

3D-BerechnungsMethode KugelENGINE (NatelENERGIE laden)

- [] Energie unabhängig mit der KugelEngine, LadenSystem mit direkten Bewegungen
 - [] Ein Natel eignet sich dazu durch Bewegungen, Temperatur, Druck usw mit den verschiedenen KugelArten das Natel aufzuladen unabhängig jedes Stromkreises.
 - [] Der Computer mit einem direkten Energie Verbraucher, der Mensch.
 - [] KugelRegenbogen hilft am Temperatur unterschied und der Ausgleichung.
 - [] KugelSEE hilft hilft das der Wasser durch lauf stabil bleibt, Wasser täglich auswechseln
 - [] KugelTropfen ... usw BaukastenSystem
 - [] Brille ein Kugeln unter in der Anzahl der grösse der Brille, Finger- Nägel mit verschieden Fraben für die Summe mit Control.
-

