[] Der UniversalSpiegel mit den Wellen der erkennt die anderen Energie, Wandlung mit natürlich
Ablauf mit dem Former, sehr schnelle wechselseitig Position
[] Der Ablauf eines Tropfen (Fibbonacci) Prinzip bei der KugelEngine mit der 3D-
BerechnenMethode dient dem Spiegel Ablauf der Positionen der Engine Teile
[] Mit dem Spiegel-Aufbau als Steuerelement (Engine) wird die kleinste steuerbare Einheit die
Angesprochen wird z1 (verlangt welche zur Anwendung findet)
[] Wie alles in unserem Universum was der Natürlichkeit ohne Ausseneinwirkungen ablauft
funktioniert.
[] Die Möglichkeit der kleinsten Einheit zu berücksichtigen um die Grösste zu bewahren ist mit
Spiegel gegeben
[] Der Tropfen ist auf sechs Punkte mit Einem zur 😜 den Positionen der Kugel zuständig.
[] Aktion Reaktion bis zu 1 (Z1)
[] Gross Klein bis 7 Punkte und Verschachtelnden bis 1 Position
[] Jede Postion bis genaue Kugel den je möglich braucht aber der Laufzeit lange mindestens
diese Erholung
[] Wellen ergeben mit den Fläche zu den Tropfen bei null Energie die Kugel (siehe Einträge
zuvor)

3D-BerechnungsMethode - Spiegel (Tropfen)









