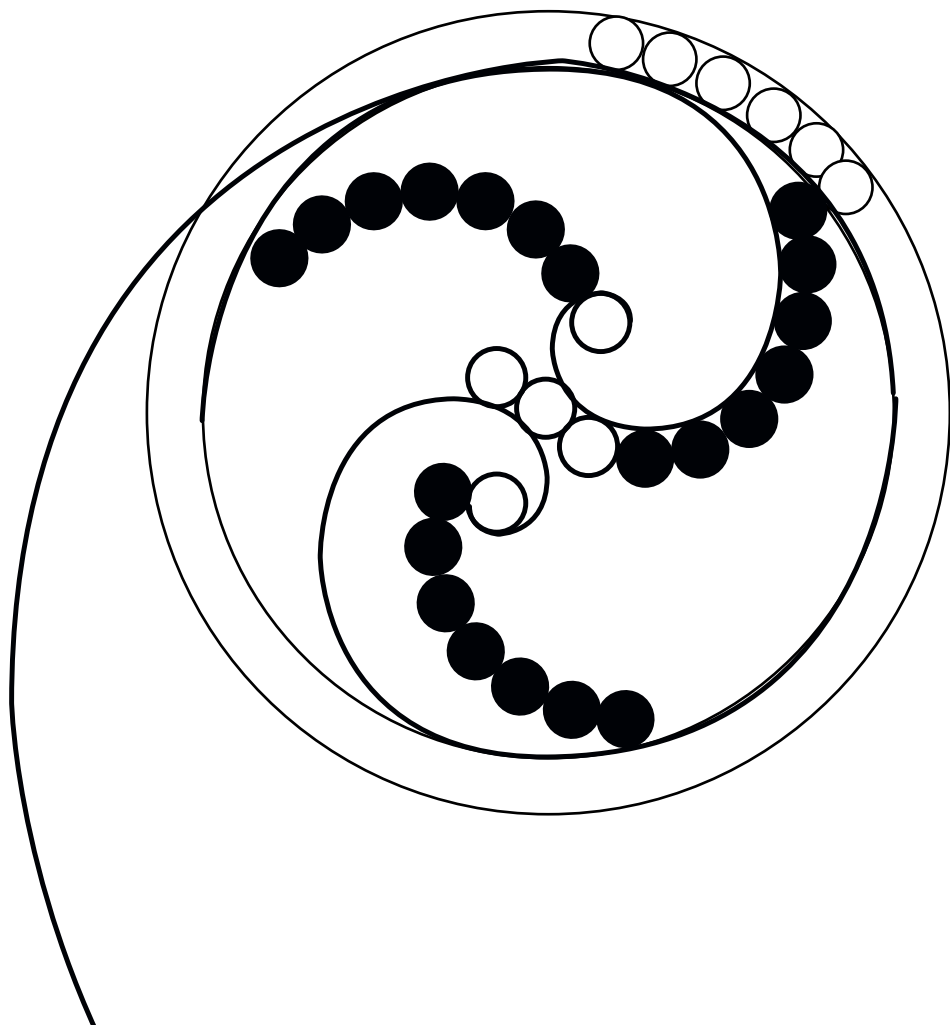
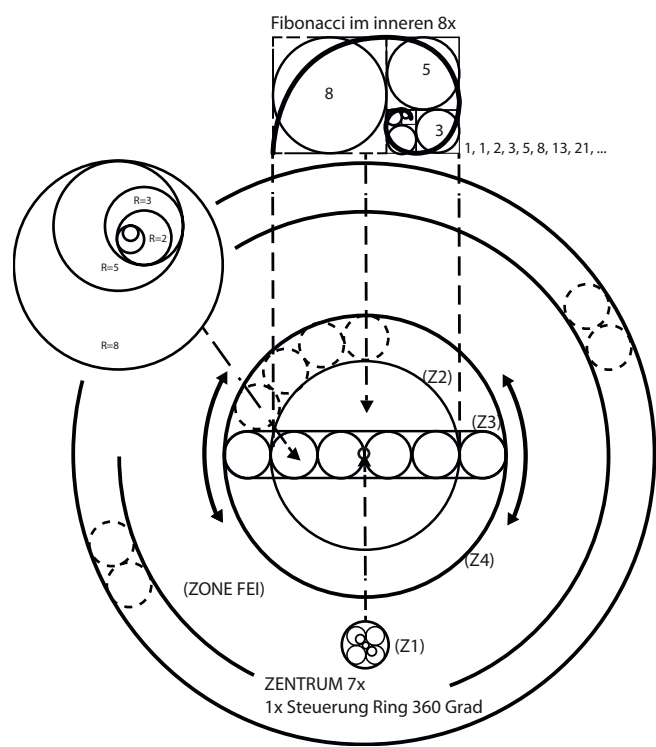


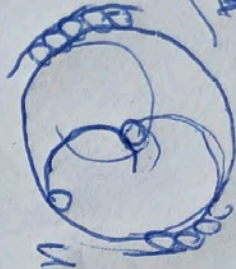
3D-BerechnungenMethoden

Propeller Mit 3D-Engine Umkehrung der Reihenfolge mit aussen KugelEngine (Triebwerk).
3 Probeller in der Mitte Frei, Ring Aufbau mit KUGELEngine.
Recht auch bei - Firma Pilatus Schweiz
(die Anwendung darf ich auch umgesetzt beim Vehikel)



Fibonacci

Propeller



umgekehrt

3D-ENGINE

in Mitte des Flugzeugs
oder Motoren wie Helikopter