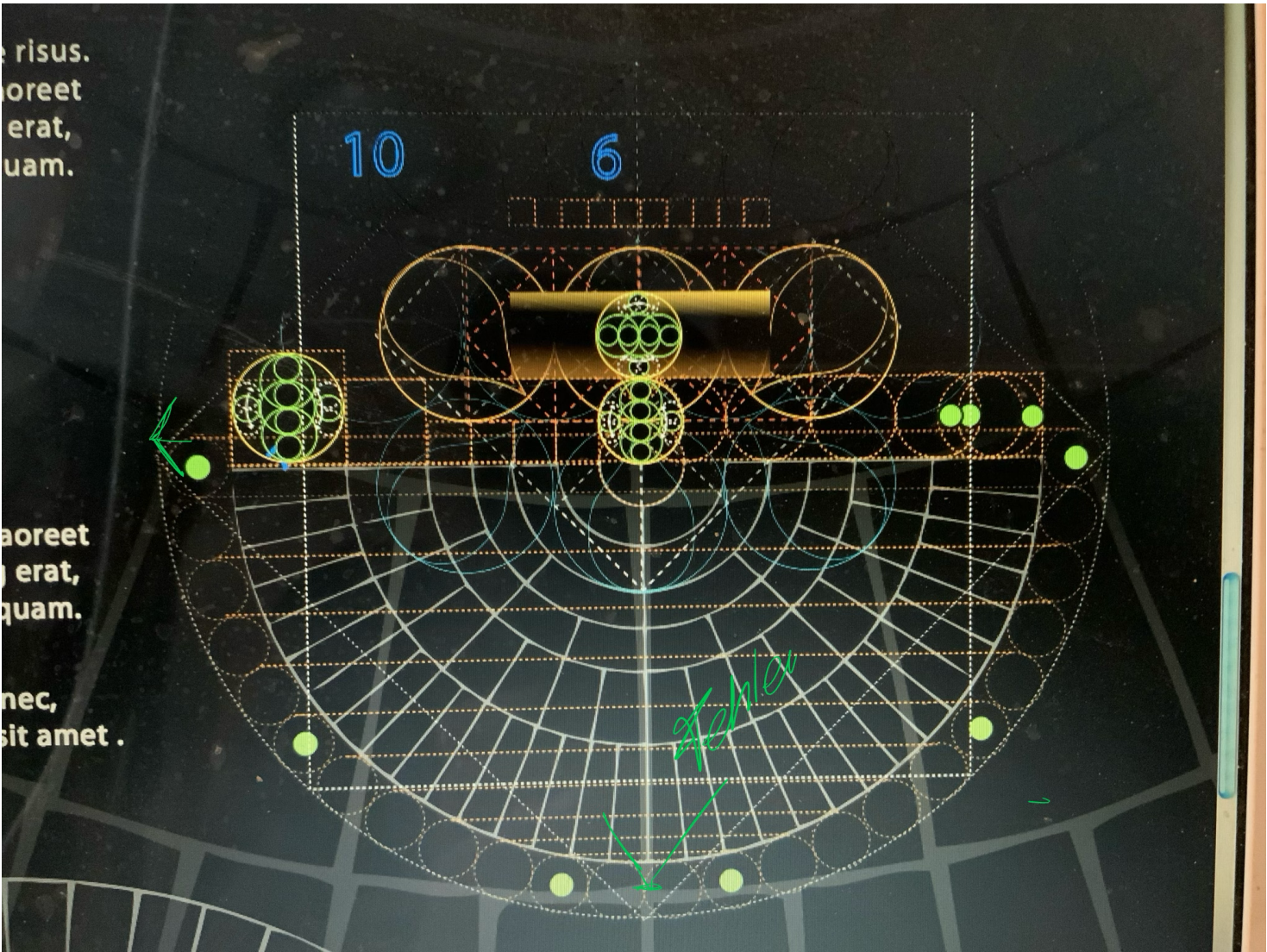
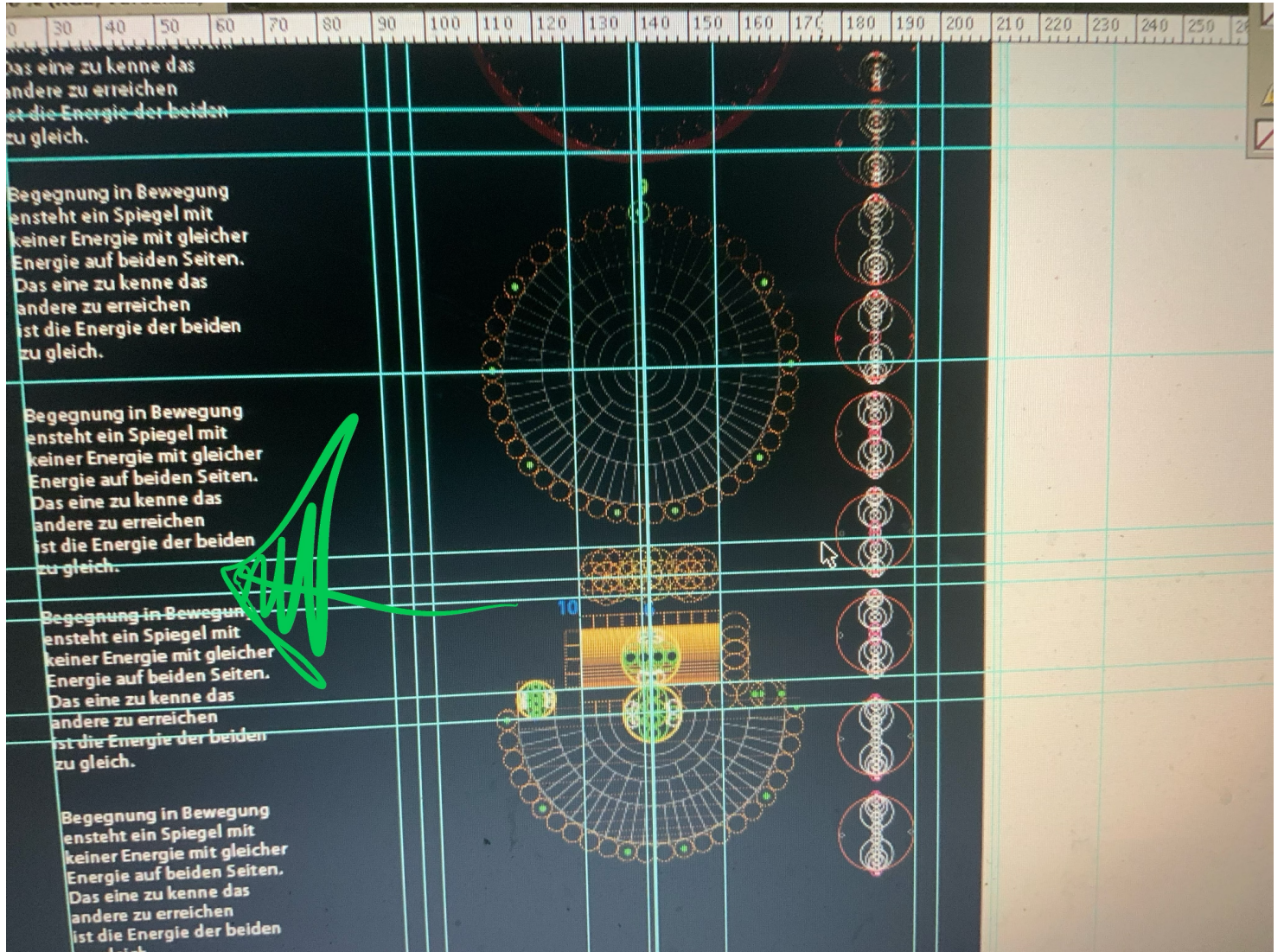
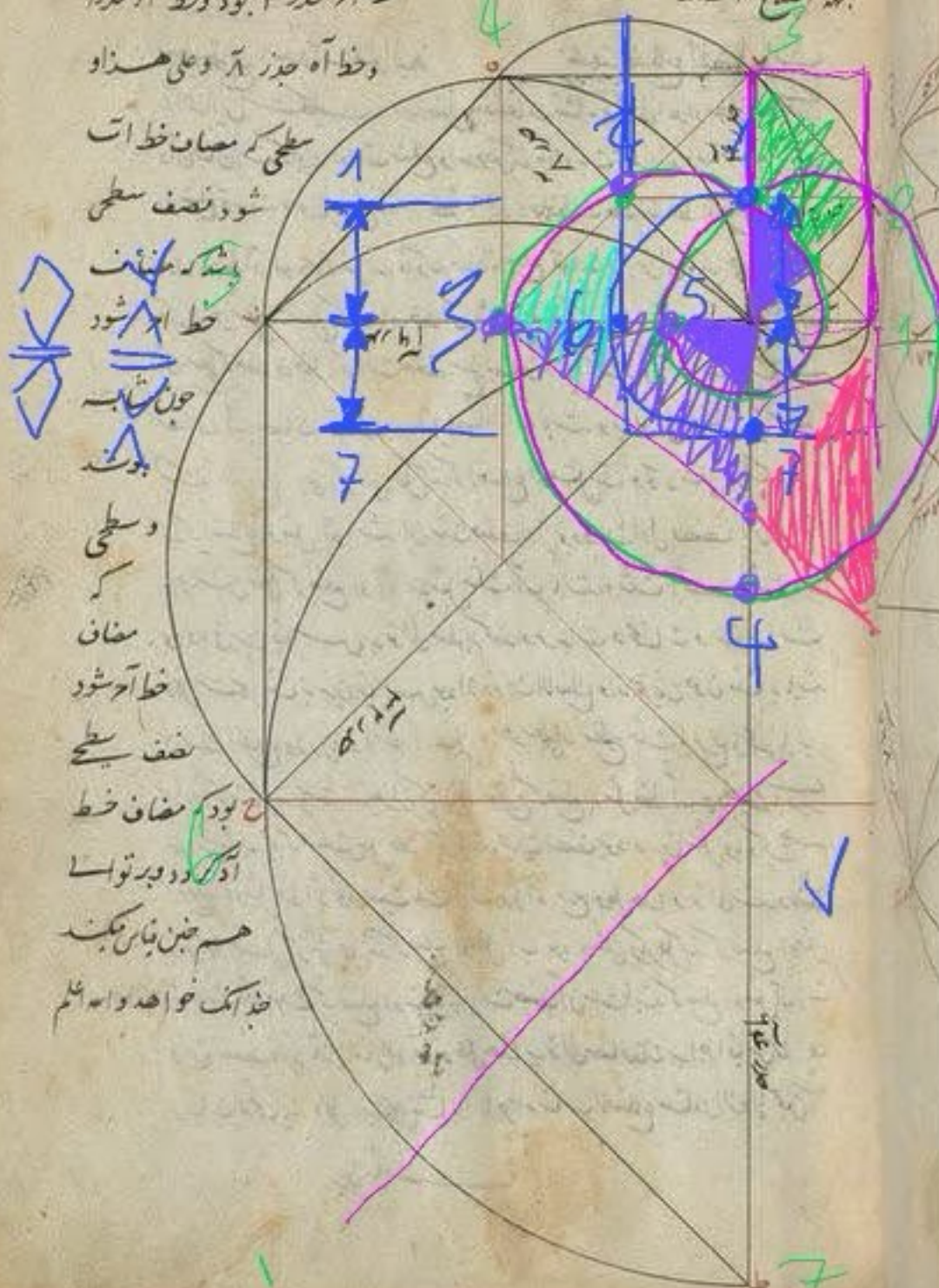
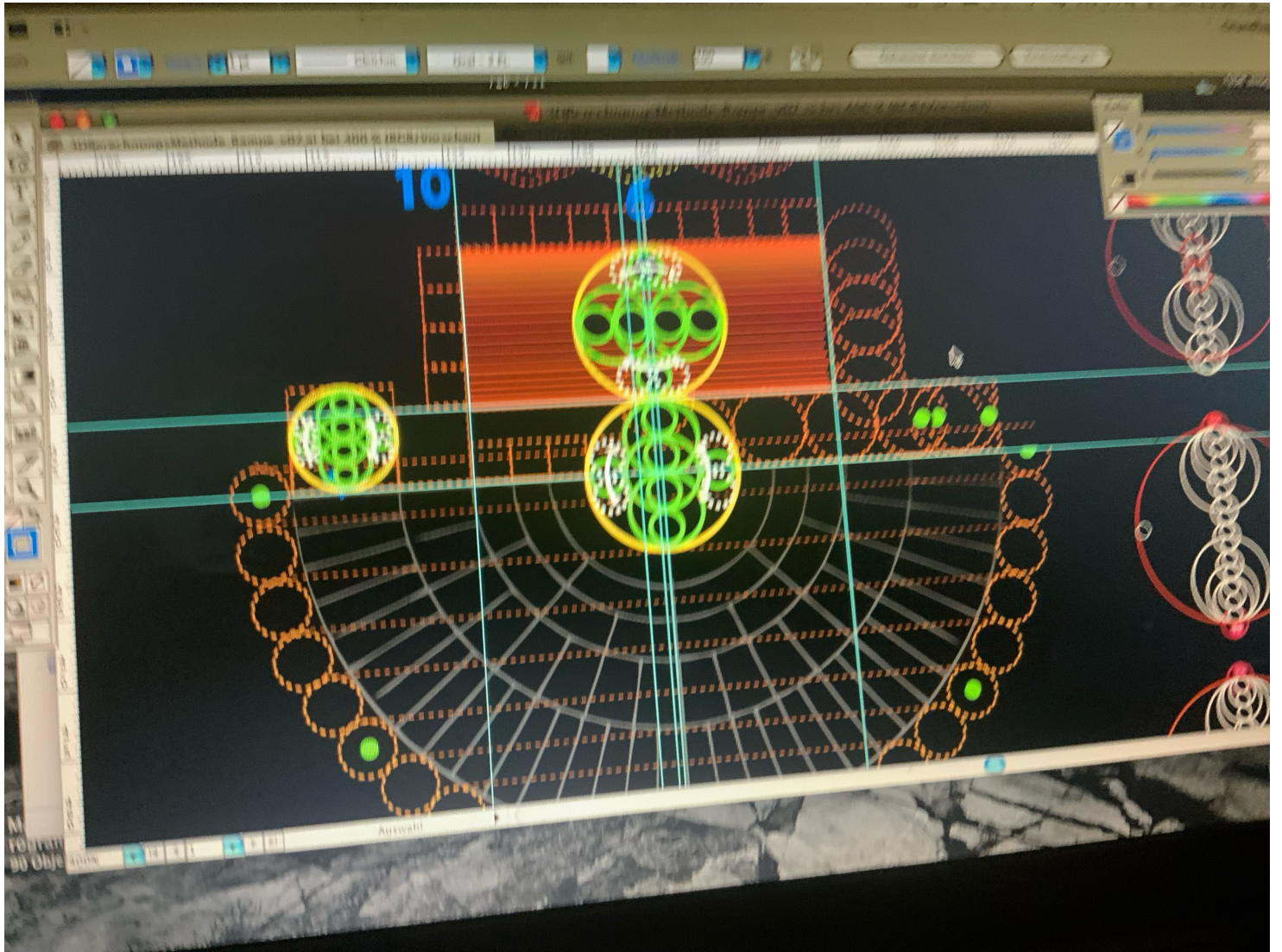


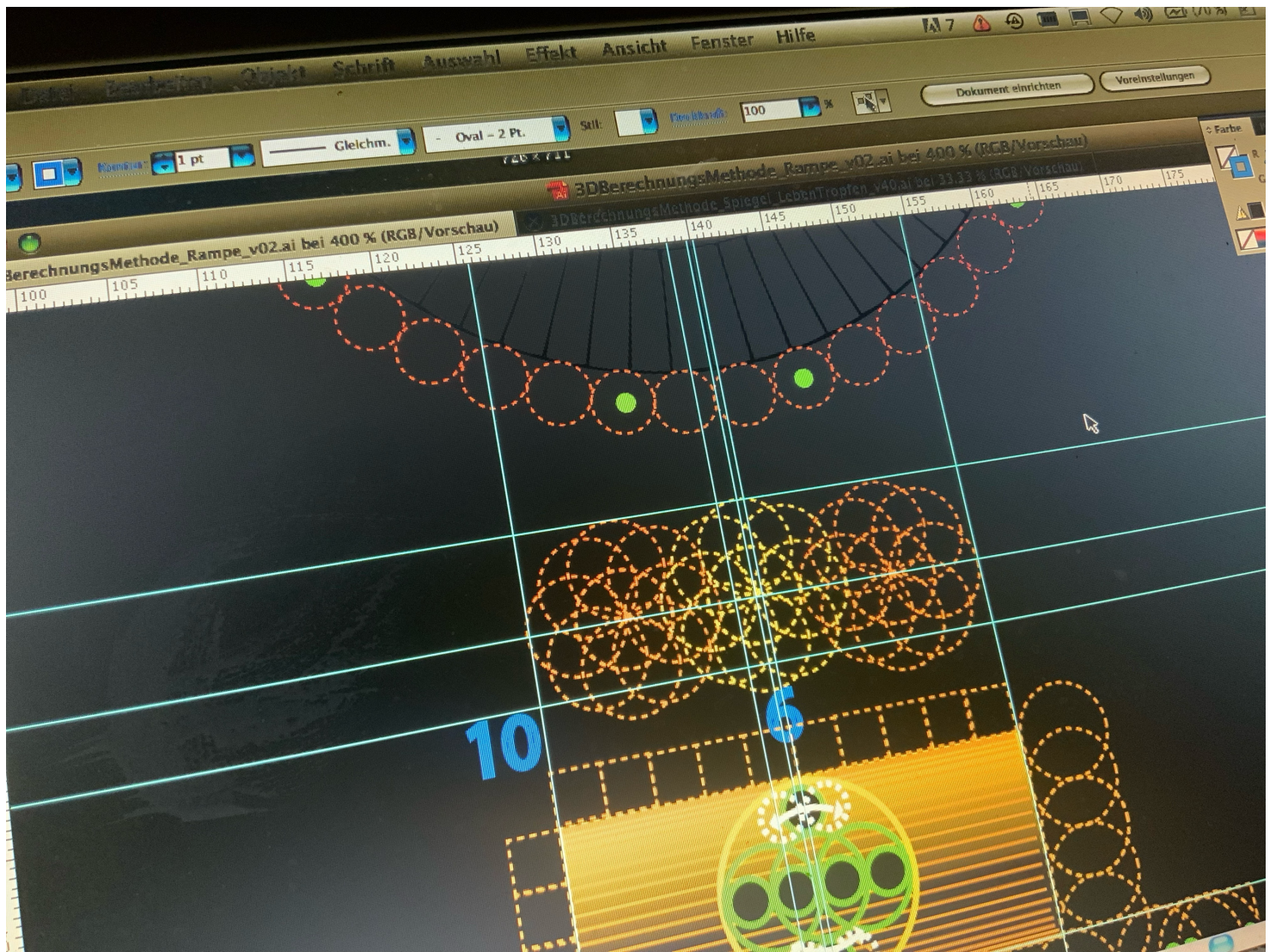




درین شکل چون خط آ ب ح و ا حد شده
خط آ د ح ر ت م بود و خط آ د ح ر ت م
و خط آ ه جذر آ و علی هذا
سطحی که مضاف خط آ ت
شود نصف سطحی
باشد که مضاف
خط آ د شود
چون مشابه
بود
و سطحی
که
مضاف
خط آ د شود
نصف سطحی
بود که مضاف خط
آ د بود و بر ت و ا
هم چنین باین ترتیب
جداگانه خواهد و ا به عالم







Jedoch im Notfall in kleinsten Einheiten vor Durren, Brande, Stürme, ...

PolSatelliten /

Transmitter

Variable in der Höhe und Distanz
zueinander sorgt ausgleichende
der Signale für den freien
Korridor für den Mond.

SchattenSatelliten /

Sonnenschutz

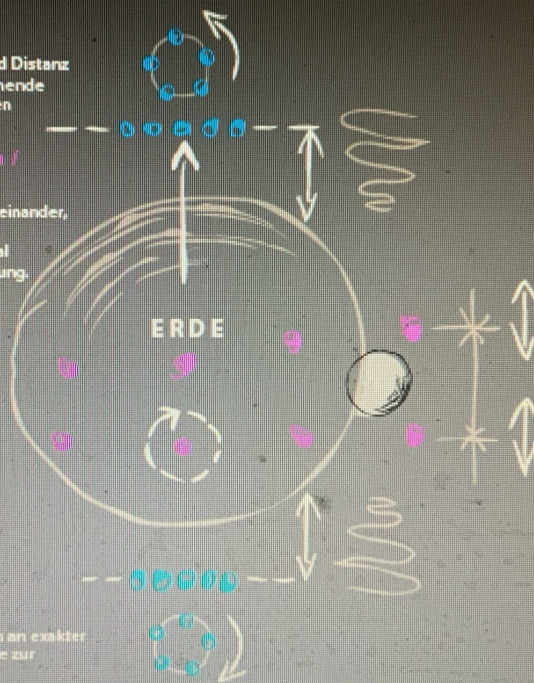
Variable in der Distanz zueinander,
im max Durchmesser des
Mondes, und fliegt vertikal
exakt mit der Erdumdrehung.

Sonne Satellit /

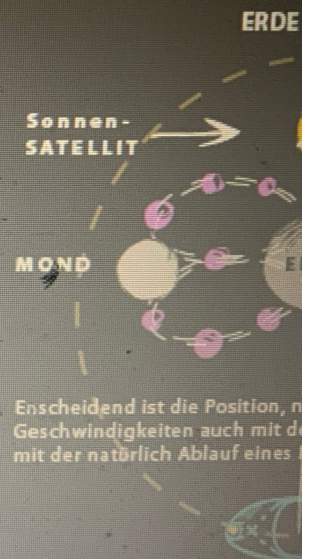
Controlling

Signale für die Position an exakter
Position hinter der Erde zur
SonneSatellit.

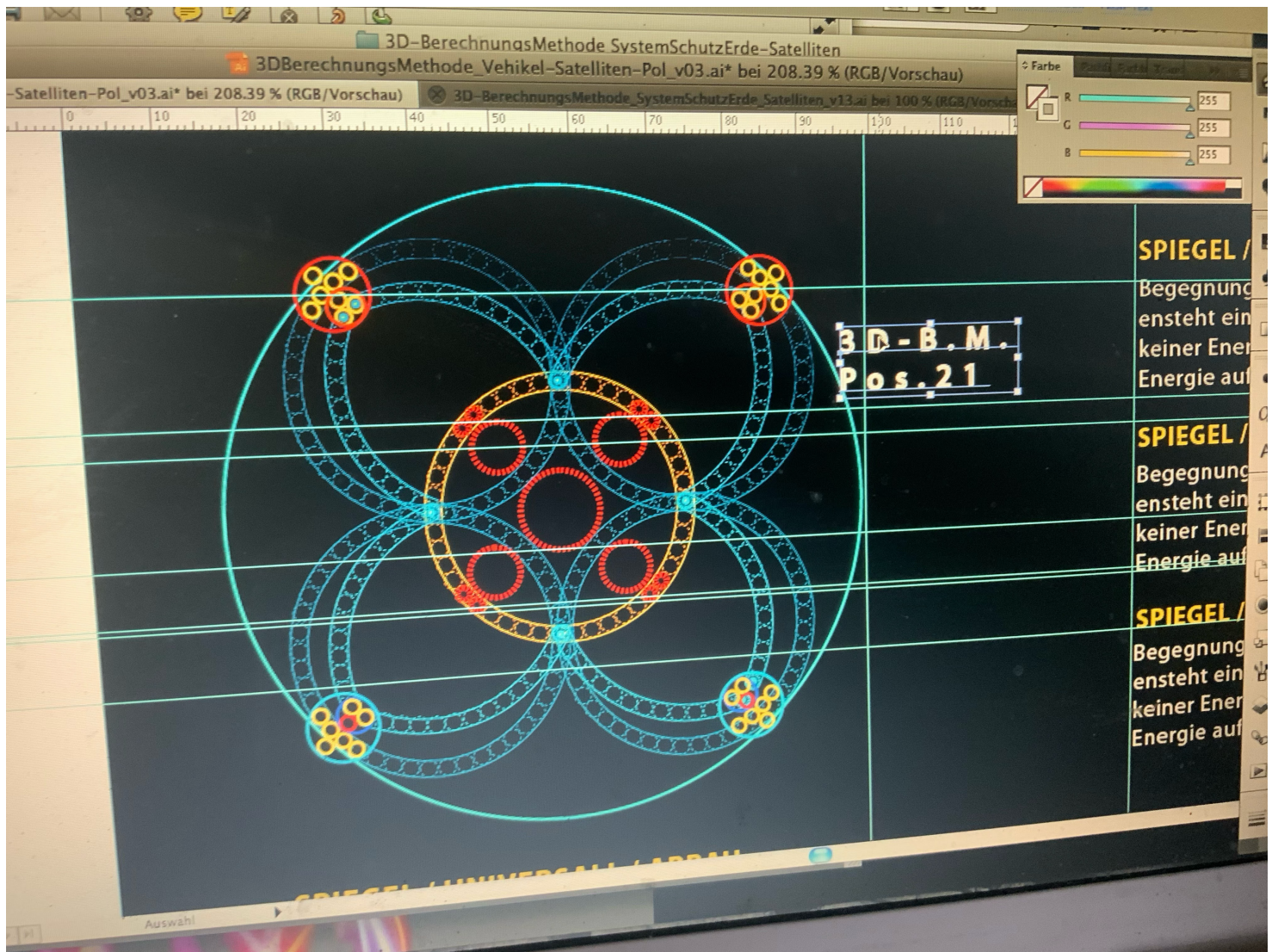
- SonnenSatellit -> natürliche Position für alle
- SchattenSatelliten -> natürliche Wolken
- PolSatelliten -> natürliches Licht zur Erde



Technologie mit weite...
Mit dem Start von einem Sa...
mit der Erdumdrehung der e...



Entscheidend ist die Position, n...
Geschwindigkeiten auch mit d...
mit der natürlich Ablauf eines t...





Novem

Mo. 25.

11:00

12:00

13:00

13:57

15:00

16:00

17:00

18:00

19:00

20:00

21:00

22:00

23:00

00:00

3D Berechnungen

Voodoo

-Spielpl

Krimi

Voodoo

Birchme

- finder

Krimi

Reporte

deponie

3D Berec

- 432187

3D Berec

Email

3D-Bere

Engine -

3D Berec

3D-Bere

Engine -

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

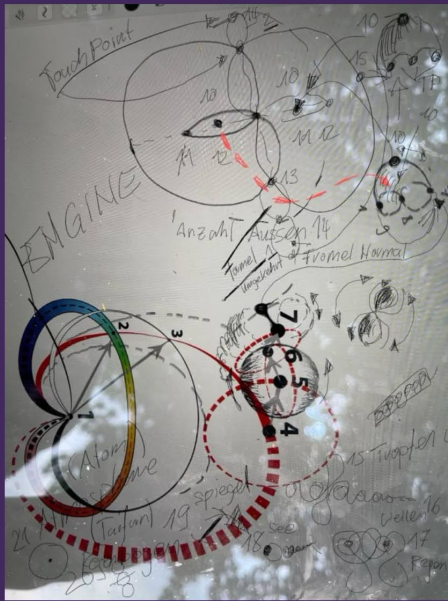
3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec

3D Berec



3D-Berechnungsmethoden - Kugel Engine - $3 \times 5 = 15 + 1 + 5 = 21$

Hinweis

3D Berechnungen



Bearbeitet: 6. Nov.



