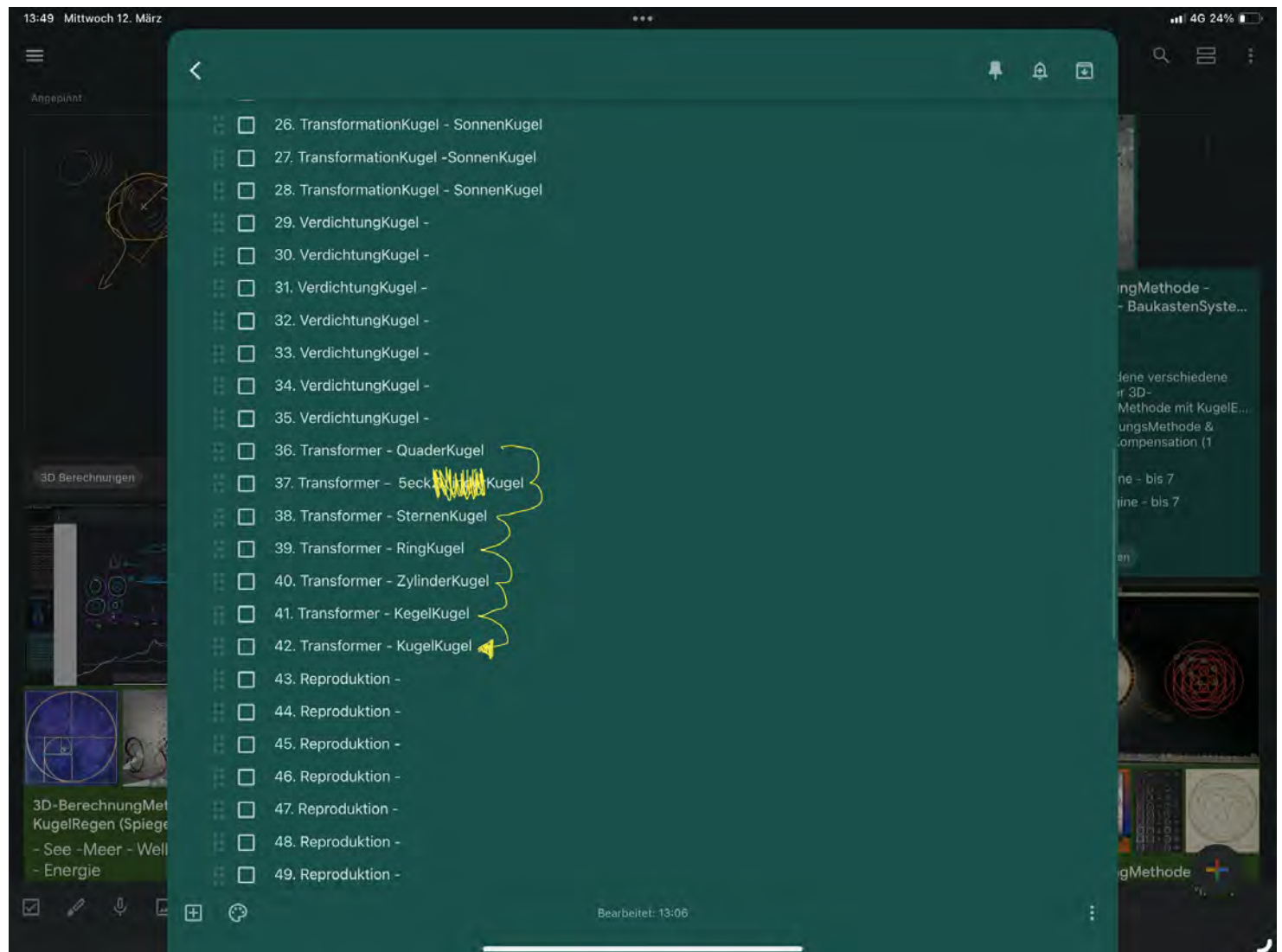


3D-Berechnungsmethode En(FormKugel) Pos 36-42

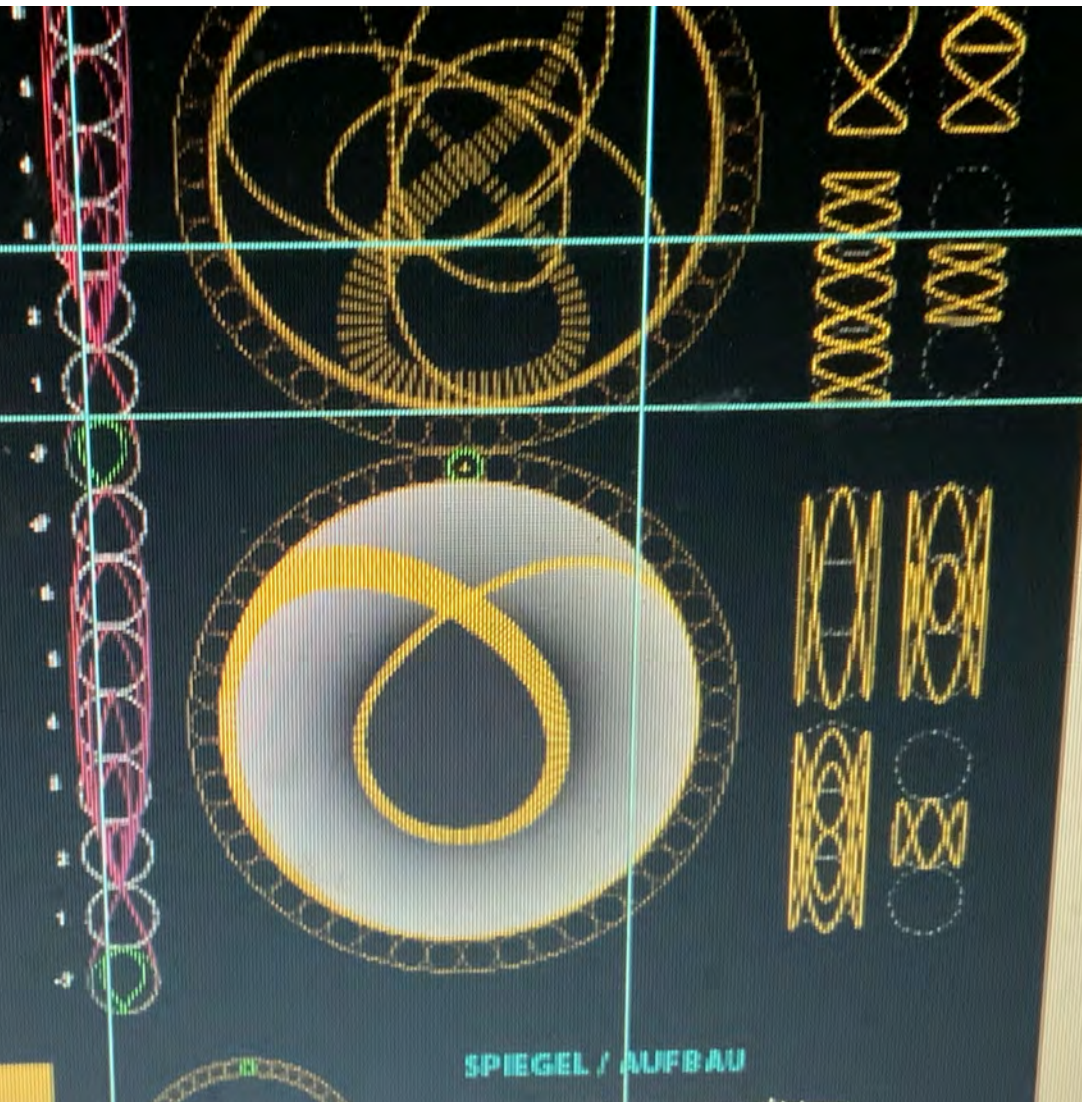
[] Der Entropie (Transform) Teil ist das generieren der der Objekte in einem Raum mit undefiniert bis zur Vollendung der Form mit der 3D-Berechnungsmethode

[]



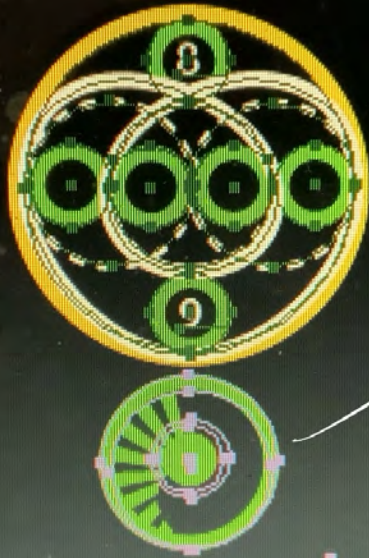
ac consecutur
uls matus
is.

abitant morbi tristitia
tus et malesuada
s egestas.
r sapient sed lectus.
, velit ut mollis
massa.



3DBerechnungsMethode_Transformation_SonneKugel_v03.ai* bei 519.47 % (RGE

125 130 135 140 145 150 155



Transform

Verdichtung