

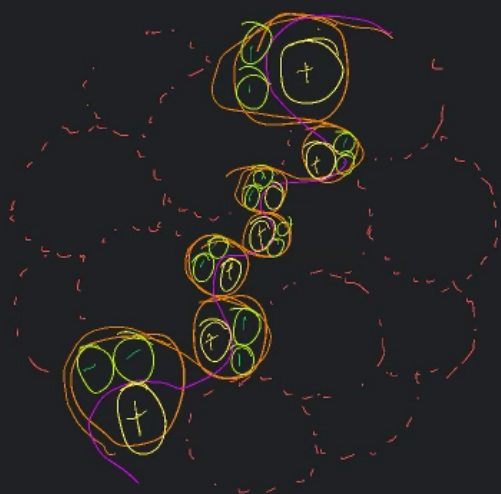
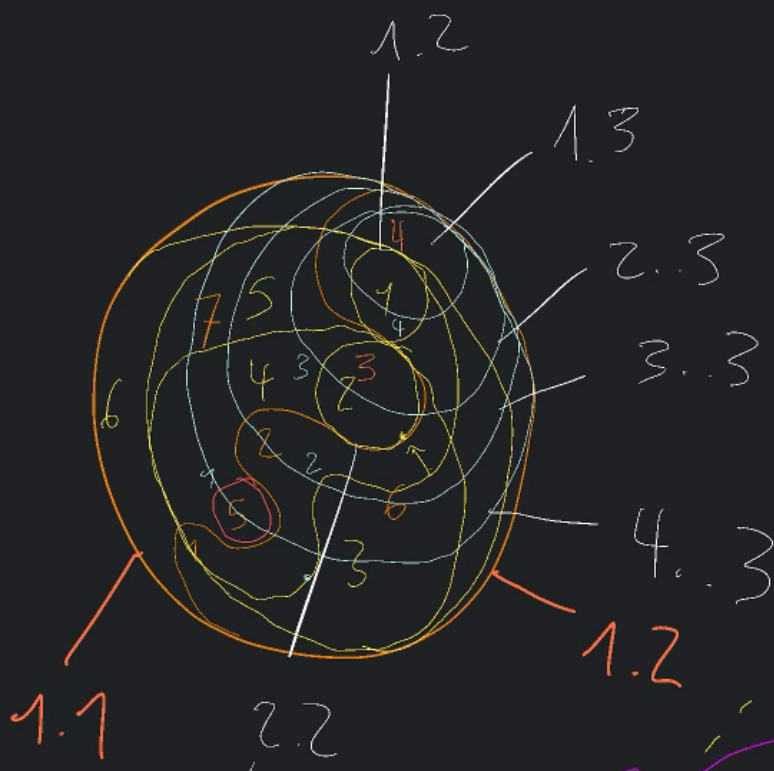
3D-Berechnungsmethode - VerdichtungsKUGEL (Pos 29-35/ POS4)

[] 21 Wellen in Abstufungen und umgekehrter Bogen nach 3 Gruppen, insgesamt 18 Kugeln in dreier Gruppen. (Skizze)

[] Brechen der Mensch ist das Bild und Werk dessen, dagegen kaputt umgehen das einzige für einen wie der andere.

[] Im Durchmesser der Kugel die Lichtquellen sichtbar

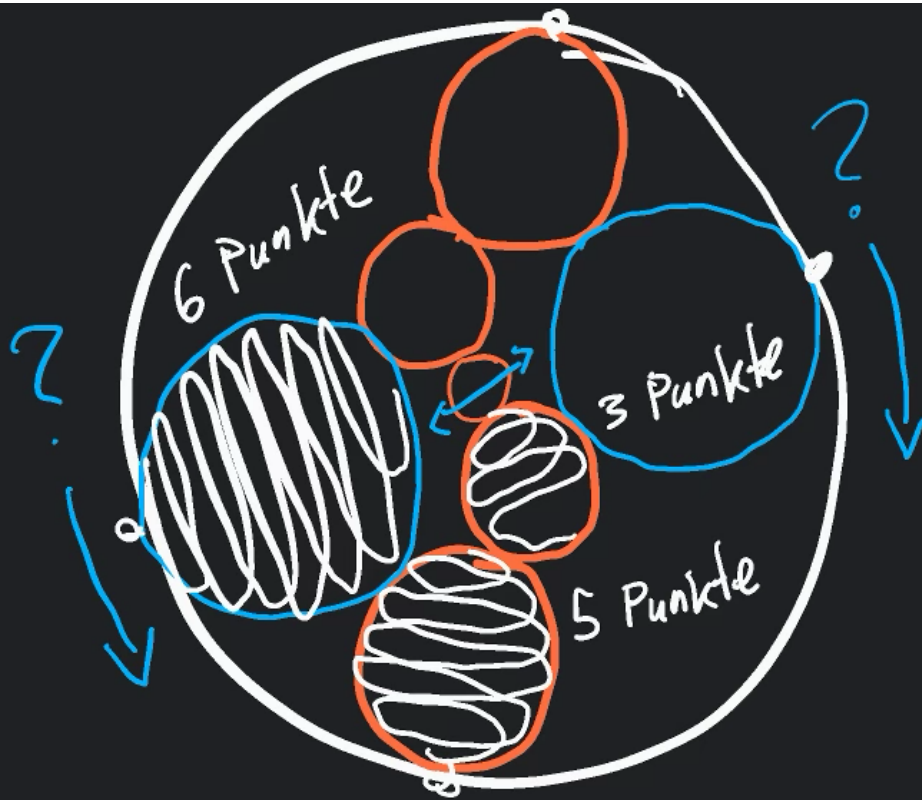
[]



$$\begin{array}{lcl}
 \left. \begin{array}{l} \bigcirc \cdot 7x \\ \bigcirc \cdot 7x \end{array} \right\} & & 21 \\
 \left. \begin{array}{l} \bigcirc \cdot 7x \\ \bigcirc \cdot 7x \end{array} \right\} & & \frac{0}{0} \\
 \left. \begin{array}{l} \bigcirc \cdot 7x \\ \bigcirc \cdot 7x \end{array} \right\} & & (21) \\
 21 \quad 0 \quad 0 & \left\{ \begin{array}{l} 7x \\ 7x \\ 7x \end{array} \right. &
 \end{array}$$

3D-BM (4. POS)

4 Punkte



Bei Geschwindigkeit
Konstant
Richtungswechsel
und Start/Ende