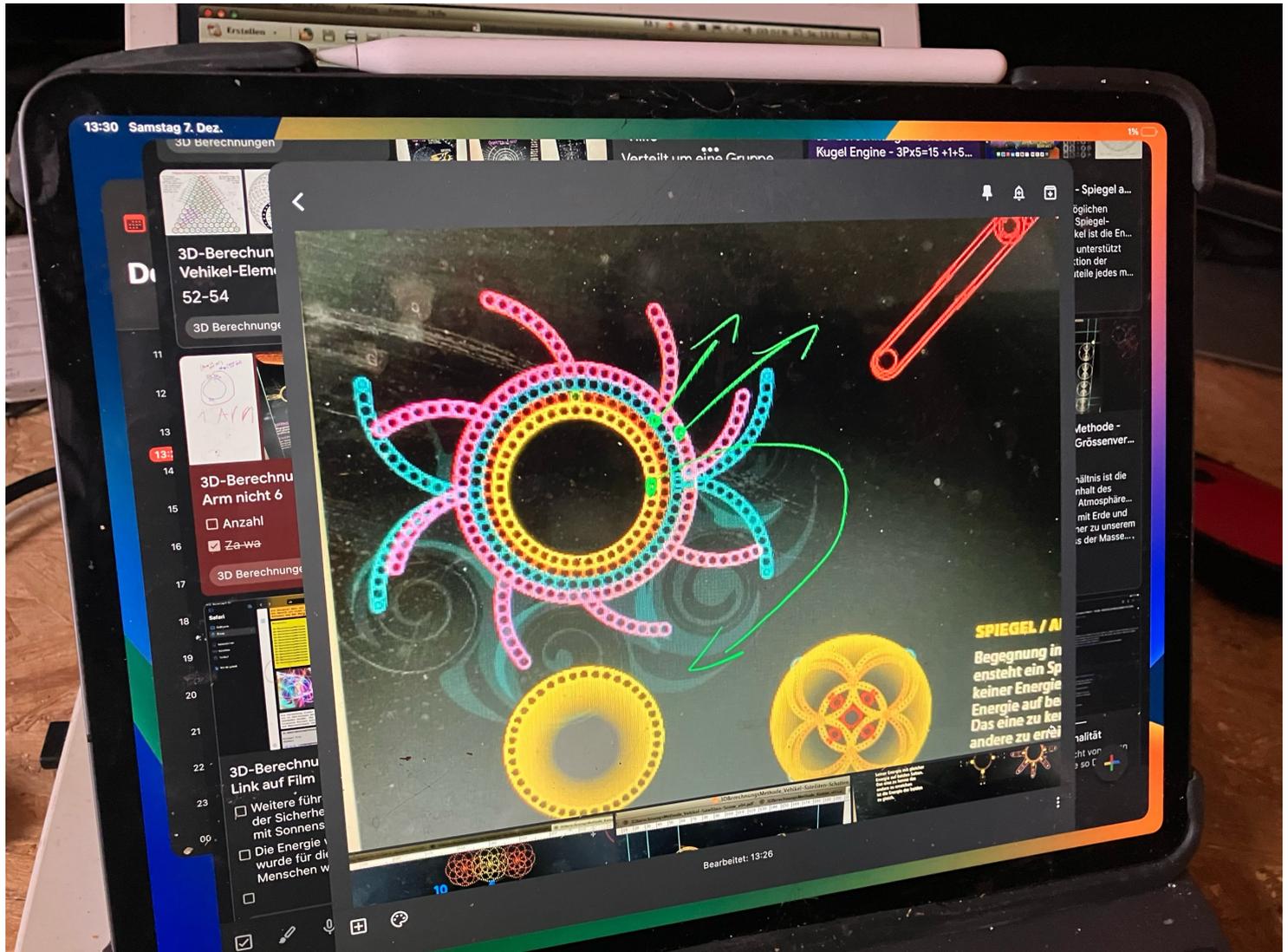
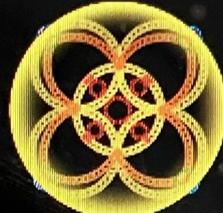
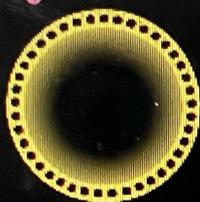


## 3D-BerechnungsMedode Vehikel Satelliten -Transport

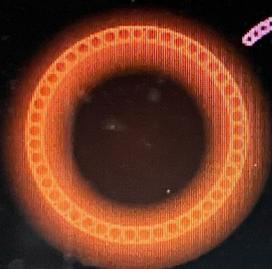
Zweiter Ring entlang dem Vehikel innen leer für einen Antrieb die Energie welche Luft Wasser Usw fordern und beschleunigen kann.

Die verschiedenen Armen entlang können in den verschiedenen Art mit den richtigen Abstand, Abwechselnd einschalten werden.

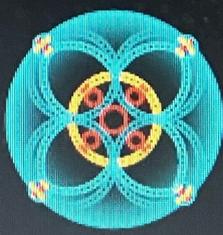
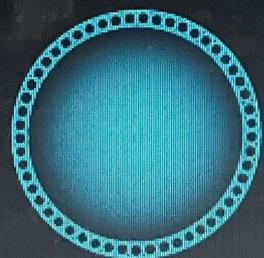




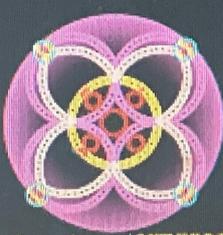
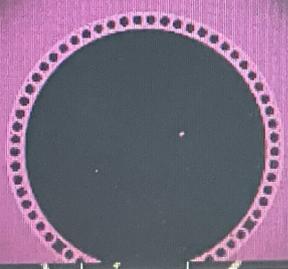
**SPIEGEL / AUFBAU\***  
 Begegnung in Bewegung  
 entsteht ein Spiegel mit  
 keiner Energie mit gleicher  
 Energie auf beiden Seiten.  
 Das eine zu kenne das  
 andere zu erreichen  
 ist die Energie der beiden  
 zu gleich.



**SPIEGEL / AUFBAU**  
 Begegnung in Bewegung  
 entsteht ein Spiegel mit  
 keiner Energie mit gleicher  
 Energie auf beiden Seiten.  
 Das eine zu kenne das  
 andere zu erreichen  
 ist die Energie der beiden  
 zu gleich.



**SPIEGEL / AUFBAU**  
 Begegnung in Bewegung  
 entsteht ein Spiegel mit  
 keiner Energie mit gleicher  
 Energie auf beiden Seiten.  
 Das eine zu kenne das  
 andere zu erreichen  
 ist die Energie der beiden  
 zu gleich.



**SPIEGEL / AUFBAU**  
 Begegnung in Bewegung  
 entsteht ein Spiegel mit  
 keiner Energie mit gleicher  
 Energie auf beiden Seiten.  
 Das eine zu kenne das  
 andere zu erreichen  
 ist die Energie der beiden  
 zu gleich.

