

3D-Berechnungsmethode - Kompensation (QuantSchutz)

- [] QuantenSchutz (Richter-Bewegung-Druck) zum ausgleichen und als Schutz
- [] KugelEngine in der Mitte auswechselbar
- [] Ring aussen dienen zum Schutz der Materialien dem Richten - kommt zur Transformation der Materialien bei extremen (Transferormation Zum Transformer)
- []

