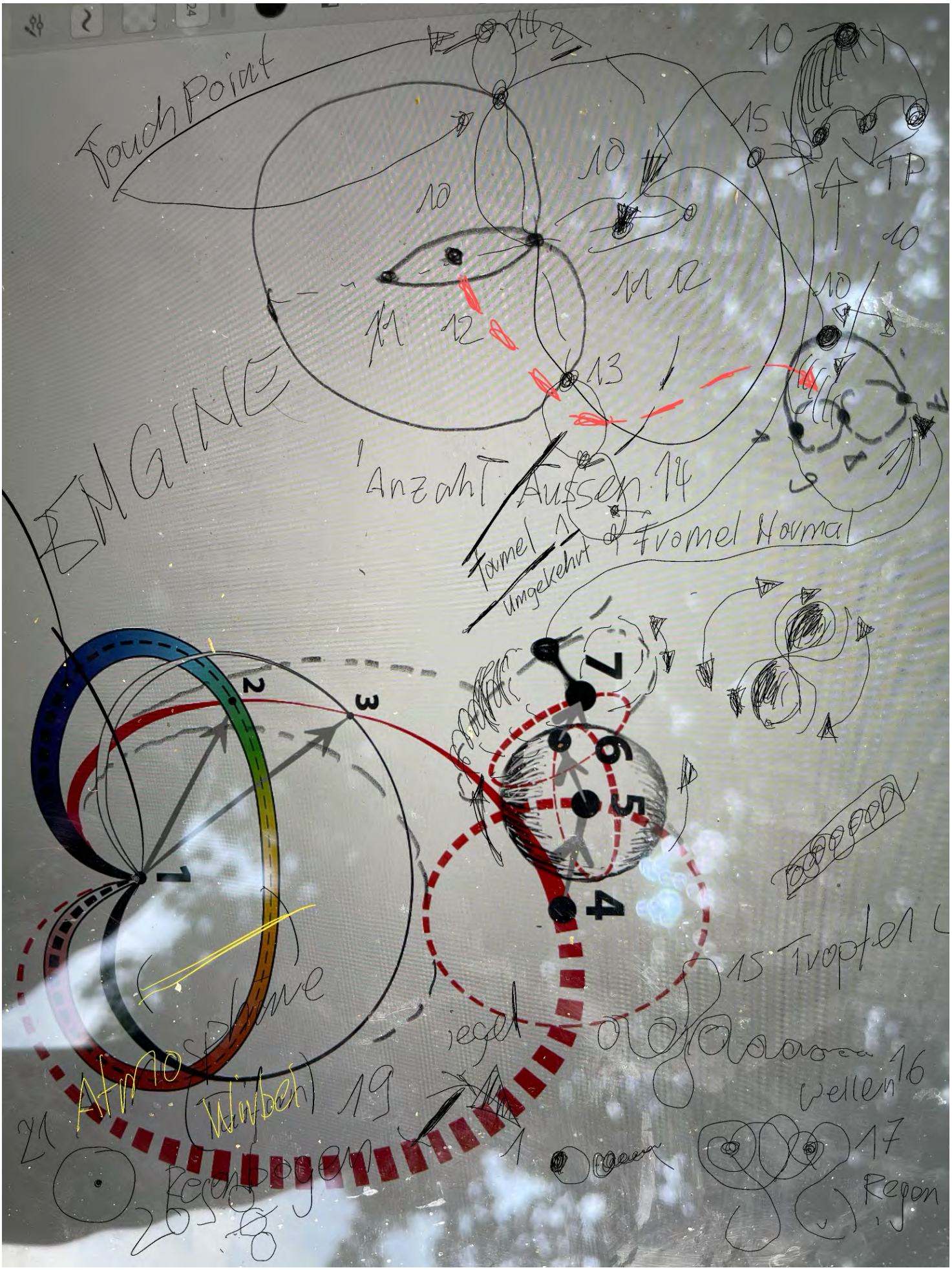
3D-BerechnungsMethoden - Aufbau 21

- 3 Punkte bestimmen den Raum in Bewegung bis 7 die 3D-BerechnungMethode mit KugelEngine
- 21 Positionen von Kugel bis Kugel (Tropfen Wellen Regen See Spiegel Regenbogen Atmosphäre usw)
- Grafische Darstellung unten (in Arbeit...)

- 6 was, 7 warum, 8 , 9, 10, 11 welcher, 12 welche, 13 wo, 14 womit, 15 welches, 16 wieviel, 17 wann, 18 wie, 19 warum, 20 wem, 21 weshalb, 22 wohin (Zusatz), 23…

- wer, was, welcher, welche, welches
„Welcher Edelstein ist der wertvollste ?“
„Von wem hast du den Ring geschenkt bekommen ?“
„Was hat sie gesagt ?“
W-Fragewörter als Frageadverbien bzw. Interrogativadverbien:
wo, warum, wie, wann, weshalb, wodurch, womit, wozu



Touch Point
ENGINE
Anzahl Aussen 14
Formel 1
Umgekehrt
Fromel Normal
TP
Atmosphäre
Wirbel
Regen
Wellen 16
17
Regen
15 Tropfen