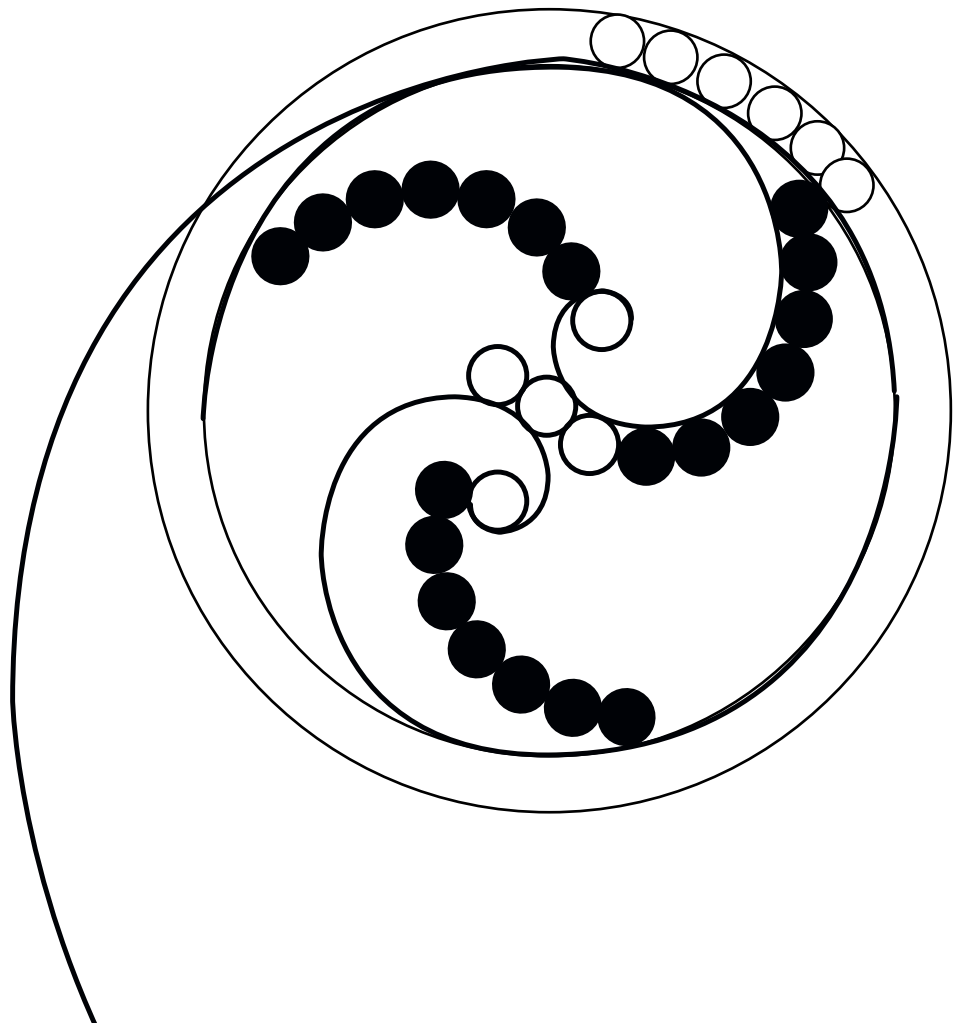
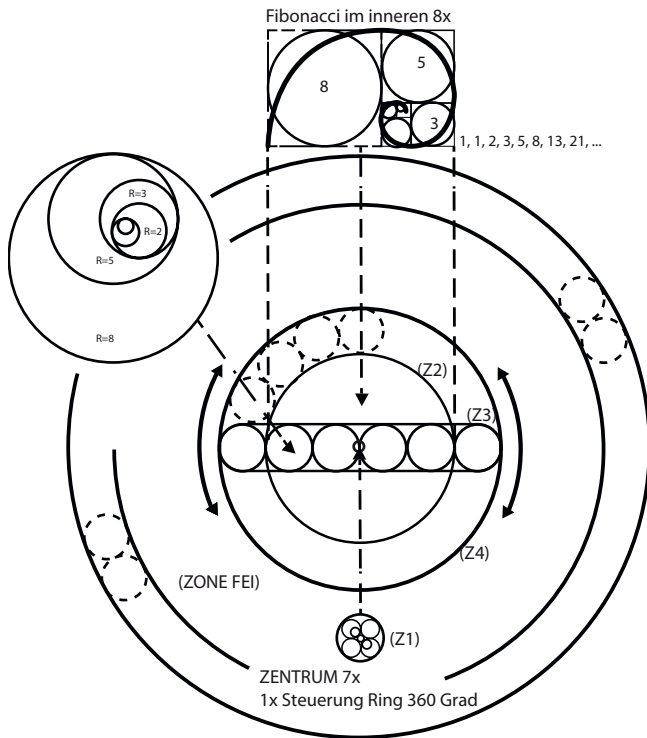


## 3D-BerechnungenMethoden

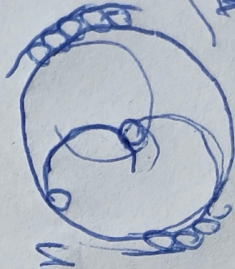
Propeller Mit 3D-Engine Umkehrung der Reihenfolge mit aussen KugelEngine (Triebwerk).  
3 Probeller in der Mitte Frei, Ring Aufbau mit KUGELEngine.

Recht auch bei - Firma Pilatus Schweiz

( die Anwendung darf ich auch umgesetzt beim Vehikel )



Fibonacci



umgekehrt

in Mitte des Flugzeugs  
oder Motoren wie Helikopter

Propeller

3D-ENGINE