkt zurück - Wasser Sauerstoff Ausgleich
[ ] Steine in der Veränderung in Zusammenhalt in Liebe ohne Anthropologie der Unnatürlichkeit sind zu beachten
[ ] Sonnenstrahlen bündeln - Wasser aufheizen
[ ]