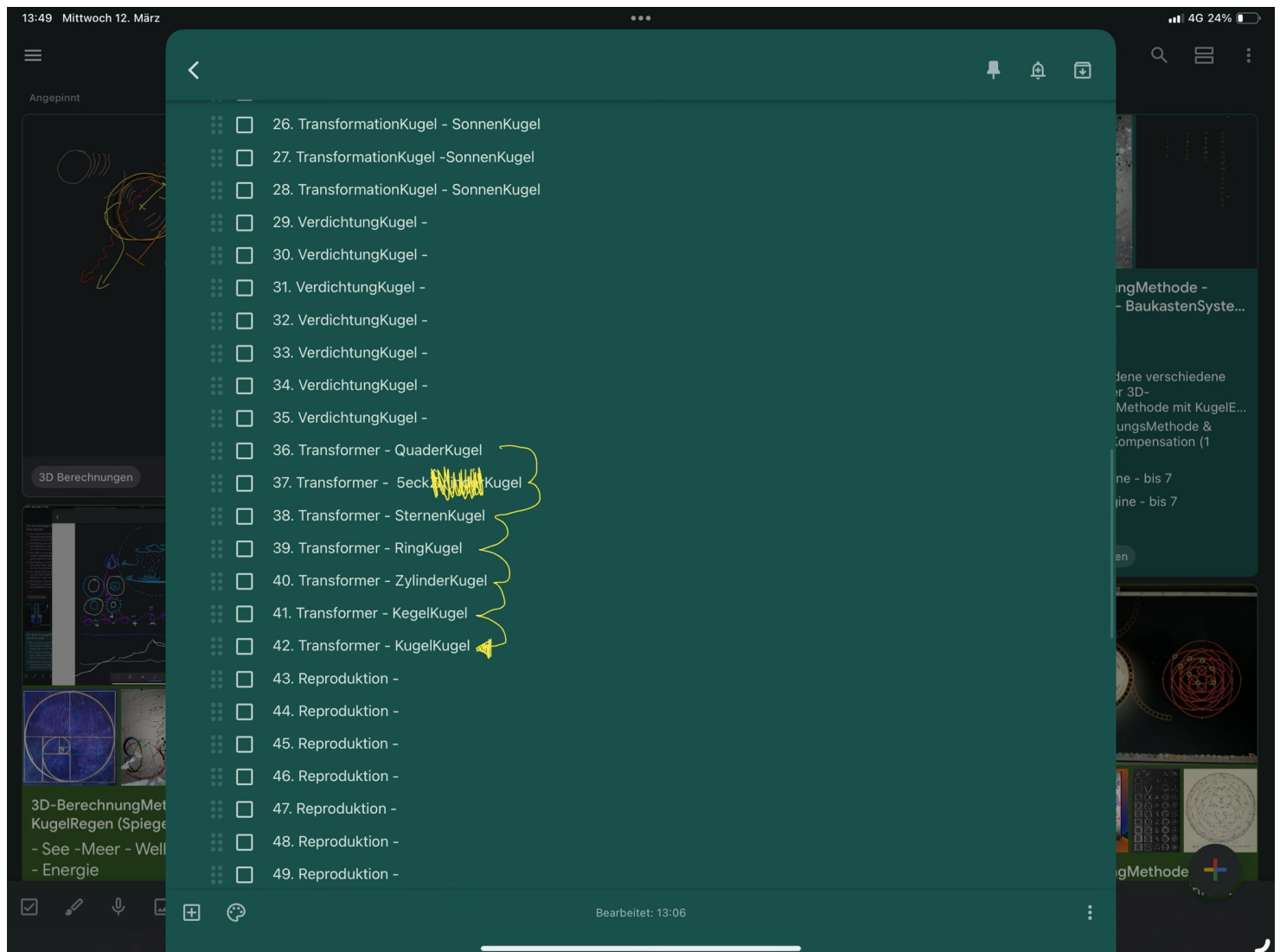


3D-Berechnungsmethode Transformer (FormKugel) Pos 36-42

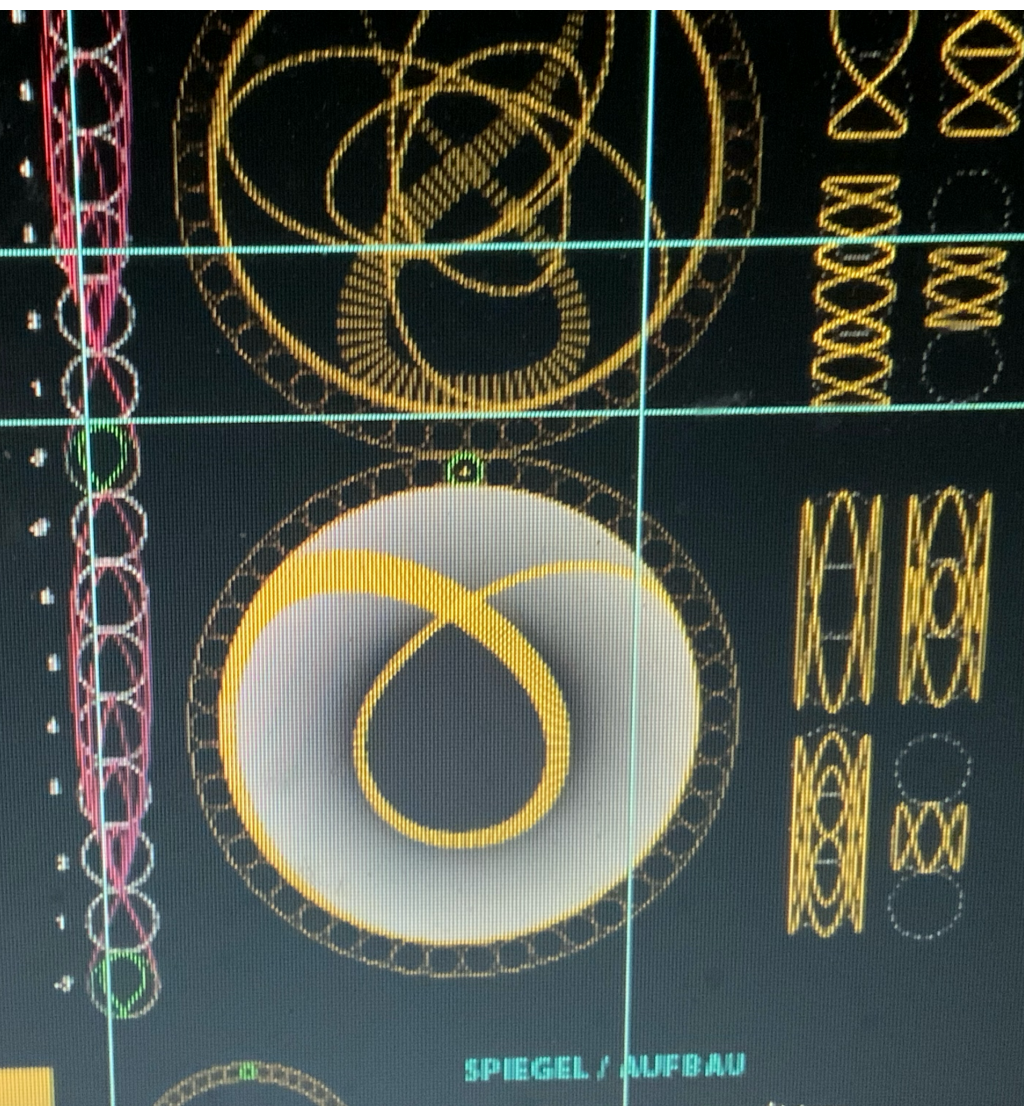
[] Der Transformer Teil ist das generieren der der Objekte in einem Raum mit undefiniert bis zur Vollendung der Form mit der 3D-Berechnungsmethode

[]



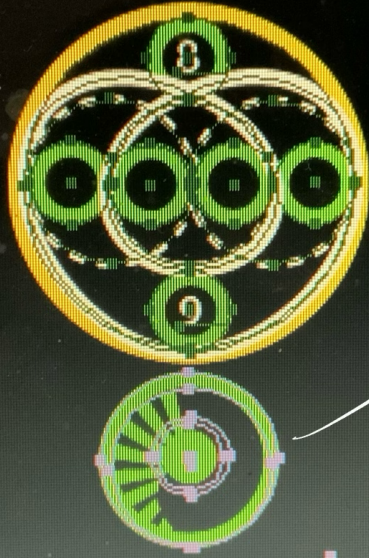
ac consecutuar
uls matus
is.

abitant morbi tristiqua
tus et malesuada
s egestas.
r sapient sed lectus.
i, velit ut mollis
massa.



3DBerechnungsMethode_Transformation_SonneKugel_v03.ai* bei 519.47 % (RGB

125 130 135 140 145 150 155



Transform

Verdichtung