

3D-BerechnungsMethode KOMPENSATION

{K}UGEL ENGINE

(E)NGINE

QuantenSCHUTZ

mit beliebiger Anzahl.
Eine Engine welche die
Energie vervielfacht, na
effektiv und vielseitig in

RingRotation um die Energie auszugleichen.

PushTouch ein Druck

www.elsevier.com/locate/aim

PUSH-TOUCH

DruckSystem mit deren

100

100

Touch
inderte

A mit der Transformation der Grundelemente dient zur Schutz und deren Sicherheit zu Position B.

und deren Veränderungen im QuantenSchutz sind für Rückführung der Position B nach A enthalten.

KugelEngine.
Infos bei Michael Fink
knifflink.ch