

3D-Berechnungsmethoden - Bahnnetz mit Stromlieferwagen im Parallelen Loop in der Umgebung

- 3D-Berechnungsmethoden & Push AB
- Eisenbahn-Netz mit vielen kleinen Stromleitungen welche immer unterwegs sind und niemals anhalten hinter und vor dem Bahn - Zug

Die Wagen bündeln von einer Haltestelle bis zur nächsten. Die Geschwindigkeit des Zuges in kurzen Zeit. Ruhe Zustand ist erforderlich beim ausrangieren.

Ortschaften mit gleichbleibend in Takten als Strom Lieferanten, welche die Materielle Veränderungen in Liebe zur Umgebung die Energie der Umgebung nicht entziehen.

Umsetzung Skizze 1:

Wie eine Zugstation das abladen der Wagen welche nach dem alten Prinzip der Spule und Dynamo welche die Örtlichen Zug-Gleise benutzen. Diese Kleinwagen fahren zur Entladestation welche die Spulen entladen und mit der 3D_Berechnungsmethode und der Kugel-Engine ab diesen Zeitpunkt diese Energie übertragen. (Im klein Format H? Umsetzbar).

Umsetzung Skizze 2:

Der Zug mit den zusätzlichen Wageneinheit ohne ankopplung dienen als Trittbrettverfahren, von der Station zur nächsten mit der Örtlichen Entladung und Hilfe der Materie der Umgebung unterstützen.

Umsetzung Skizze 3:

Zug als Raupen-Energie in Abstimmung ohne halte beim der Station doch in der Mitte ein entladen während der Zugfahrt.

Umsetzung Skizze 4:

Ausgleichung der Vorbeifahrenden Zugeinheit, mit einer Teilstrecke zwischen den Stationen mit einer kurzen Ausgeglichenheit der Fahrgeschwindigkeit. Entladen neben der Befahren Zugstrecke und der HalteStationen. Transfer der Energie und Zurückführung ins bestehende Stromnetz.

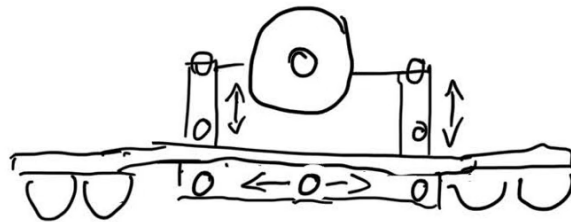
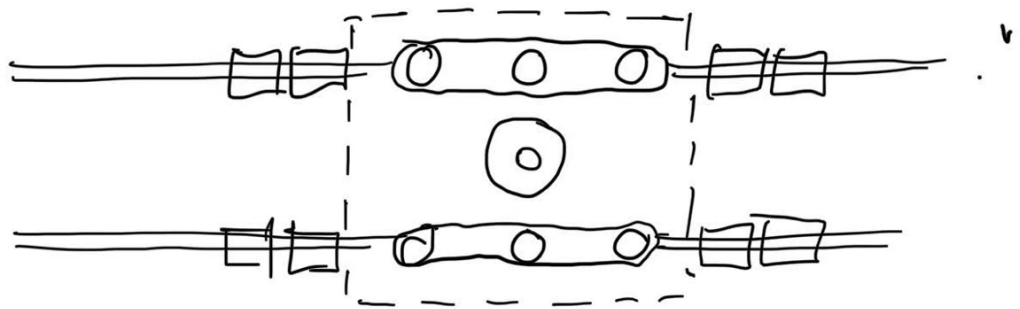
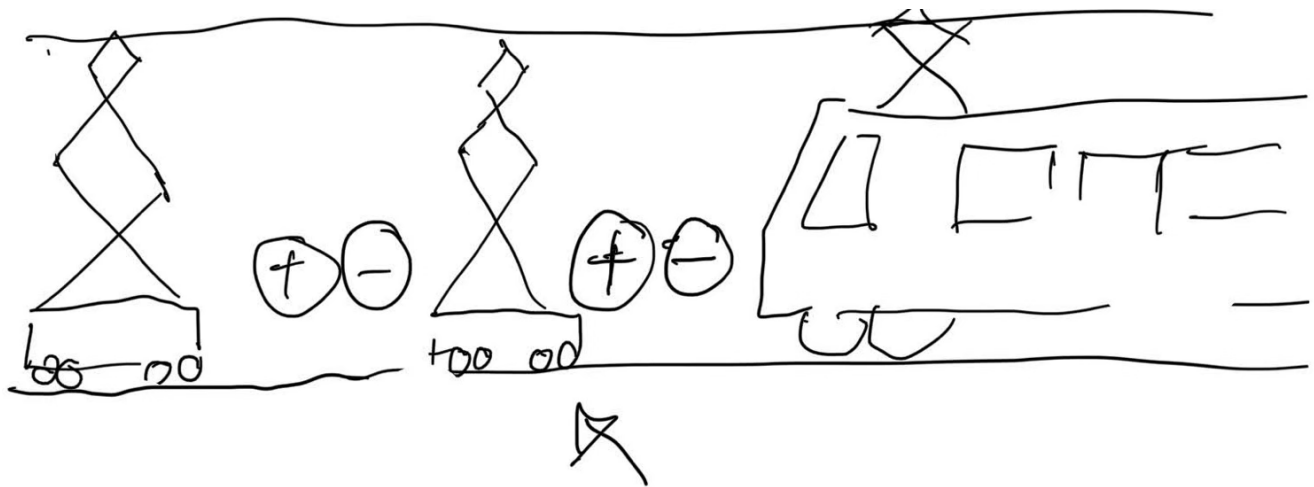
Umsetzung Skizze 5:

Das Gefälle der Landschaft durch das Abgleichen auf dem Energie-Wagen erzeugt Energie welche im Pendeln der Gleichungen Energie in diesem gleichen Zeitpunkt die Energie entnommen wird.

Umsetzung Skizze 6:

Das Gefälle der Landschaft durch das Abgleichen auf die Wagen kann die Energie auch in einem mit geführten Kanal neben der Strecke zusätzlich unterstützen. Der Kanal welcher in der

Geschichte der Eisenbahn genutzt wurde, wird erneuert mit Systeme für mehrere Kanäle der Fahrstrecke mit Energie-Wagen für den Transport Menschen, Wasser, Güter, Energie ... usw mit zusätzlichen Örtlichen Haltestellen.



- ⊕ Kugel-Engine
- ⊕ 3D-Berechnung-Methoden
- ⊕ Push AB
- ⊕ Kanten Schutz