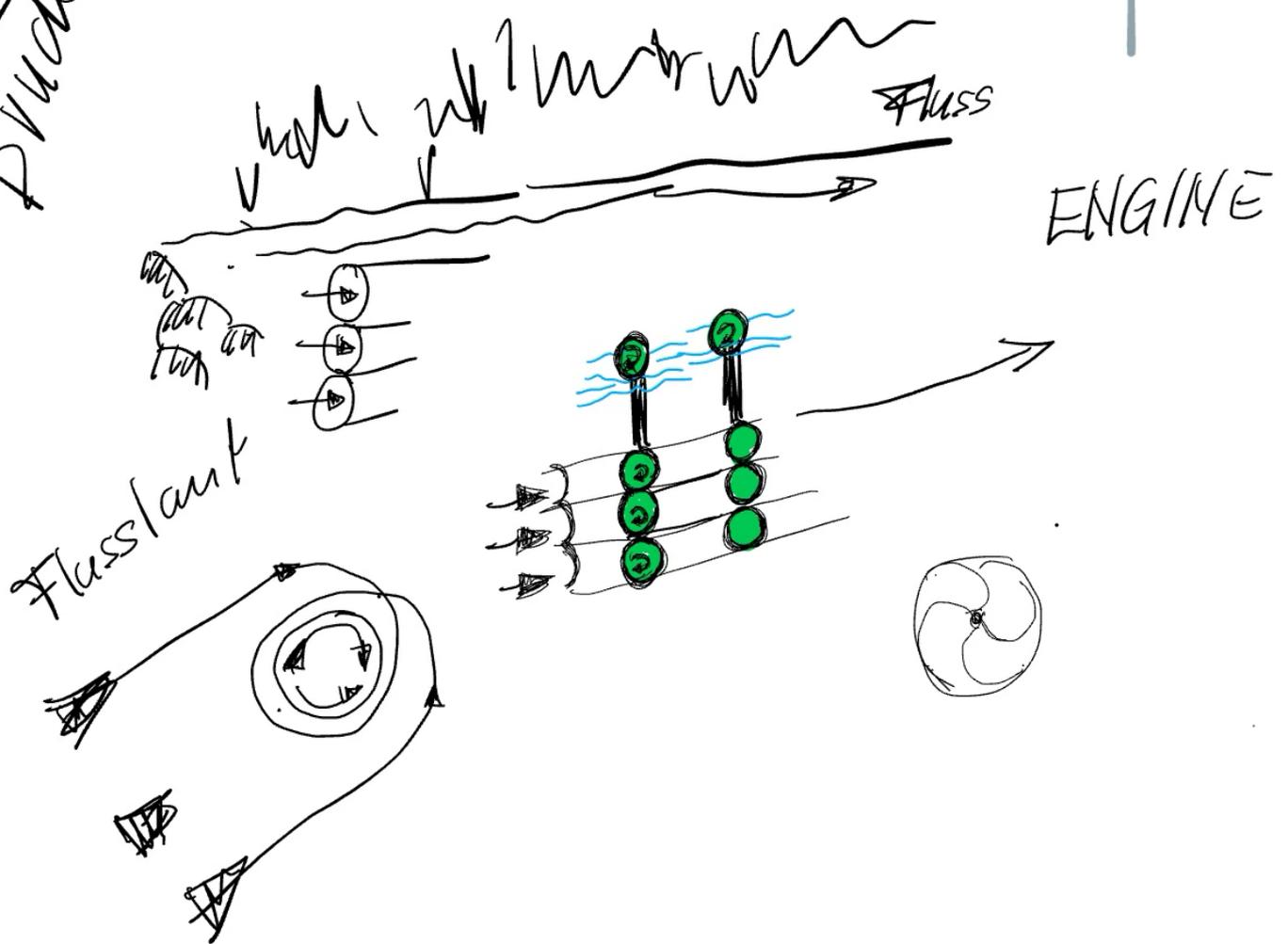


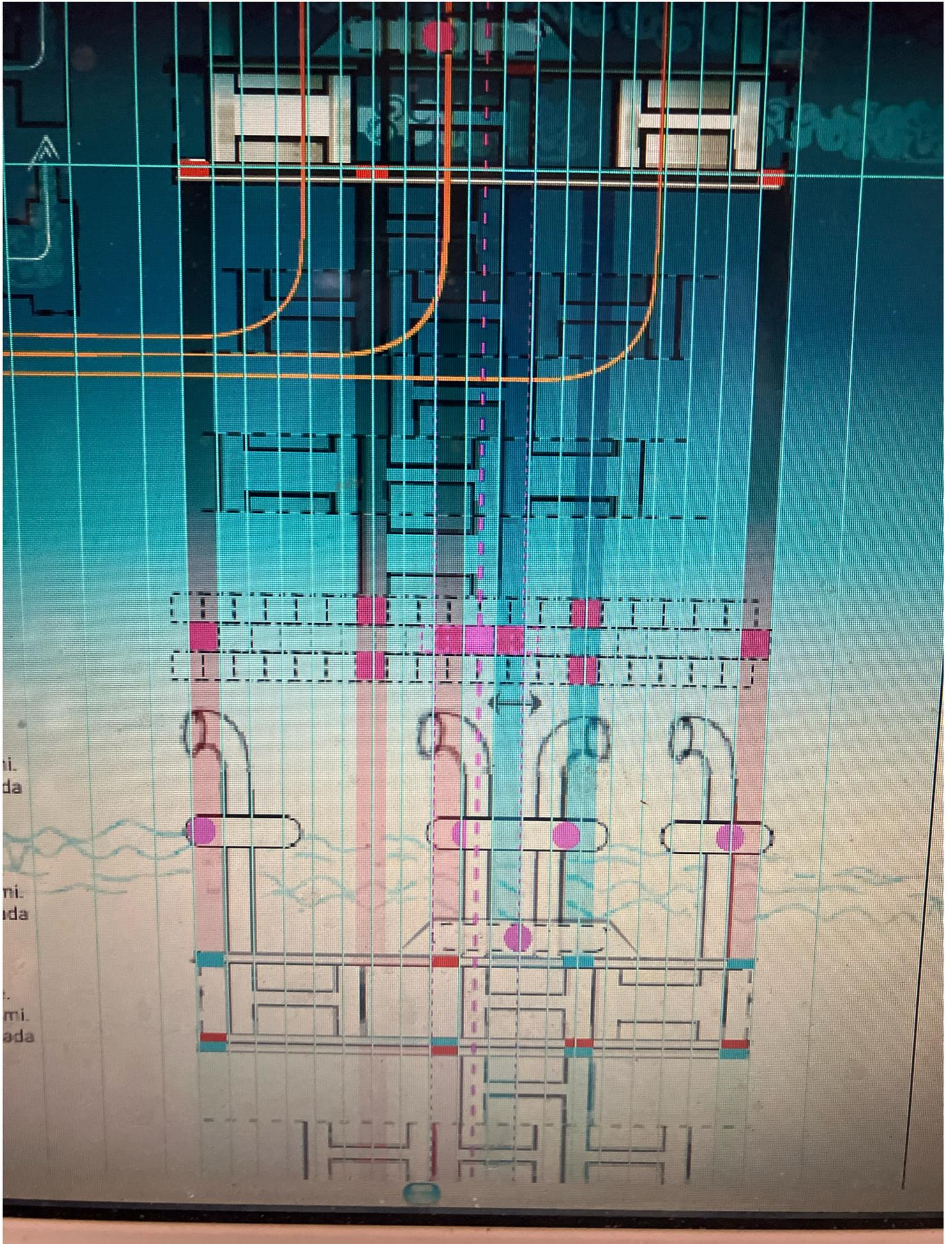
3D-BerechnungsMethode - Fluss (Antrieb)

- Fahrt beim stehen Druck auf ab durch Strömung gegeben.
- Befahren im stehen und überqueren, nicht Quellen, belehren um zu gehen.
- Kein Gewinn an Energie dem gleichen stehen zwei für einen zu gehen die Energie sparen und k
- Gewinn der Energie keiner braucht zu gehen damit gleich mehrere bestehen.

3D-Berechnungsmethode & ENGINE

Stücke





3D-Berechnungsmethode

WASSER-FLUSS

(K)UGEL
(E)NGINE

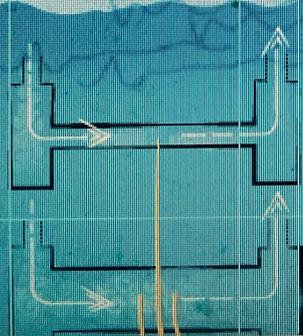
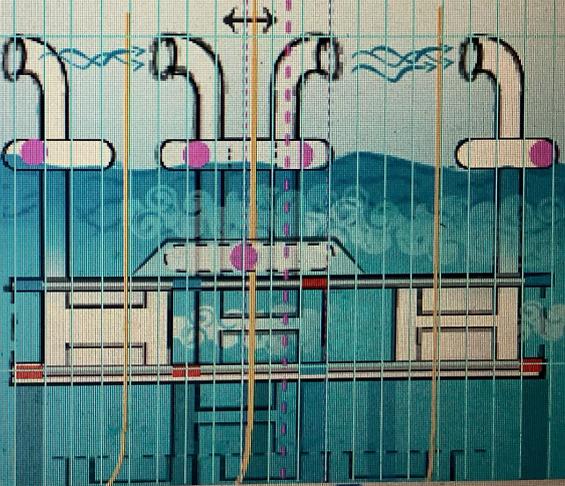
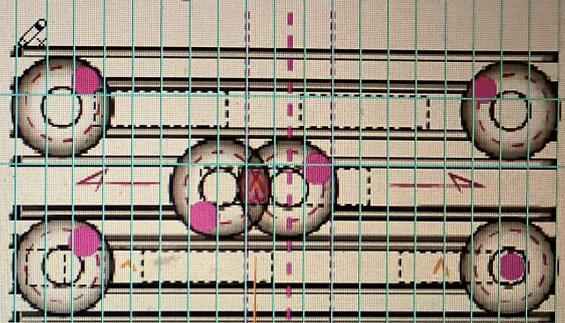
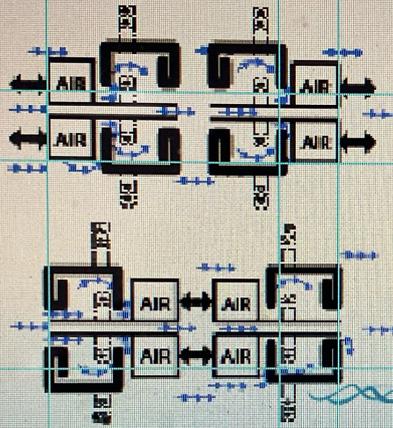
Wasser die Energie unseres Planeten und allen Lebensformen.
Bei der Anwendung dieser Technologie gehört die entwendete Energie auf natürliche Art zurück ins Wasser. Energien wie Geschwindigkeit, Dynamik oder Erdrotation werden entnommen und soll in Liebe und Wissen, dem Wasser des Lebens als Energie in der Natur zurück.

- Wasser-Ein-Ausgang
- Wasser-Lauf
- Luft-Wasser-Zylinder
- Kugel-Engine
- Kugel-Engine
- Kugel-Engine
- Kugel-Engine
- Kugel-Engine

Beim erhitzen entsteht Wasserdampf mit abkühlung Wasser, Wolken, Regen.

DRINKWASSER
Erzeugung / Entsalzung
mit jeder Stufe hilft die Natur mit Keime und Salze usw für ein Gewinnung. Ortliche Pflanzen finden den Weg mit der Begegnung und Bewegung mit Wasser.

Fahrt WASSER Druck WASSER Energie WASSER



Buntstift

hilft dem Druck der Be
für die Rotation mit der