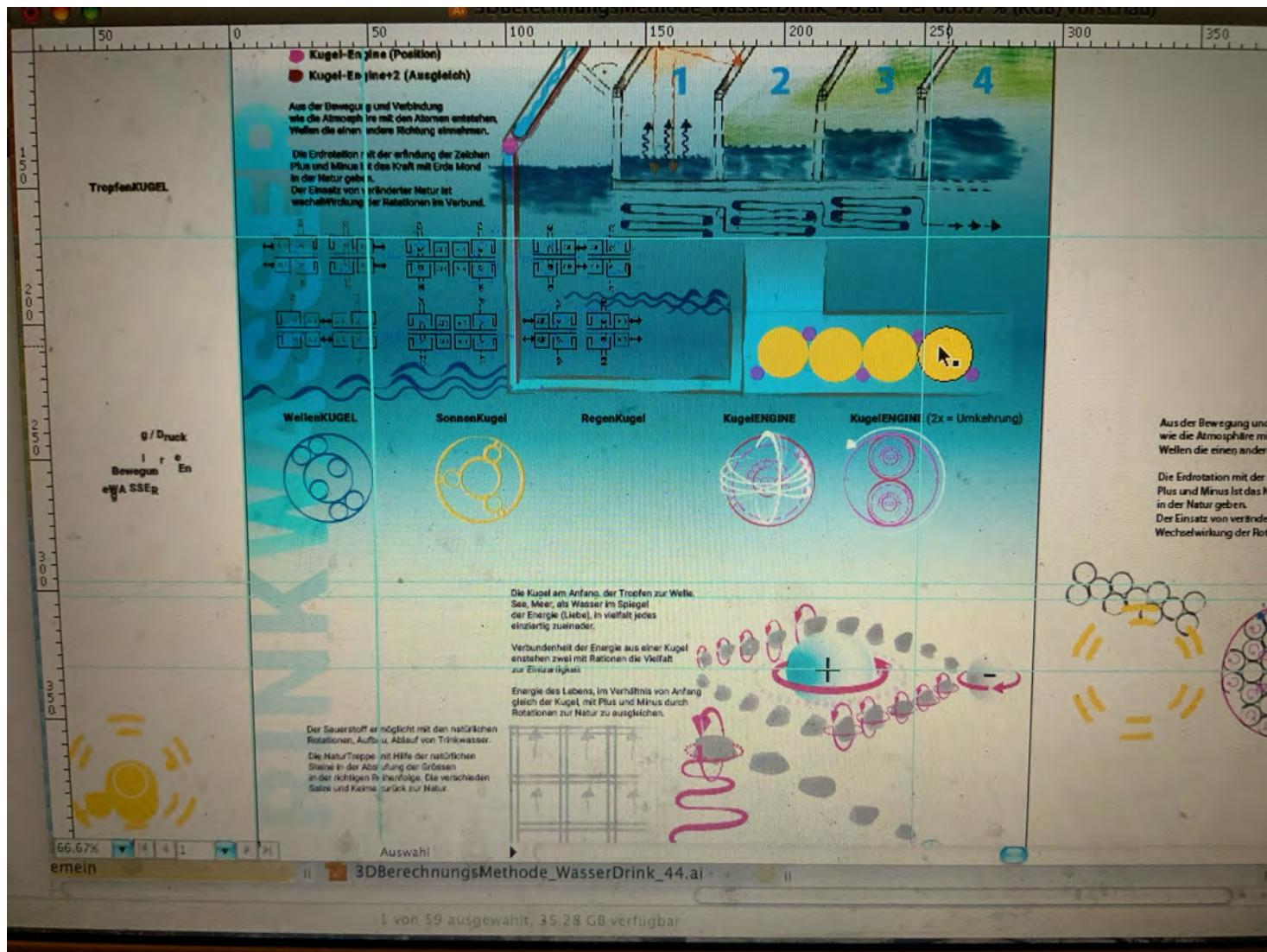
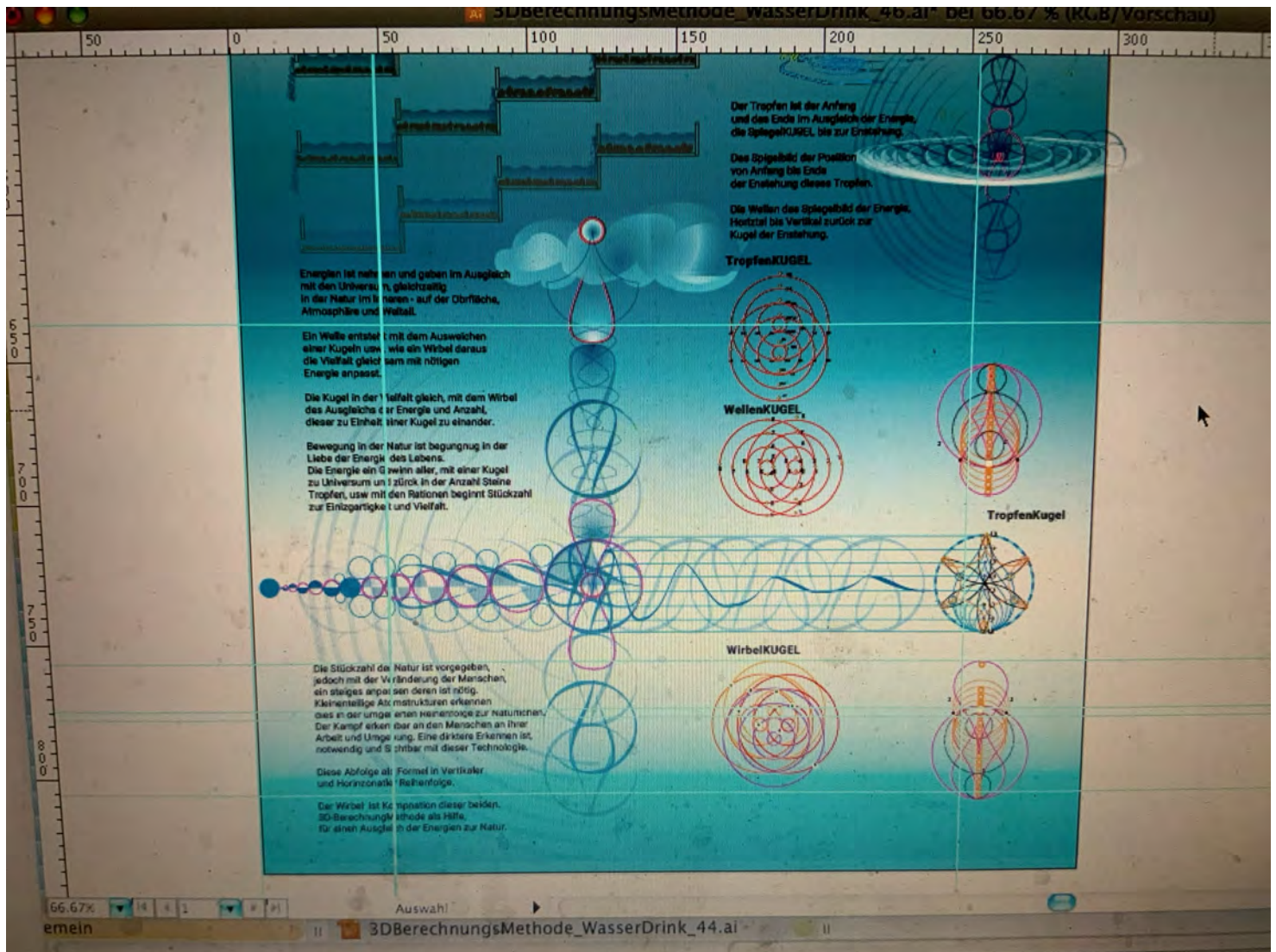


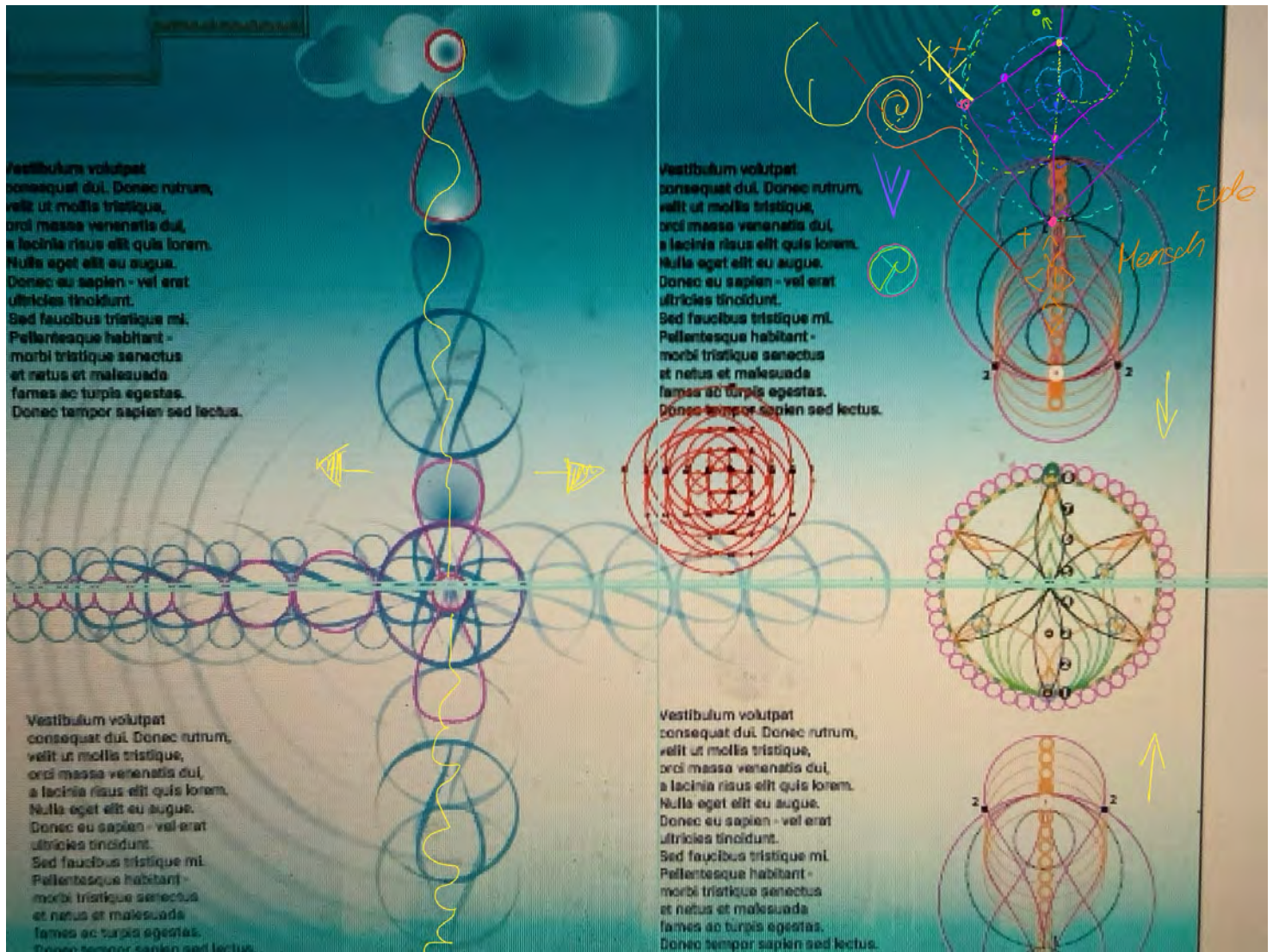
3D-BerechnungsMethode - Wellen (Pos.16)

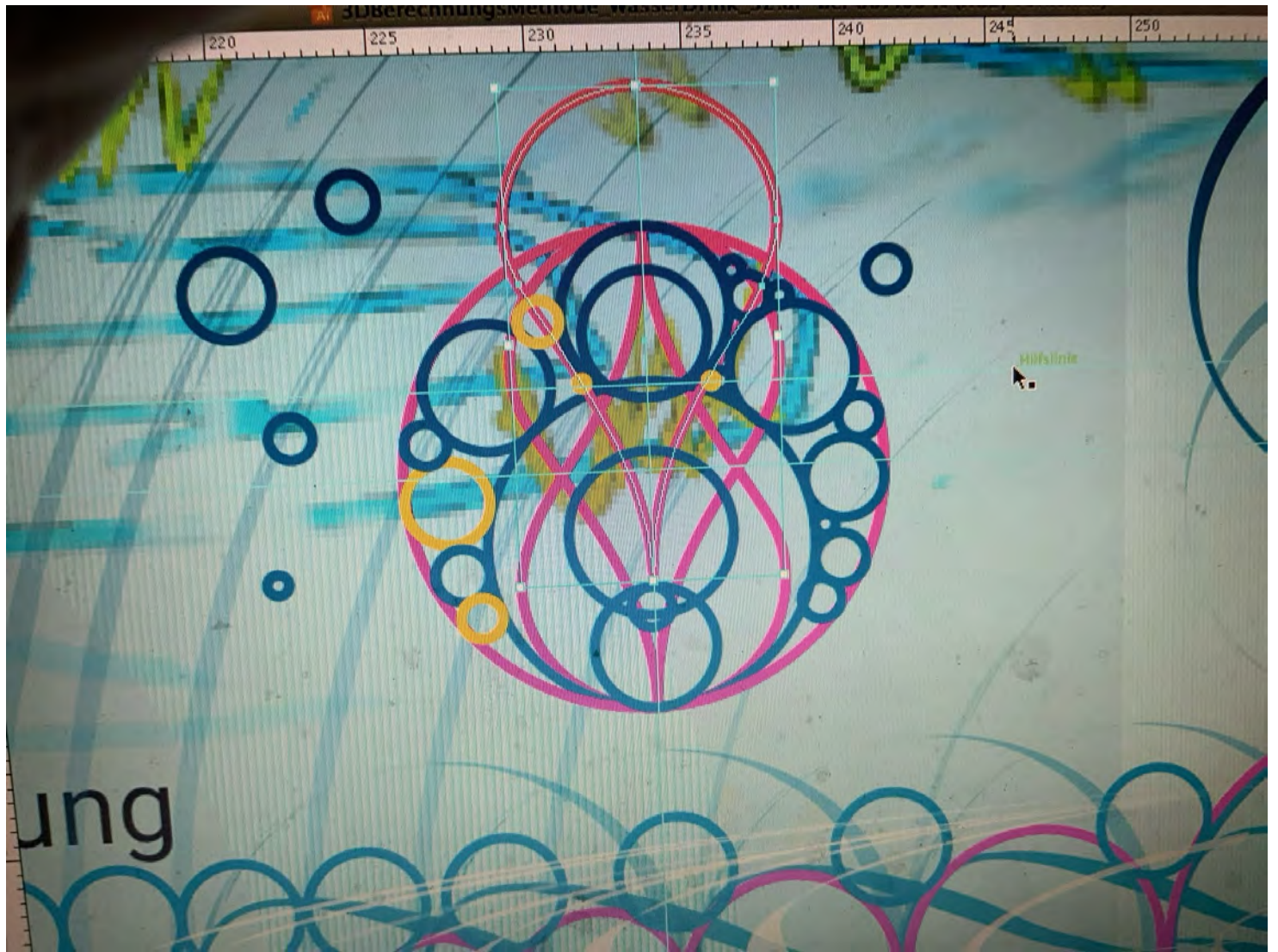
[] Mit der 3D-BerechnungsMethode Pos.16 ist der Spiegel Bild an der ...Pos. Mit der Erklärung der Tropfen mit der Kugel jede Position einzunehmen welche Energie abstösst und wieder einsammelt.

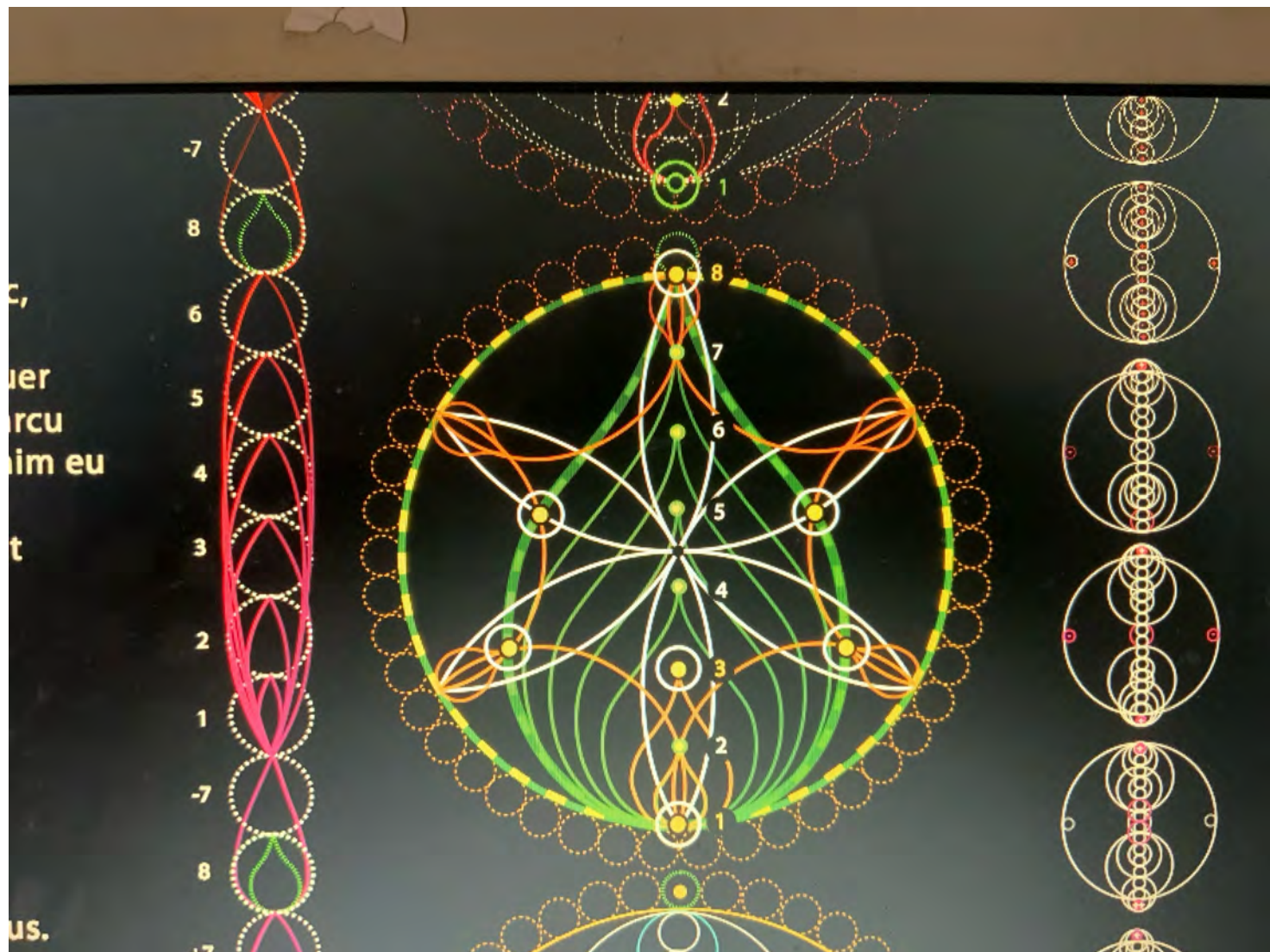
[] Wieviel angesprochen werden von dieser KugelEngine ist die Anzahl deren in Roation

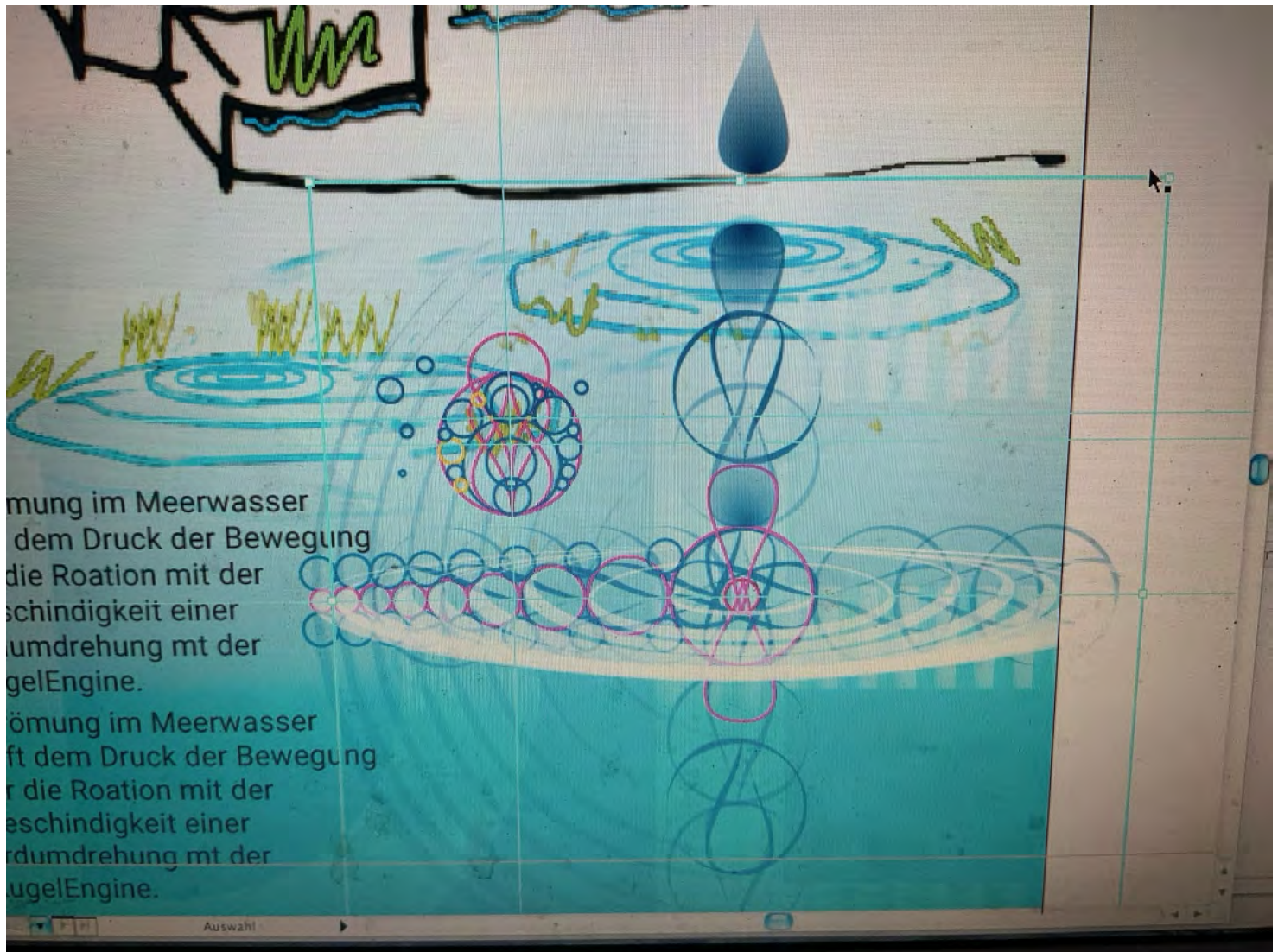












...mung im Meerwasser
...dem Druck der Bewegung
...die Roation mit der
...schwindigkeit einer
...umdrehung mt der
...gelEngine.

...ömung im Meerwasser
...ft dem Druck der Bewegung
...r die Roation mit der
...eschwindigkeit einer
...rdumdrehung mt der
...ügelEngine.