

3D-Berechnungsmethode - Spiegel (Tropfen)

- [] Der Ablauf eines Tropfen (Fibonacci) Prinzip bei der KugelEngine mit der 3D-Berechnungsmethode dient dem Spiegel Ablauf der Positionen der Engine Teile
- [] Mit dem Spiegel-Aufbau als Steuerelement (Engine) wird die kleinste steuerbare Einheit die Angebrochen wird z1 (verlangt welche zur Anwendung findet)
- [] Wie alles in unserem Universum was der Natürlichkeit ohne Ausseneinwirkungen abläuft funktioniert.
- [] Die Möglichkeit der kleinsten Einheit zu berücksichtigen um die Grösste zu bewahren ist mit Spiegel gegeben
- [] Der Tropfen ist auf sechs Punkte mit Einem zur 🤪 den Positionen der Kugel zuständig.
- [] Aktion Reaktion bis zu 1 (Z1)
- [] Gross Klein bis 7 Punkte und Verschachtelnden bis 1 Position
- [] Jede Postion bis genaue Kugel den je möglich braucht aber der Laufzeit lange mindestens diese Erholung
- [] Im Grossen Verhältnis des Tropfen ist das Grössen Verhältniss in der Runden Form zwischen Mond und Erde mit der Distanz drösle der Kugel welcher der Tropfen Max mal erreichen kann
- []





