

3D-BerechnungsMethode - Aufbau - (SunnyProducation)

[]

[] 987) Pos.13 Zurück 20 generier 1 NullKUGEL

[] 72)

[] 71) Transformation

[] ...V

[] 70) (AN-AB) Computer AB (AN-AUS) Computer

[] 69)

[] 68) (F. IT)

[] 67)

[] 66)

[] 65)

[] 64)

[] ...V

[] 63)

[] 62)

[] 61)

[] 60)

[] 59)

[] 58)

[] 57)

[] ...V

[] 56)

[] 55)

[] 54)

[] 53)

[] 52)

[] 51)

[] 50)

[] ...V

[] 49)

[] 48)

[] 47)

[] 46)

[] 45)

[] 44)

[] 43)

[] ...V it

[] 42)

[] 41)

- [] 40)
- [] 39) 03
- [] 38) 02
- [] 37) 01
- [] 36) (AB-AN) = Computer AN Computer = Kugel 0
- [] ...V
- [] 35) (WasAB) = VerdichtungsKUGEL
- [] 34) (WasDEN) = VerdichtungsKUGEL - Treffen (Aussen zu Innen) (F. IT)
- [] 33) (WasICH) = VerdichtungsKUGEL
- [] 32) (WasER) = VerdichtungsKUGEL - IT Controlling mit einer Kugel
- [] 31) (WasSie) = VerdichtungsKUGEL
- [] 30) (Wemden) = VerdichtungsKUGEL
- [] 29) (Woden) = VerdichtungsKUGEL
- []V
- [] 28) (Werdas) = SonnenKUGEL Umgebung Ziel
- [] 27) (wasden) = SonnenKUGEL - Loop = Energie auf 0 mit Umgebung, Alle Leben
- [] 26) (werda) = SonnenKUGEL - Ankunft
- [] 24) (woweg) = SonnenKUGEL - Energie ausweichen (ausgleichen)
- [] 25) (wohlauf) = SonnenKUGEL - Vehikel In Ordnung
- [] 23) (Wohinzu) = SonnenKUGEL - Energie Austausch
- [] 22) (wenfall) = SonnenKUGEL - Möglicher Start = Start
- [] ...V
- [] 21) (Wenfalls) = AtmoKUGEL
- [] 20) (wenn) = RegenbogenKUGEL, Materien Vergleich von Start und Ziel
- [] 19) (warum) = WirbeKUGEL, Ausgleichnung der Energie, bis 0 (
- [] 18) (warten) = See KUGEL, Spiegel, Ausgleich der Positionen
- [] 17) (wieviel) = RegenKUGEL, Positionen
- [] 16) (wodurch) = WellenKUGEL, Energie Verteilung
- [] 15) (wohin) = TropfenKUGEL, Vehikel Kompensation - Push AB - Tropfen - Ausrichtung
- [] ...V
- [] 14) (womit) = Kopplung der Materie, Atmosphärisch Kopplung
- [] 13) (wozu) = Aufbau der Rotationen der Kugeln, Rappe
- [] 12) (welche) = Erfassen welche Kugel in Energie
- [] 11) (welcher) = Start Punkt um Anfang und Endpunkt, mit Ziel Eine Kugel bilden
- [] 10) (wieweit) = der Weg Hin und Zurück der Beiden am Ziel Punkt
- [] 9) (Wielang) = Ziel Punkt, das doppelte
- [] 8) (wohin) = Position Ziel Mitte Weg als Endlosschleife
- [] ...V
- [] 7) Position (Wo) = Viel V
- [] 6) Bewegung = (Weshalb)
- [] 5) Ernährung = (Wieviel)

4) Aufbauender Moment = (Wann) (warum)

3) Energie/Quanten = (Wie)

2) Zellen/DNA = (Wer)

1) Zentrum Liebe & Wissen = (Was)-(geteiliger Mittelkern)

Wemfall

Wemfalls

—————

—————

- erweitert bis 100 Stufen (Punkte) -QuantenComputer - Umgesetzt Reihenfolge des Aufbaus

- 6 was, 7 warum, 8 , 9, 10, 11 welcher, 12 welche, 13 wo, 14 womit, 15 welches, 16 wieviel, — 17 wann, 18 wie, 19 warum, 20 wem, 21 weshalb, 22 wohin, 23

- wer, was, welcher, welche, welches

- „Welcher Edelstein ist der wertvollste?“

- „Von wem hast du den Ring geschenkt bekommen?“

- „Was hat sie gesagt?“

- W-Fragewörter als Frageadverbien bzw. Interrogativadverbien:

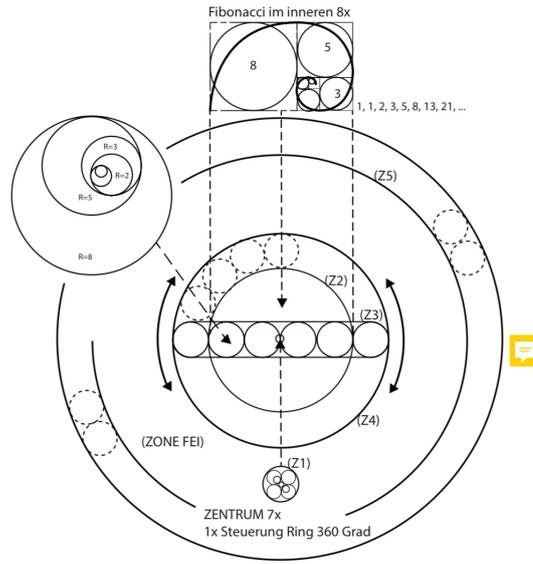
- wo, warum, wie, wann, weshalb, wodurch, womit, wozu

- Safari
- 4 Tabs
- Privat
- Lesezeichen
- Leseliste
- Verlauf
- Mit dir geteilt

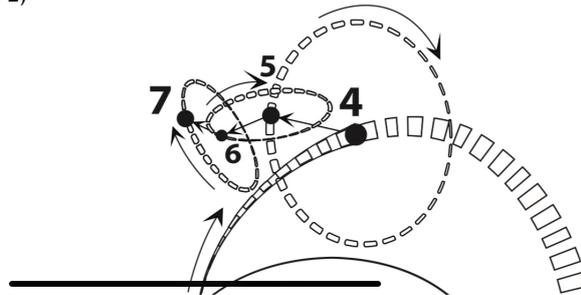
5 von 5

Figurenangabe:

(Fig. 1)



(Fig. 2)



3D - Bezeichnungsmethode & Engine

VEHIKEL

