

### 3D-BerechnungsMetoden - Wasser - Sonnenstrahlen

- [ ] Reflektieren strahlen (umgekehrt Spiegel !! Position eines Objekts - Licht) Gegenteil der Erhitzung des Erkalten als Energie = 0
- [ ] Strahlenunfall Energie Bündeln mit Drehung (Kugel) ungleich zu Gleich + - Perfekter Spiegel
- [ ] Tropfen -> generieren die diese welche eine Wellen und durch das umkehrte Prinzip (Spiegel) eine zweite generieren
- [ ] Nacheinander A-B Energie Träger Tropfen 1 zu 2
- [ ] Licht und Ton wird beim Tropfen im Wechselspiel im Moment im Wasser zu - Ton - Licht und Licht - Ton - Liebe in Verbund Wellen (Quanten) - Kommt im ausgleichen zum Einschlagpunkt zurück - Wasser Sauerstoff Ausgleich
- [ ] Steine in der Veränderung in Zusammenhalt in Liebe ohne Anthropologie der Unnatürlichkeit sind zu beachten
- [ ] Sonnenstrahlen bündeln - Wasser aufheizen
- [ ]



