

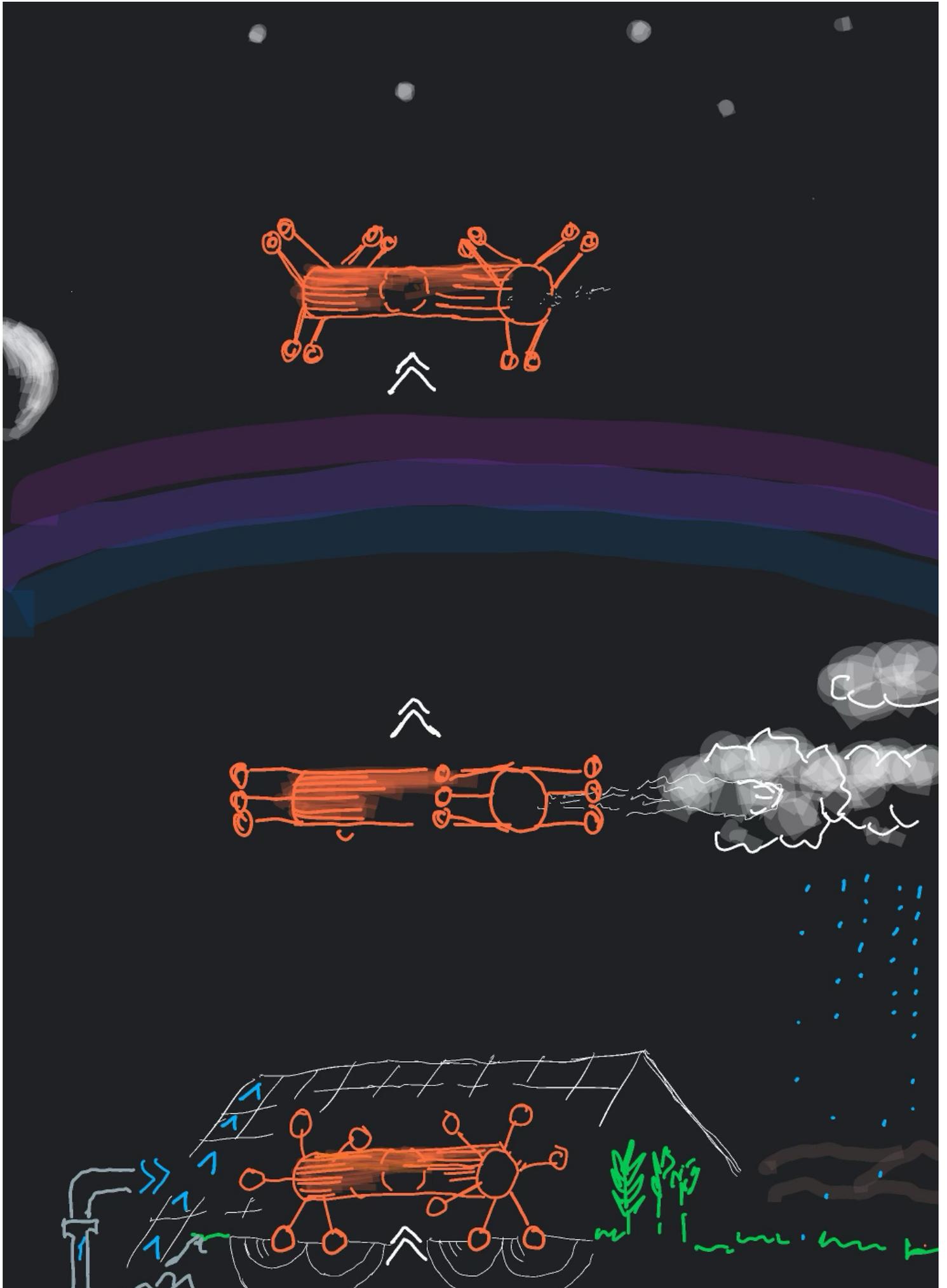
### 3D-Berechnungsmethode - Kompensation - Komprimiert (Vehikel)

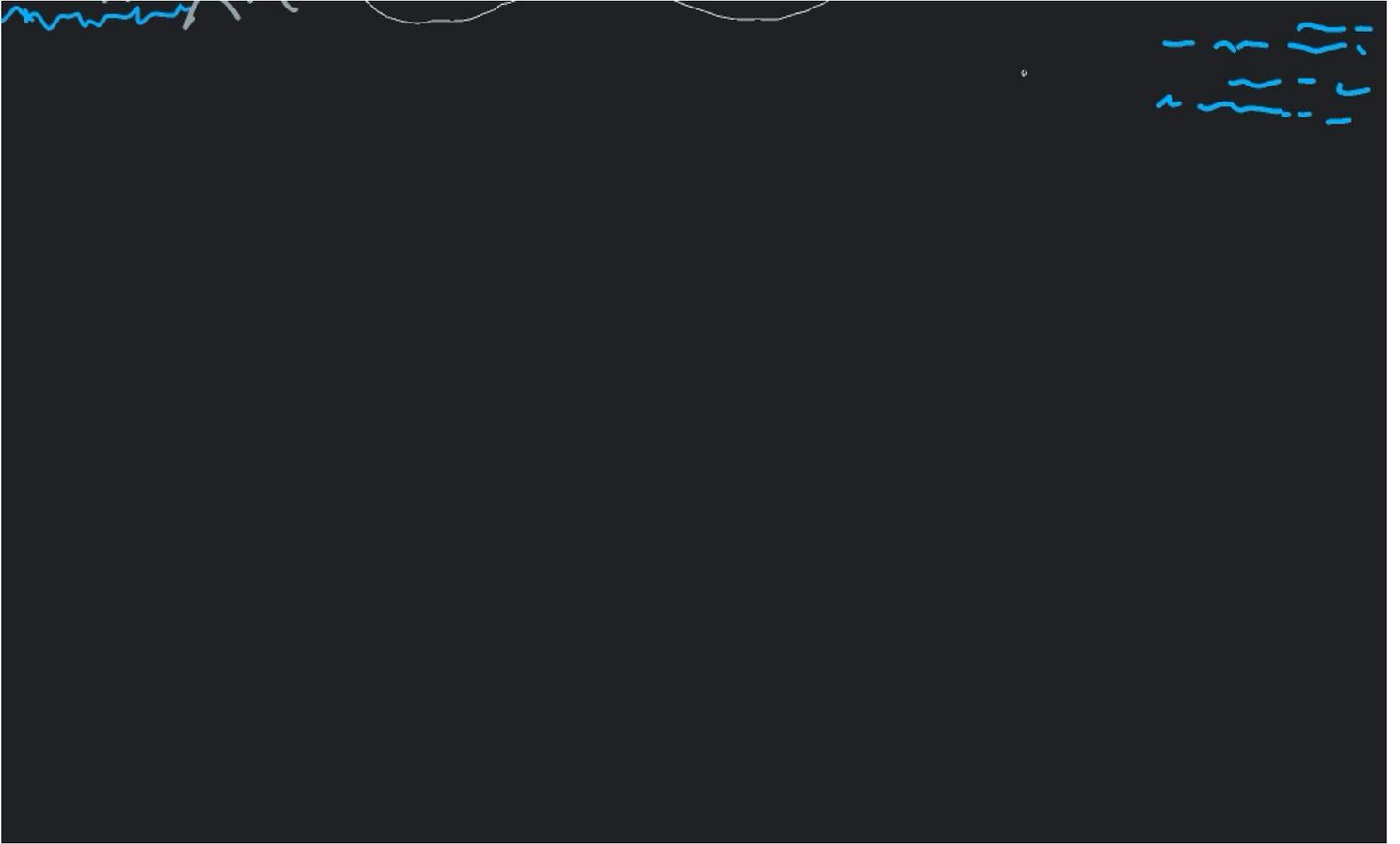
[ ] - Alle Möglichen Varianten Kompensation, Komprimierung dienen dem Ablauf im Vehikel in Natürlichkeit

- Wolkenbildung in Stratosphäre - Das Vehikel fliegt nur mit der Erdumdrehung - Vertikal
- Das Vehikel ist der Aufbau gleich einem Schilfrohr - mit dünnen Röhrchen in der Außenwand
- Wie das Schilfrohr hat es von der einen Stelle bis nächsten innen eine Trennung für Stabilisierung, an diesen Stellen entsteht Kompensation und Komprimierung. Beispielsweise gehen den Wind oder längere Zeit im Wasser
- Mit den natürlichen Prozessen aus der Atmosphäre zu kommen entstehen so Wolken
- In einem Tag hinauf am anderen wieder zurück (Schatten-Satellit)

[ ] - Portemonnaie bei Wasser einmal oben einmal unten hilft mit Erkennung des Wassers Tropfen  
Wellen den Übergang aus der Atmosphäre

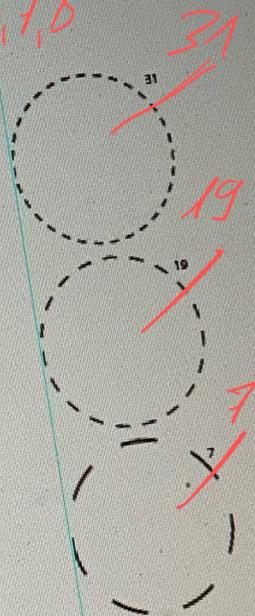
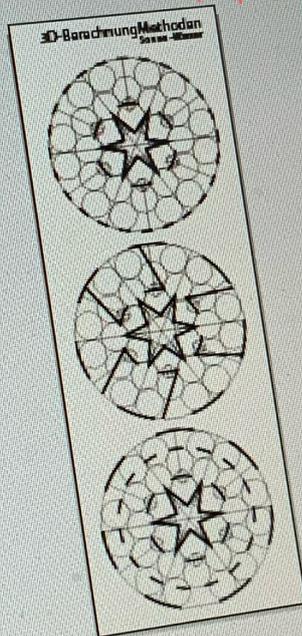
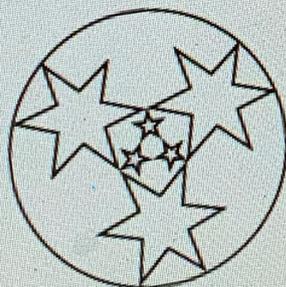
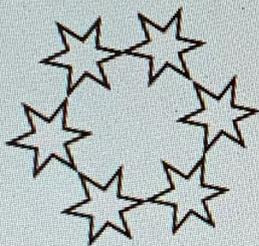
-

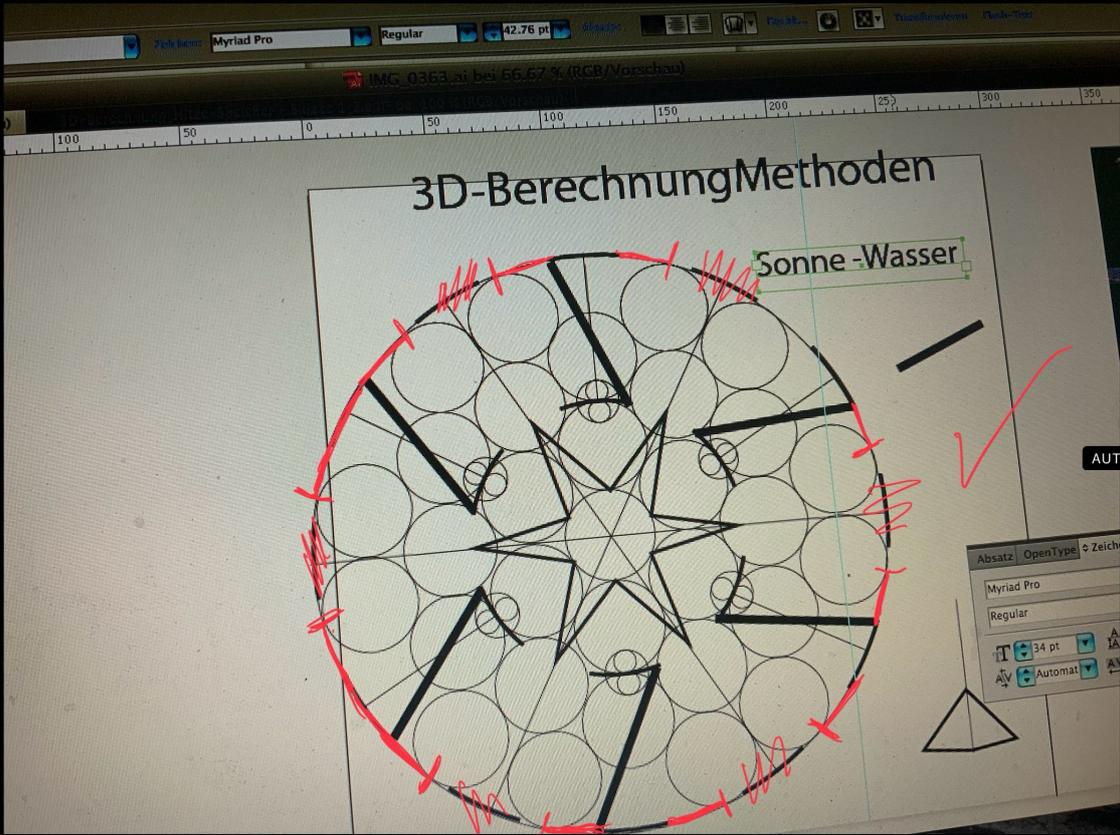




---

Steine mit  
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8





Anpassen  
Filter  
Zuschneiden

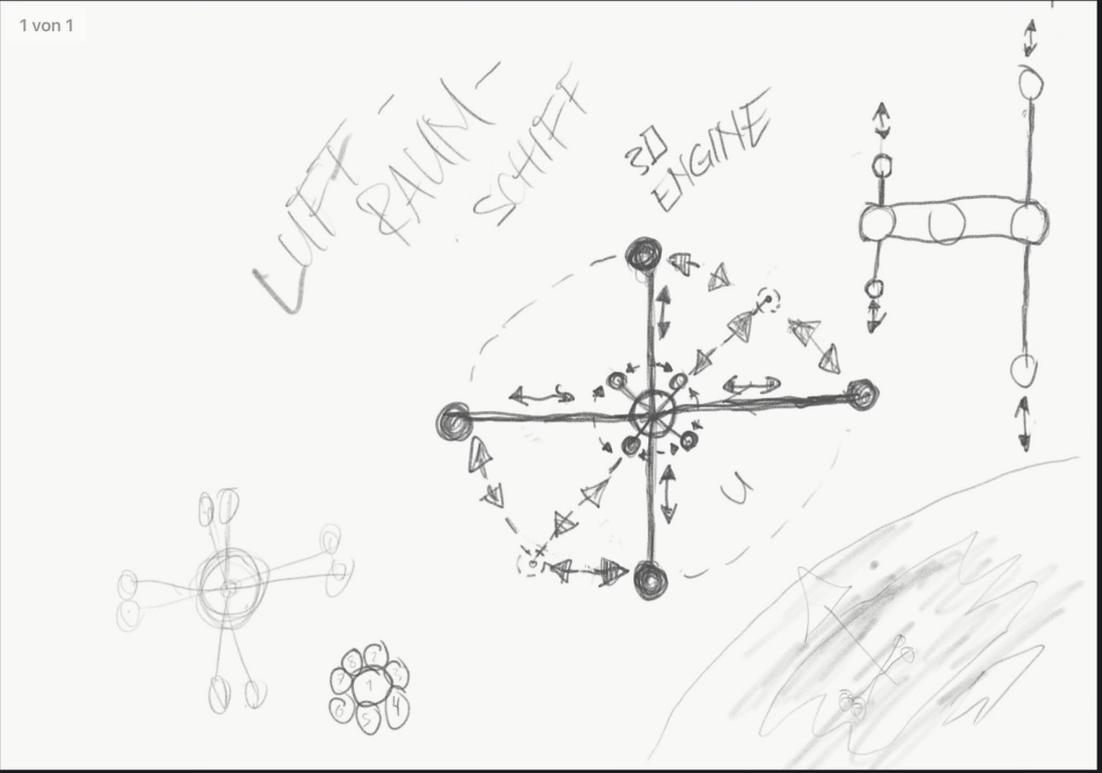
AUTO

🔍  
🔄  
🌑  
🌒  
🌔  
🌕



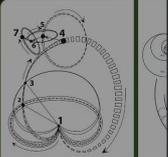
# Safari

- 4 Tabs
- Privat
- Lesezeichen
- Leseliste
- Verlauf
- Mit dir geteilt



Sonnenschutz - ALL  
- Sonnenschutz für alle  
gemeinsam Projekt für  
- Durchmesser und Ab  
massgebend - kein Ein  
- Ein Satelliten- mit Tra  
welche den Mond nich  
Bewege

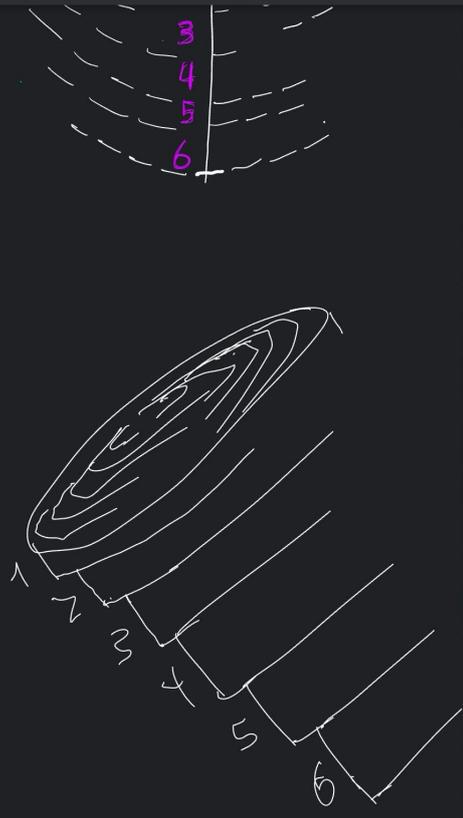
3D Berechnungen



### 3D-BerechnungsMe KugelEngine - Pater

- Meine Erfindung die Berechnungsmethode Raum und Bewegung
- Eine Engine welche vervielfacht, natürlich und vielseitiger in d
- KugelEngine (1xV, 1: QuantenSchutz (1x) TransferTransform
- KugelEngine (1xV, 1: 3D-BerechnungsMet
- QuantenSchutz (1x) UZR) / all inklusive kniffink.ch

3D Berechnungen kn



chaft Bern

11  
e Fall ???  
ormation

tz 32

: 81 11...

en Krimi



### ingMethoden & eigneten Versch...

=3 Verschatelung),  
9, ...

nachtelungen

(1xV, 1xZ) -  
utz (1xV, 1xZ) -  
sformer (1xV, 1xZ)

73 / 139 bis 151 = 12  
lungen

en kniffink Privat

