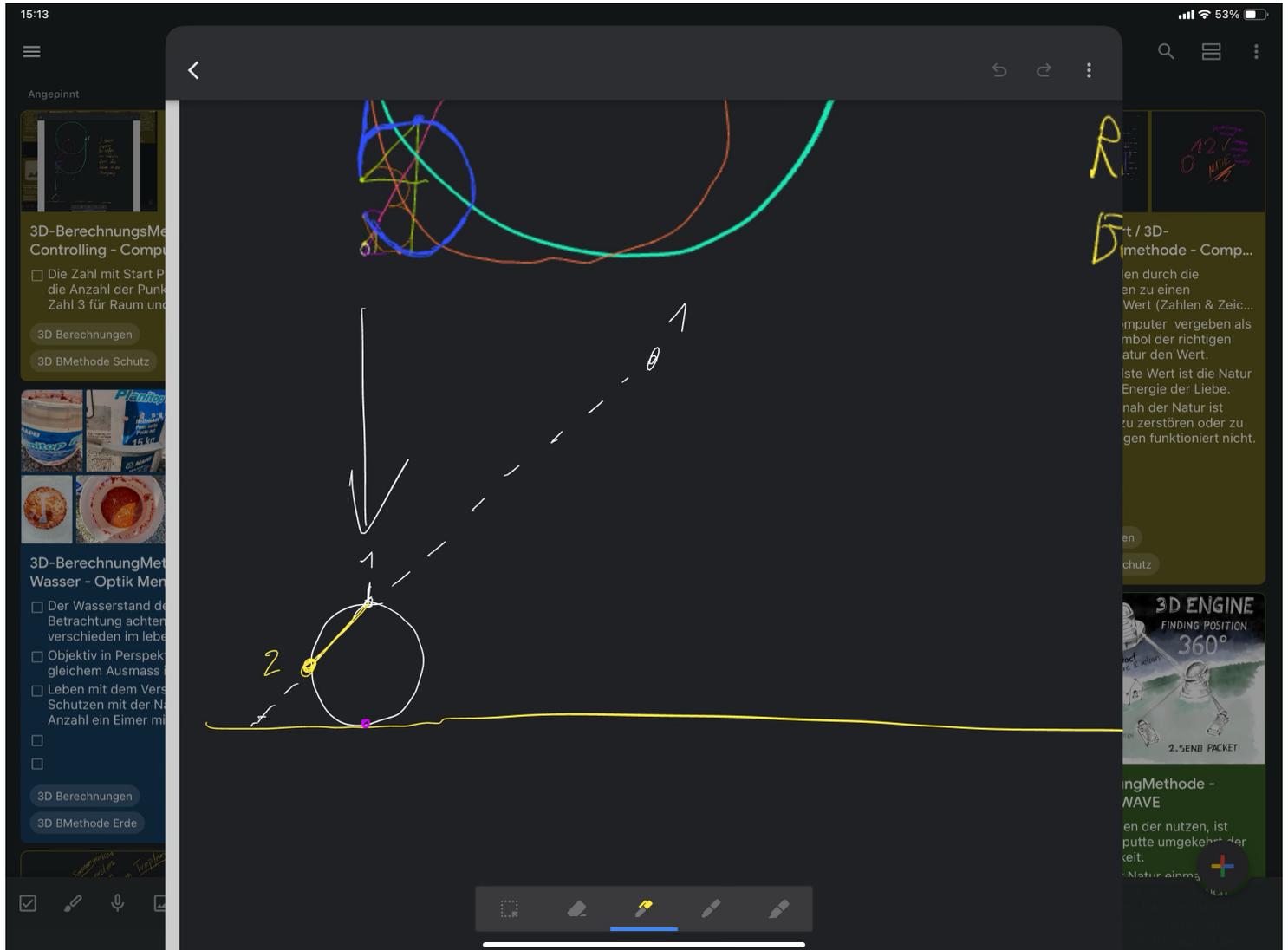


# 3D-Berechnungsmethode - Controlling - Computer (Quanten) Wert 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9

[ ] Die Zahl mit Start Punkt ergibt... mit drei Punkte pro Anzahl, mit einen Energie-Punkt, Raum-Punkt und einen Bewegungs-Punkt. Die Null als Dimensionale Kugel zu verstehen, kugelrunde Zahl.

[ ]



15:45

Luft-Antrieb in Erdatmosphäre (( KugelEngine - Proc Fobonacci ))

2.) Weltraum-Antrieb der Erdatmosphäre (( KugelEngine - Hit ))

3.) Weltall-Antrieb ( Distanz Erde zu Mo Sicherheit (( KugelE ))

KugelEngine - Ener in der Mitte für 1. & dann 3. Engine - all

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz

Sonnenstrahlen bündeln - Was...

3D BMethod Schutz

Transformation der Materialen ( Aussehen nah Innen und zurück - g-Gasförmig )

ion-Transport der gen von Materialien rch Aufbau der For...

Aufbau der Startrampe chkeit in Ableitung... mation und Transpo...

Position der Engine lemte (Materie) energie um die Trans...

3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung

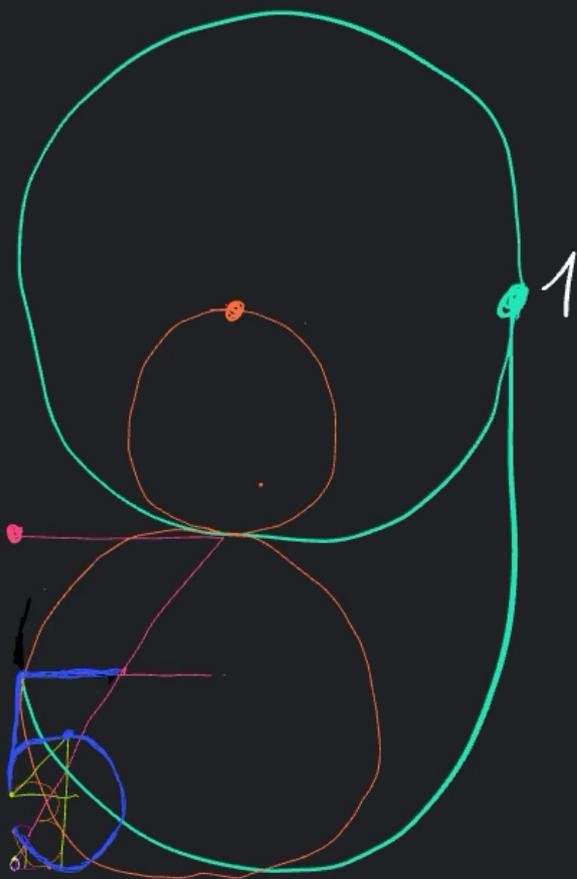
3D-BerechnungsMe Controlling - Comp

Die Zahl mit Start P die Anzahl der Punk Zahl 3 für Raum und

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz

66%



3 Punkte  
 ergeben  
 im treffen  
 zur nächsten  
 Zahl den  
 Raum in der  
 Bewegung



