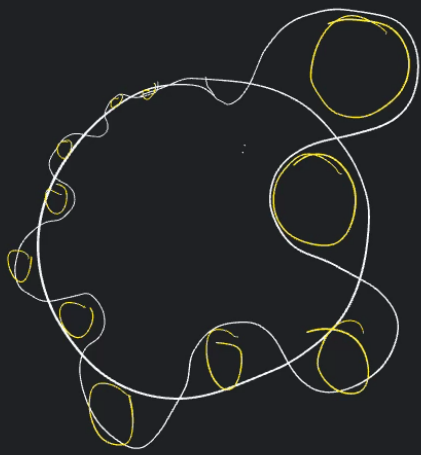


3D-BerechnungsMethode - Transformation - INFO - (Temperatur, Druck, in Wellen / Strahl)

[] Die Transformation beginnt mit der Anzahl der Möglichkeit der konstruierten verschachteln Objekte.

[] Der Beginn der Konsequenten der Anzahl in der Abbildung sowie Grösse und Anordnung eines Objekts.



7 Kugeln
21 Kugeln
34 Kugeln
FA.