

[] 3 Punkte ergeben im Treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung.

[] Zahl Null al(l)s 3-Dimensionale Kugel kugelrunde generiert.

[]

[] —////////// Controlling

[] 987 Anzahl Felder 45 = 141

[] 987 Pos.13 Zurück 20 generier 1 NullKUGEL

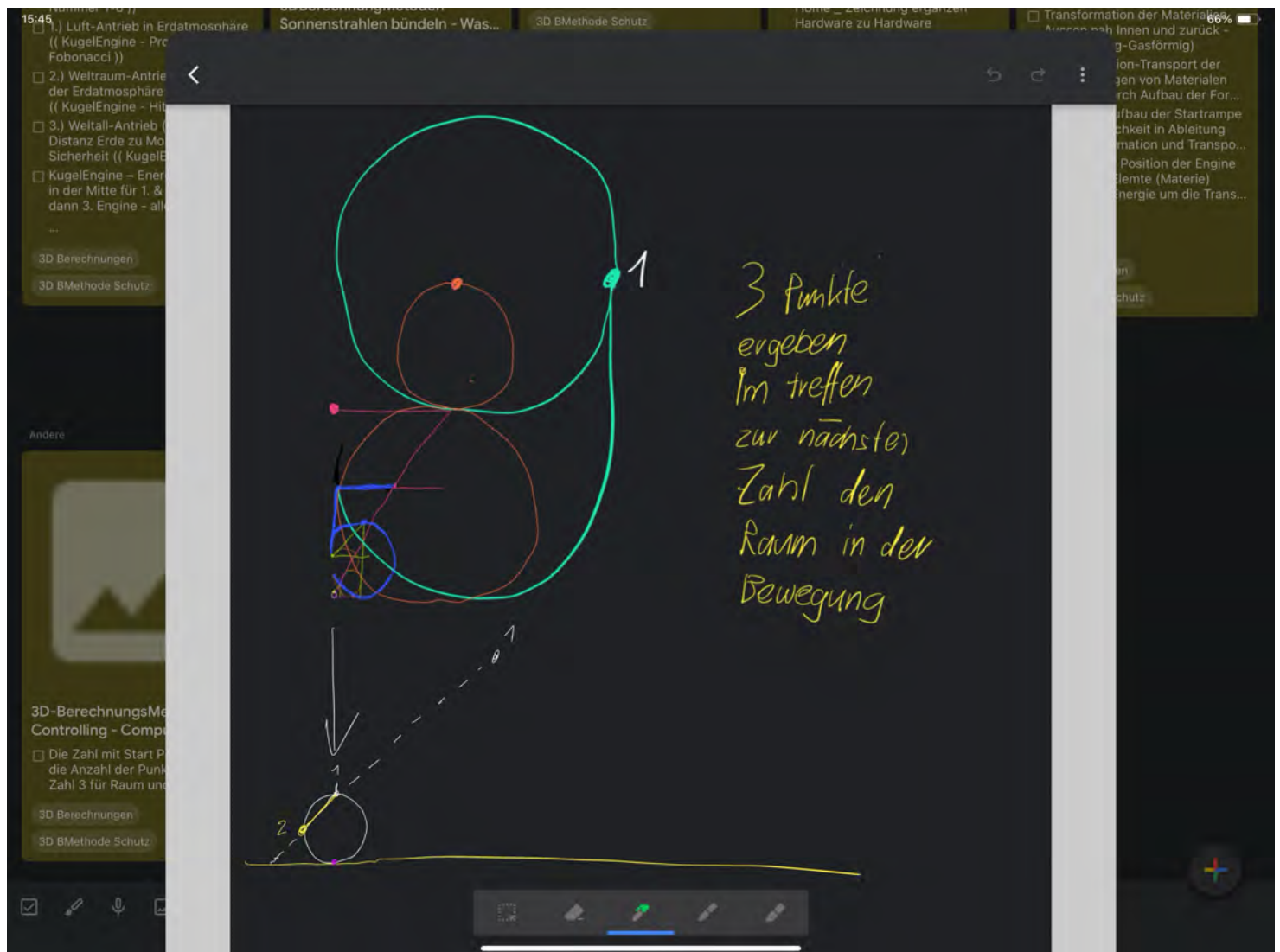
[] $7 \times 21 = 147 = -7$ generiert Verschachtelung

[] $165 : 21 = 7.857142857142857$

[] 7.857142857142857.758241758241758.7 (Pos32

[] 7.857142857142857.758244175824145.7857142857142857

[]





Angepinnt

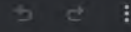
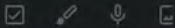


3D-Berechnungsme System(e)

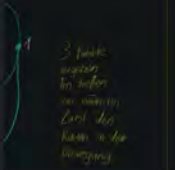
- ☐ Ein und das selbe g
einer Energie
- ☐ Jedes Berg besteht
heraus in der Nahos
Systems mit der En
- ☐ Ein System welches
rotationen ebenfal
der Erde ist die Mat
- ☐ Höher hinauf mit de
der Berg mit einem
ist die Energie der L

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz



3 Punkte
ergeben
im treffen
zur nächsten
Zahl den
Raum in der
Bewegung



ingsMethode -
Computer (Quant...
Start Punkt ergibt...
er Punkte in jeder
aum und einen Bewe...

en
chutz



