

3D-BerechnungsMethode - Perfekt SPIEGEL

- [] Der Abstand 2 um gekehrt zur Frage Umgekehrt der Materie vor und hinter dem Spiegel
- [] bei dem Sendung Cosmos - Entstehung - Position von Licht
- [] Die 3D-BerechnungsMethode entspricht einen natürlichen Spiegel
- [] Regenbogen = Farben Erde mit Spiegel Sonne - Farbe Mond Farben Erde umgekehrt erscheint als Querschnitt
- [] MondSchein Bogen = fehlende Angaben
- []
- []











