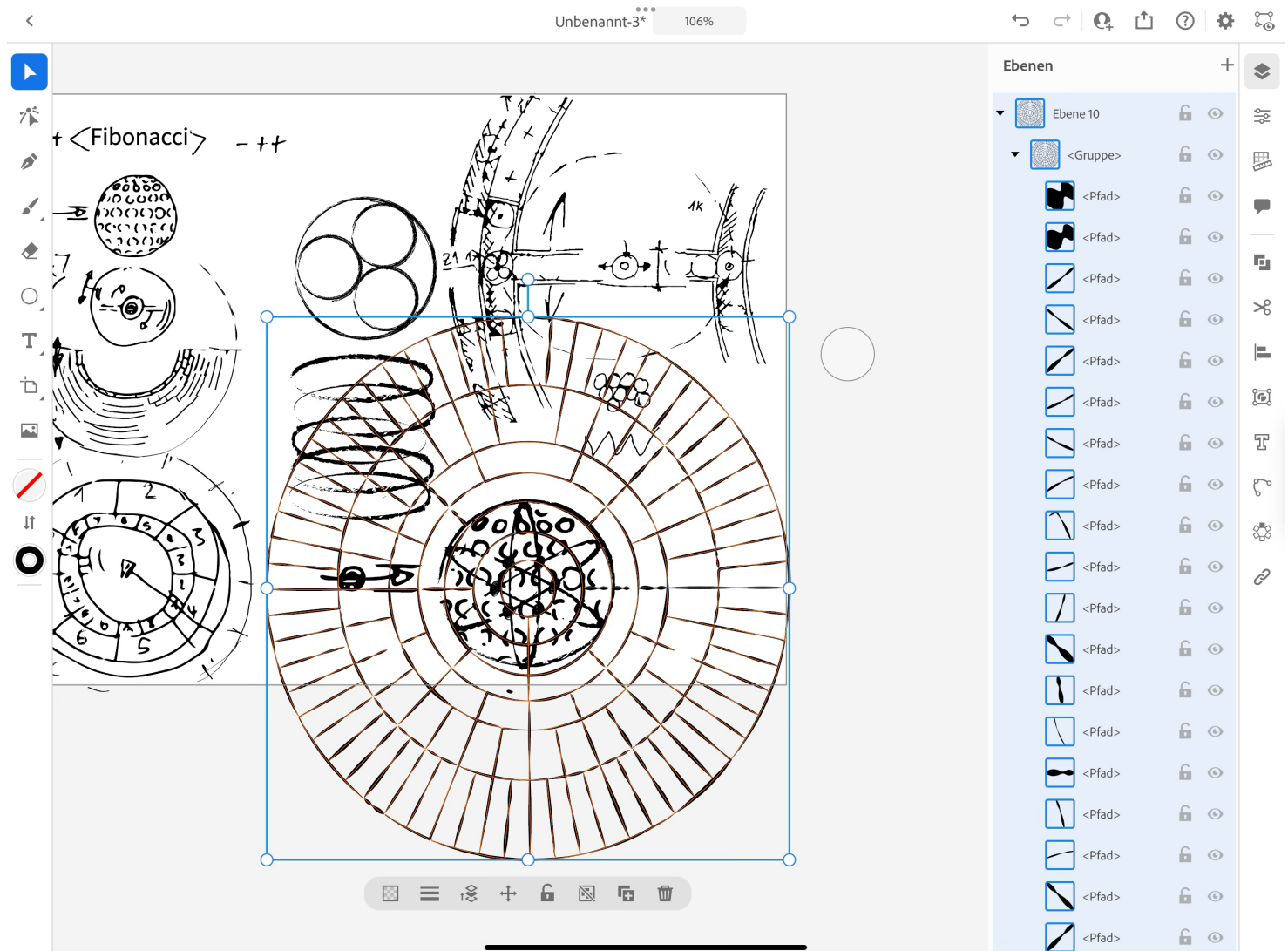


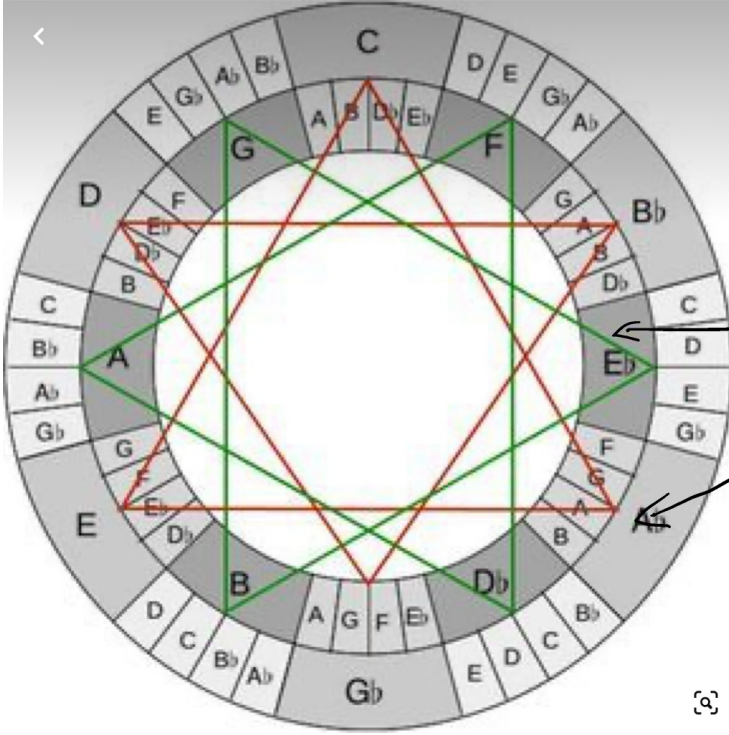
3D-Berechnungsmethode - Quantenschutz / Push AB

[] Verschachtelung 3 auf 4 mit Formel 6 (Abbildung 2)

[] Verschachtelung 4 zu 5 (Abbildung 1)

[]





Lesen

Merken

ROEL'S WORLD (blog) Blog » Music Blog » Music & Geometry

Artikel von ROEL'S WORLD (blog)

+ -
- +



Mehr davon

