

## 3D-Berechnungsmethode - KUGELEngine - Info - System mit 21 Kugel ()

Das System soll alle Möglichkeiten der natürlichen Umsetzung der Direkten Energie fördern die Natur zu erhalten.

21 Verschiedene verschiedene Kugel mit der 3D-Berechnungsmethode mit KugelEngine.

3D-Berechnungsmethode & Engine mit Kompensation (1 Kugel)

3D-Berechnungsmethode & Engine mit Transformation (1 Kugel)

3D-Berechnungsmethode & Engine mit Transformer (7 Kugel)

3D-Berechnungsmethode & Engine mit Verdichtung (1 Kugel)

3D-Berechnungsmethode & Engine mit Reproduktion (1 Kugel)

[ ] 1. KugelEngine - bis 7

[ ] 2. KugelEngine - bis 7

[ ] 3. KugelEngine - bis 7

[ ] 4. KugelEngine - bis 7

[ ] 5. KugelEngine - bis 7

[ ] 6. KugelEngine - bis 7

[ ] 7. KugelEngine - bis 7

[ ] 8. Kompensations - +1 KugelENGINE

[ ] 9. Kompensation - +1 KugelENGINE

[ ] 10. Kompensation - +1 KugelENGINE

[ ] 11. Kompensation - +1 KugelENGINE

[ ] 12. Kompensation - +1 Kugel ENGINE

[ ] 13. Kompensation - +1 Kugel ENG IN

[ ] 14. Kompensation - +1 Kugel ENGINE

[ ] 15. Spiegel KUGEL - TropfenKUGEL

[ ] 16. Spiegel KUGEL - WellenKUGEL

[ ] 17. Spiegel KUGEL - SeeKUGEL

[ ] 18. SpiegelKUGEL - ....KUGEL (Umkehrte)

[ ] 19. SpiegelKUGEL - WirbelKUGEL

[ ] 20. SpiegelKUGEL - RegenbogenKUGEL

[ ] 21. SpiegelKUGEL - AtmoKUGEL

[ ] 22. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 23. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 24. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 25. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 26. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 27. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 28. Transformation - SonnenKUGEL

[ ] 29. VerdichtungsKUGEL -

- 30. VerdichtungsKUGEL -
  - 31. VerdichtungsKUGEL -
  - 32. VerdichtungsKUGEL -
  - 33. VerdichtungsKUGEL -
  - 34. VerdichtungsKUGEL -
  - 35. VerdichtungsKUGEL -
  - 36. Transformer - QuaderKUGEL
  - 37. Transformer - 5eckKUGEL
  - 38. Transformer - SternenKUGEL
  - 39. Transformer - RingKUGEL
  - 40. Transformer - ZylinderKUGEL
  - 41. Transformer - KegelKUGEL
  - 42. Transformer - AtmoKUGEL
  - 43. Reproduktion -
  - 44. Reproduktion -
  - 45. Reproduktion -
  - 46. Reproduktion -
  - 47. Reproduktion -
  - 48. Reproduktion -
  - 49. Reproduktion -
  - \_\_\_\_\_
  - + 1 KugelEngine
  - + 1 Umgekehrte Variante
  - + 1 Kompensation
  - + 1 Transformation
  - + 7 Transformer
  - + 1 Verdichtung
  - + 1 Reproduktion
  - + 7 Spiegel
  - Total Kugel = 20 generieren (2 Kugeln) zur AtmoKUGEL
  - .....
  - [x]
-

Datei Bearbeiten Anzeige Fenster Hilfe 7 (100%) Fr. 14:41  
 3DBerechnungsMethode\_Erde-WasserDrink\_67.pdf  
 1 149% Werkzeuge Kommentar Freigelegt

**TropfenKUGEL**    **WellenKUGEL**    **RegenKUGEL**    **WirbelKUGEL**    **SonnenKUGEL**    **KugelENGINE**

Die Kugel am Anfang, der Tropfen zur Welle, See, Meer, als Wasser im Spiegel der Energie (Liebe), in Vielfalt jedes einzigartig zueinander.

Verbundenheit der Energie aus einer Kugel entstehen zwei mit Rationen die Vielfalt zur Einzigartigkeit.

Der Sauerstoff ermöglicht mit den natürlichen Rotationen Aufbau Ablauf (Zirkulierend) von Wasser.

Die NaturTREPPE ist die Hilfe

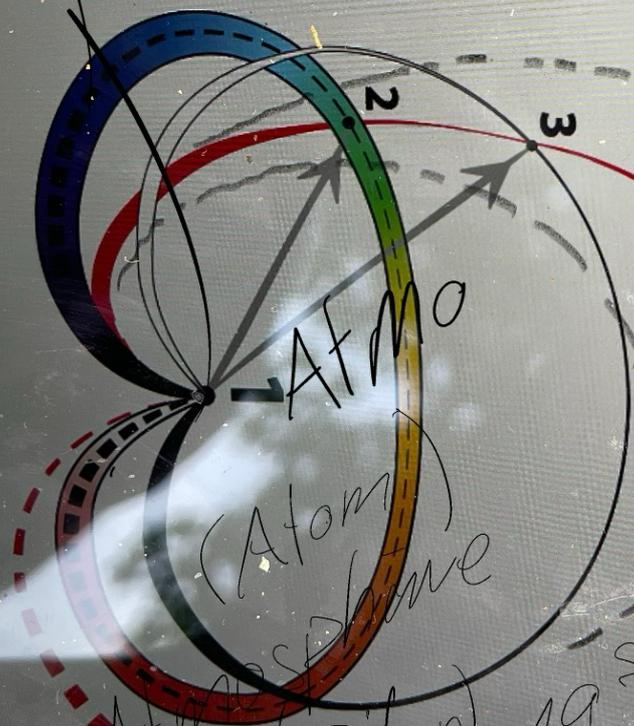
Energie des Lebens, im Verhältnis von Anfang gleich der Kugel, mit Plus und Minus durch Rotationen zur Natur ausgeglichen.

Touch Point

ENGINE

Anzahl Aussen 14

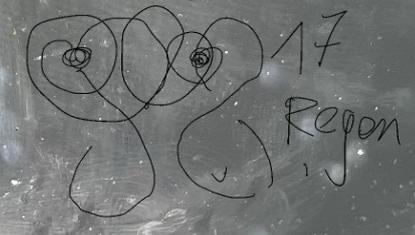
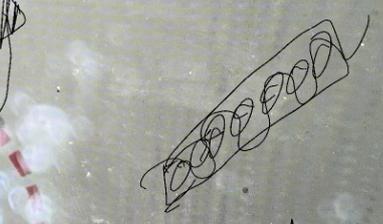
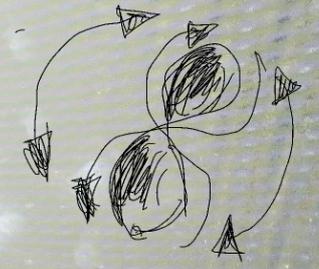
Formel umgekehrt & Formel Normal



21 ATW (Tarfant) 19 spiegel  
 20 Regenbogen



15 Tropfen  
 Wellen 16  
 17 Regen  
 18 See  
 19 spiegel



1.  
2.  
3.  
4.  
5.  
6.  
7.

8.  
9.  
10.  
11.  
12.  
13.  
14.

15.  
16.  
17.  
18.  
19.  
20.  
21.

22.  
23.  
24.  
25.  
26.  
27.  
28.  
29.  
31.  
32.  
33.  
34.  
35.  
36.  
37.