

3D-BerechnungsMethode

(K)UGEL
(E)NGINE



VEHIKEL / TransMitter Schatten-Satelliten

Signale für die Position für exakte Positionen hinter der Erde zur Sonne, als Schatten-Satelliten zum Sonnen-Satellit. Das Vehikeln kann somit auch täglichen dem Schatten-Satelliten versorgen.

Der Schutz für die Erde ist durch den Menschen bedroht, der natürliche Ablauf wird zu stark beeinflusst. Dieses gesamte Projekt dient den kleineren auf die natürlichste Weise Energie und Leben zu generieren.

Vehikel ist in der Bauweise, einem Schilfrohr sehr nah, mit der 3D-Berechnungsmethode und KugelEngine entsteht ein natürlicher Ablauf, wie ein senkrecht fliegender Vogel im Aufwind.

WeltraumSYSTEM WolkenSCHUTZ WasserERDE

Technologie zum Schutz der Erde, mit dem Weitblick fürs Leben. Mit dem Start von einem Vehikel bis zu mehreren Vehikeln, welche, nicht mit der Erdumdrehung vertikal einen Tag hin und einen zurück den beim Schutz der Erde hilft.



VEHIKEL / SonneSchutz Wasser-Wolken

bilden sich aus dem Verfahren mit dem Vehikel mit der Kompensation / Komprimierung / Transformation / welche die Engine benötigt um vertikal zu steigen.

VEHIKEL / EnergieTransfer Wasser-Energie

im Zusammenspiel dieser Energie steht in der Wechselwirkung dieser generierten Elemente zwischen StartRampe und Vehikel.

STARTRAMPE / A - B Aufbau-Schutz

Mit Erdanziehung generiert die KugelEngine den Grundaufbau der StartRampe mit dem Quantenschutz.

Transformation-Transport mit den Veränderungen von Materialien (Elemente) durch den Aufbau mit der 3D-Berechnungsmethode um die KugelEngine generiert den Quantenschutz für StartRampe.

Der Materielle Aufbau (Wasser) ist Ortsgebunden. Das Leben mit dem Schutz vor Ort gehört zu dieser Sicherheit und gewährleistet den minimalen Materiellen Verschleiß.

