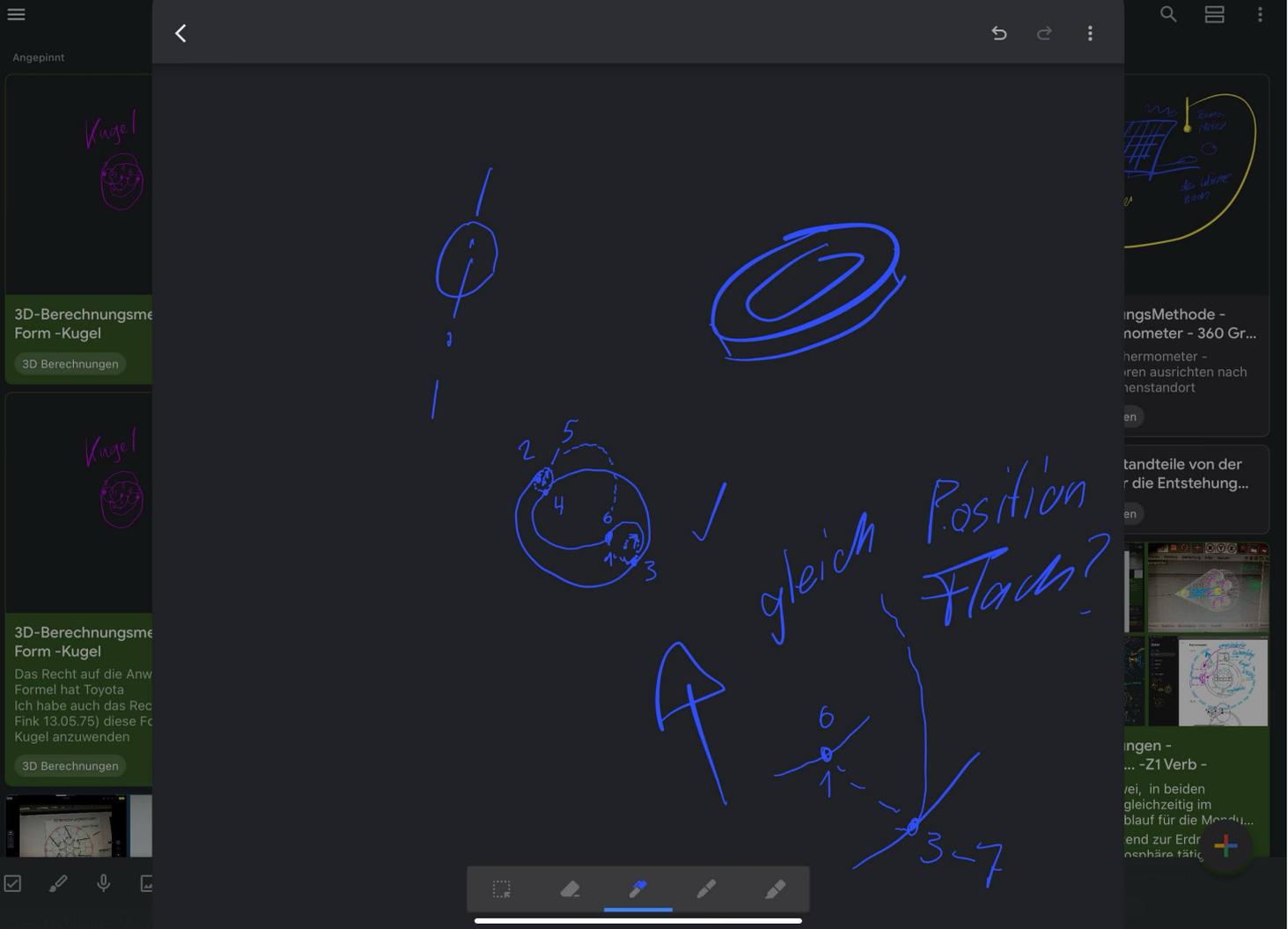


## 3D-Berechnungsmethode - Transform - Transformation

- Aus einer Energiequelle der kann in der richtigen natürlichen ablauf gemäss 3D-Berechnungsmethode den Raum und in Bewegung auf einen auf den anderen Moment die Form auf den natürlichen Gegebenheiten in Liebe und Leben und Harmonie zu einander stehen.
  - Bei der Transform ist die Gruppierungen Raum und Bewegung zu einen andern Gruppierung möglich
  - Bei Transformation ist der Verschleiss von Materie und Energie welche bei der Transform nicht gelungen ist
  - Mit Transform ist die Gruppierungen Raum und Bewegung zu einen andern Gruppierung möglich.
  - Die Gruppierungen als ObjektForm transformiert sich zu eigener neuen Form mit dem natürliche Ablauf im Moment.
  - In der Umwandlung der Form von einem zu anderen ist keine Energie oder Materie noch in der Transformation.
  - Wandel vollziehenden eine andere ObjektForm.
  - 
  - 
  - Kegel Aufbau verständlicher
-



3D-Berechnungsme  
Deutschland - Merz

- Variante mit Stern (RadEnergie)
- ( Wird diese Möglich anderer Anwendung eventuell brauchen

3D Berechnungen kn

3D-BerechnungsMet  
V-Zug

- Material 2 besonders Vereinigung deren bei Zeitpunkt , Ablauf zur der ganzen Matriele Au abbaubar

3D Berechnungen kn

TO DO

- Tag

Kugel Kopf

The image shows a digital drawing application interface with a dark background. In the center, there are two hand-drawn diagrams in purple ink. The top diagram is a circle with the word 'Kugel' written to its left and 'Kopf' written above it. Below 'Kugel' is a circle containing numbers 1 through 7, with arrows pointing from the numbers towards the center. To the right of this is another circle with a checkmark next to it. Below this is a second circle, also containing numbers 1 through 7 and arrows pointing towards the center. The drawing application's toolbar is visible at the bottom, showing various drawing tools like a pencil, eraser, and selection tool. The background of the application shows a grid of document thumbnails.

ingen -  
... -Z1 Verb -  
rei, in beiden gleichzeitig im blauf für die Mondu...  
end zur Erdroation osphäre tätig  
Elemente

ngMethoden all in  
- Appel  
nde Formel bis 14  
iten 3 bestimmen

kniffink Privat

Angepinnt

Kugel

3D-Berechnungsmethode Form - Kugel

3D Berechnungen

3D-Berechnungsmethode Deutschland - Merz

- Variante mit Stern (RadEnergie)
- ( Wird diese Möglichkeit anderer Anwendung eventuell brauchen

3D Berechnungen kn

3D-Berechnungsmethode Erfahrung im Erbe c

- Strom über Land was der Nähe zu wohnen - Hoffnung

3D Berechnungen SC

$\Phi\phi$

3D

Abbildungen

Stein

Viereck

ng - Viereck - der

e Formel brauchen

en





Angepinnt

Kugel



3D-Berechnungsme  
Form -Kugel

3D Berechnungen



3D-Berechnungsme  
Deutschland - Merz

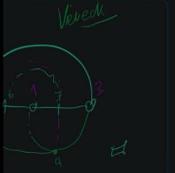
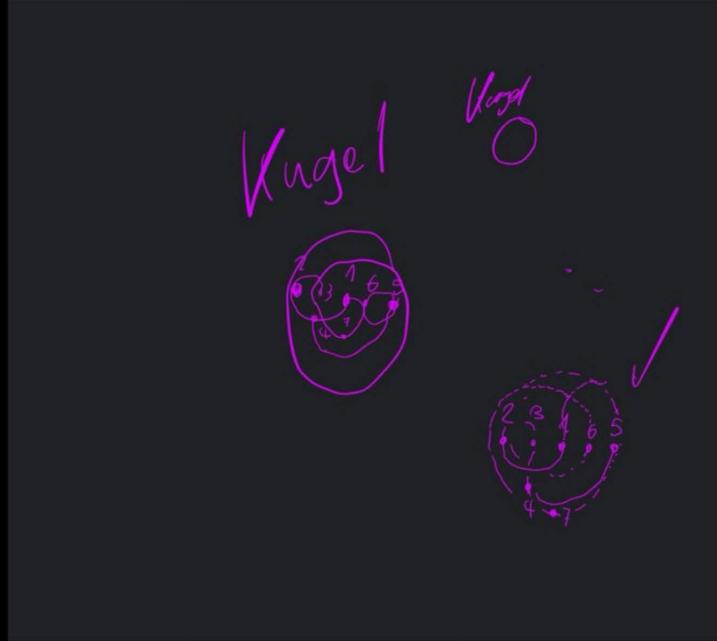
- Variante mit Stern (RadEnergie)
- ( Wird diese Möglich anderer Anwendung eventuell brauchen

3D Berechnungen kn

3D-Berechnungsme  
Erfahrung im Erbe c

- Strom über Land was der Nähe zu wohnen - Hoffnung

3D Berechnungen SC



ng - Viereck -  
der  
e Formel brauchen  
en



Angepinnt

Kugel

3D-Berechnungsmethode Form - Kugel  
3D Berechnungen

3D-Berechnungsmethode Deutschland - Merz  
- Variante mit Stern (RadEnergie)  
- ( Wird diese Möglichkeit anderer Anwendung eventuell brauchen  
3D Berechnungen kn

3D-Berechnungsmethode Erfahrung im Erbe c  
- Strom über Land was der Nähe zu wohnen - Hoffnung  
3D Berechnungen SC

$\Phi\phi$

Vegel

Viereck

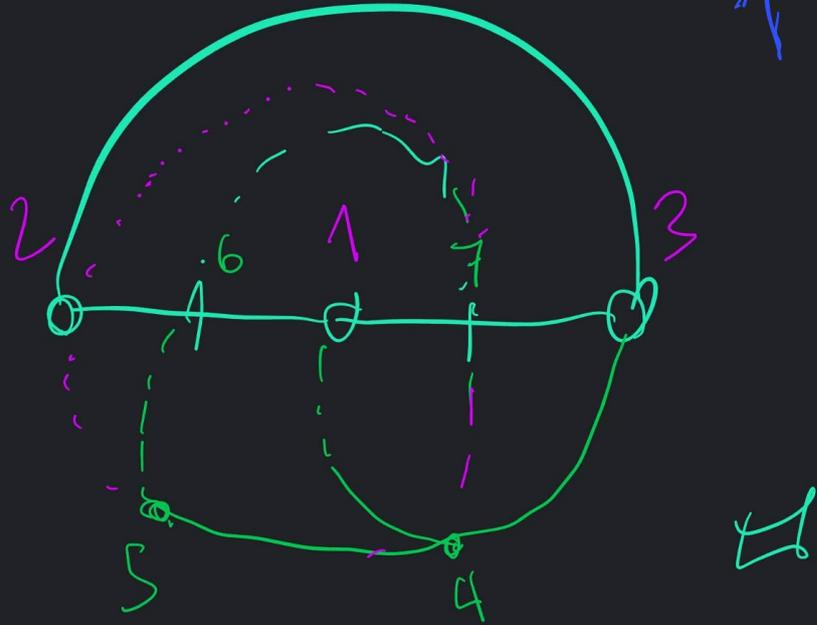
ng - Viereck - der

e Formel brauchen

en



Würfel Viereck  $\rightarrow$   $at$



Angepinnt

Kugel

3D-Berechnungsmethode Form - Kugel

3D Berechnungen

3D-Berechnungsmethode Deutschland - Merz

- Variante mit Stern (RadEnergie)
- ( Wird diese Möglichkeit anderer Anwendung eventuell brauchen

3D Berechnungen kn

3D-Berechnungsmethode Erfahrung im Erbe c

- Strom über Land was der Nähe zu wohnen - Hoffnung

3D Berechnungen SC

$\Phi\phi$

Viereck

ng - Viereck - der

e Formel brauchen

en

realt. Physik II

