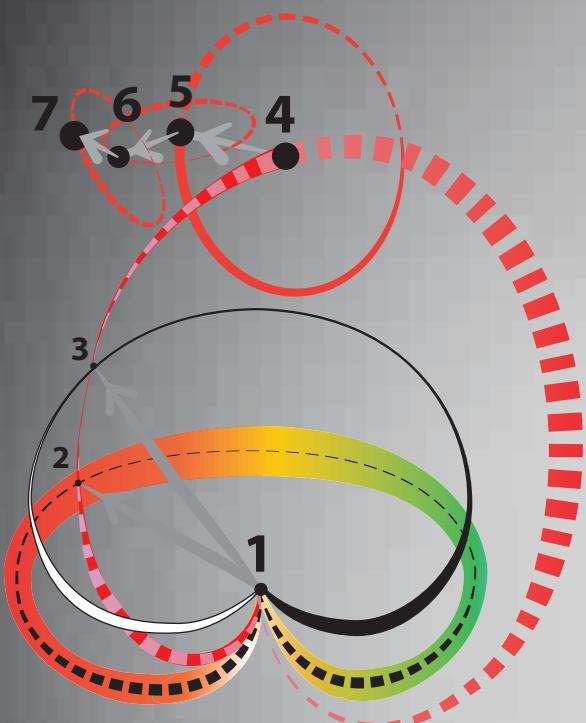


3D BerechnungsMethode für Controlling

für Controlling



Um schneller Berechnungen und die dazu gehörigen Werte zu bekommen, braucht es das 3D-BerechnungsMethoden-Controlling: Alle angefügte Berechnungen werden das gewünschte Resultat kontrolliert gesteuert.

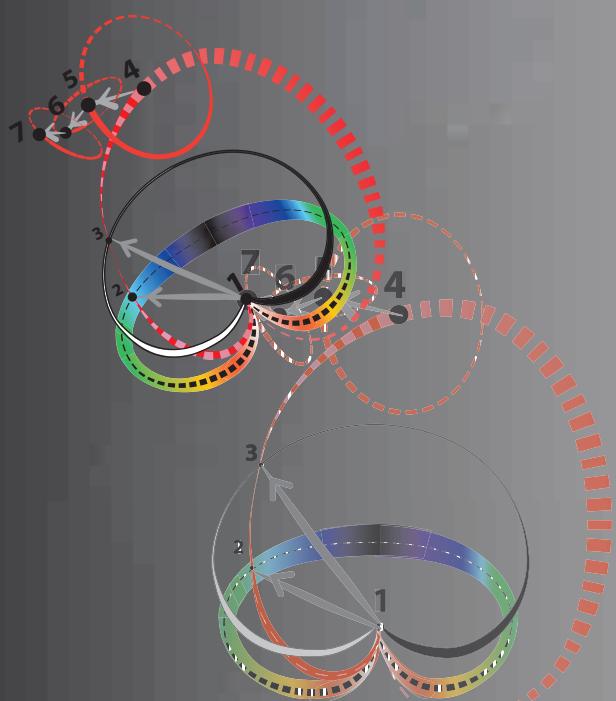
Ablauf:

Aus der ersten 1 Position (Mittelpunkt = Alle) entsteht die 2 und 3 Position somit definieren 3 Punkte den gesamten Wert. Zeitgleich resultiert die Zeit-Achse aus der 1 Position (noch fortlaufendes Resultate) welche mit der 5 Position verlangsamt oder verschnellert werden. auf der 6 Positionen kommen die Berechnungen zusammen, und somit auf der 7 ergeben sich am Ende die Resultate (z.B. Zeit, Position usw.).

- 7) Alle Ergebnisse (geteiliger Mittelpunkt - Berechnung)
- 6) Wertausch (abgleichen)
- 5) Ein- und Ausgaben (schnell = langsam)
- 4) Aufbaunder Moment (Zeit)
- 3) Gesamtes Wertesystem (Vehikel, Computer, Engine, usw)
- 2) Alle und andere in Wertausch (alle 3D Berechnungen)
- 1) Position (gewünschtes Resultat)



für (Peer - VEHIKEL (ICH) - Peer)



Ablauf:

Aus der ersten 1 Position (Mittelpunkt = Universum) entsteht die 2 (Start) und 3 Position (Vehikel) somit definieren 4 Punkte (der Moment auf dem Weg). Zeitgleich resultiert die Zeit-Achse aus der 1 Position (Materiellen Werte persönlicher BIP) die Drehung des Entwertung und Wertung mit der 5 Position. Somit ergibt sich z.B. der persönliche BIP und somit der der Länder, Nationen und Welt. mit der 6 und somit der 7 das Resultat an der gewünschte Position (Zeit).

- 1) Universum (geteiliger Mittelpunkt - Berechnung)
- 2) Start (z.B. von der Erde)
- 3) Vehikel (Wert = Wert)
- 4) Aufbaunder Moment (Zeit = Wert Ablauf)
- 5) Gesamter Wert (fortlaufendes Resultat bis Endresulat)
- 6) Vehikel und Andere in Wertausch (z.B. Raumschiff und Planeten)
- 7) Position (z.B. neben der Venus)