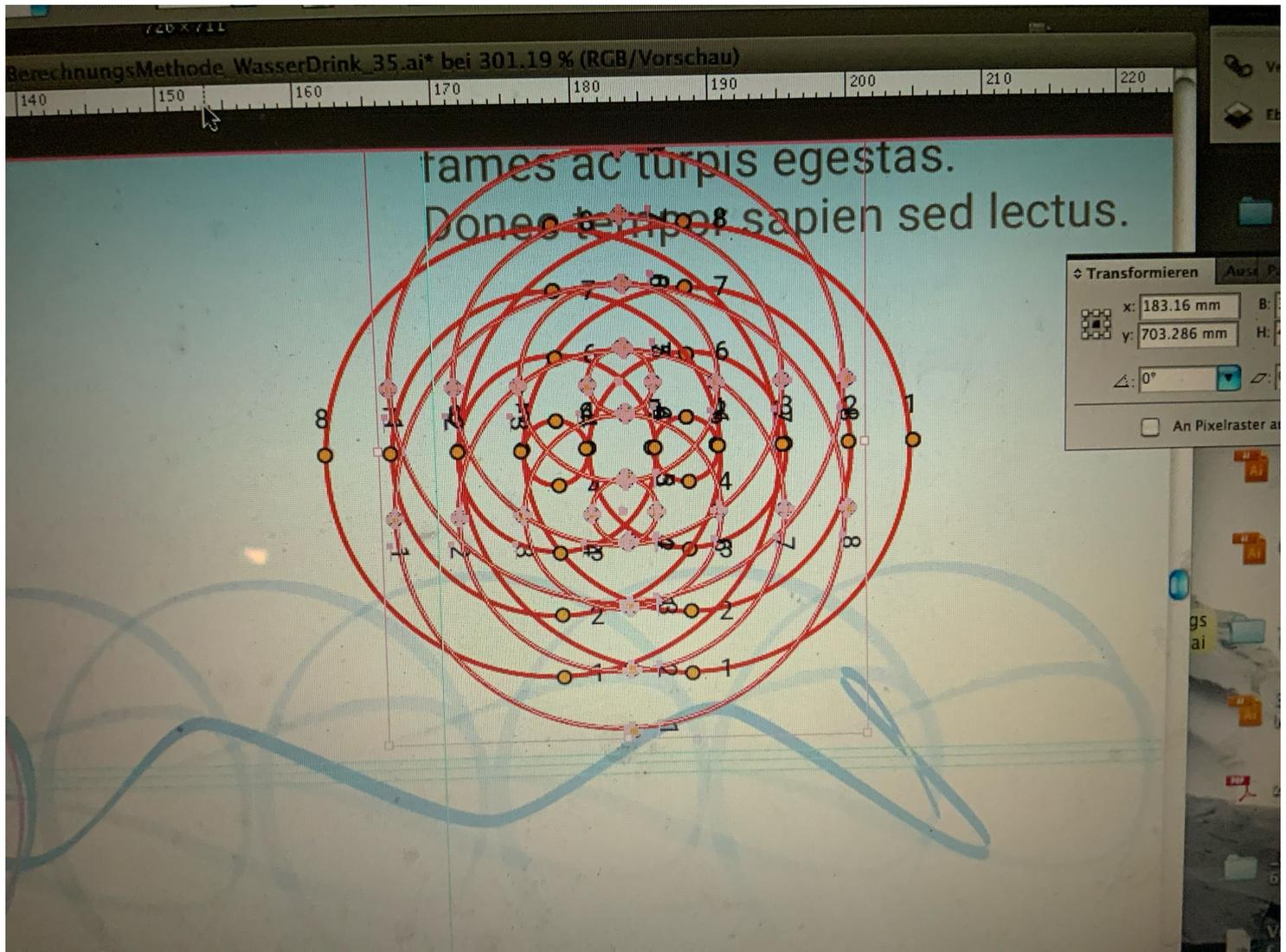


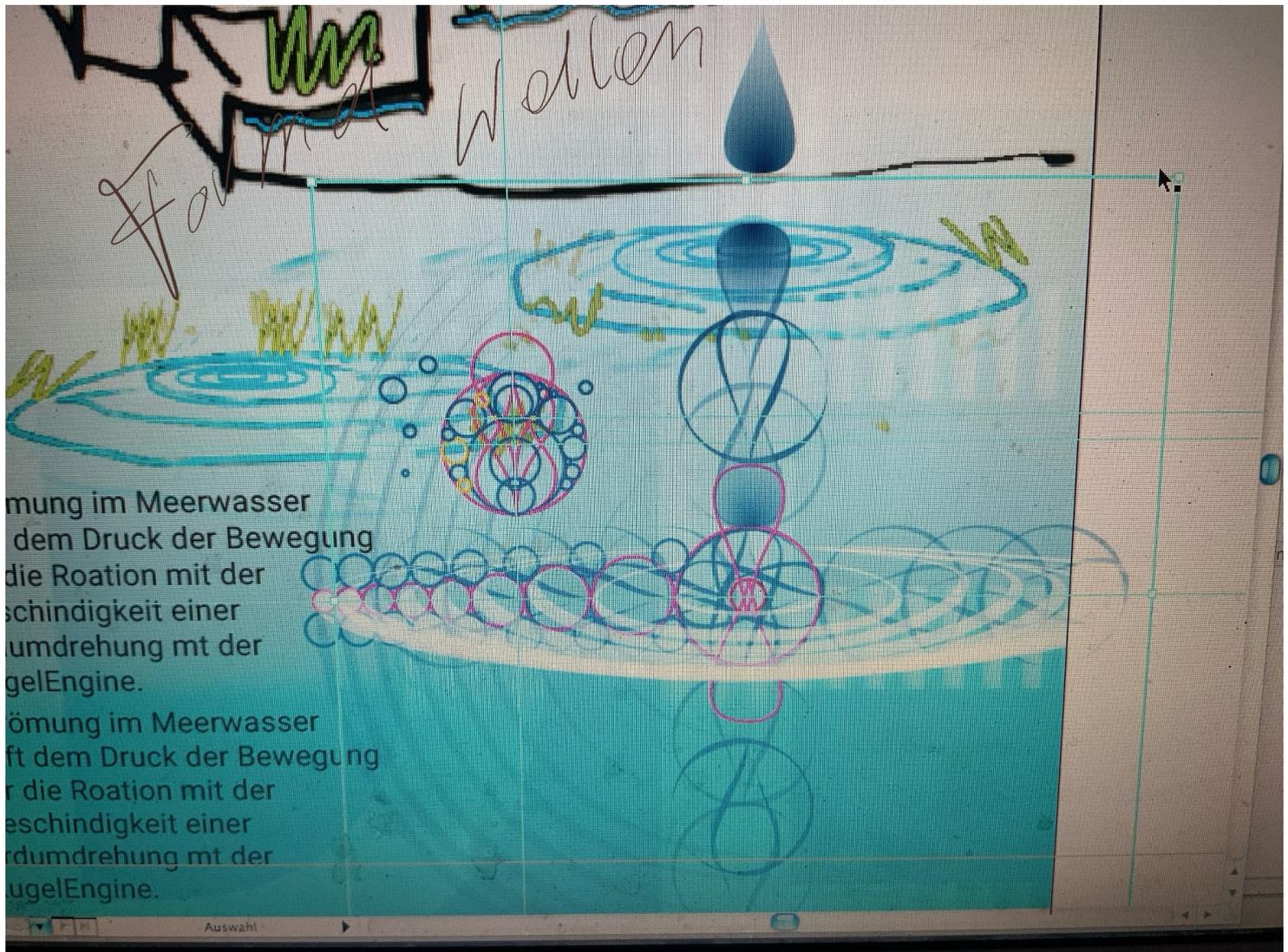
3D-Berechnungsmethode - Wellen (Pos.16) Projektbezogen

[] Mit der 3D-Berechnungsmethode Pos.16 ist der Spiegel Bild an der ...Pos. Mit der Erklärung der Tropfen mit der Kugel jede Position einzunehmen welche Energie abstösst und wieder einsammelt.

[] Wieviel angesprochen werden von dieser KugelEngine ist die Anzahl deren in Rotationen ohne Wirbel immer Wellen in Bewegungen

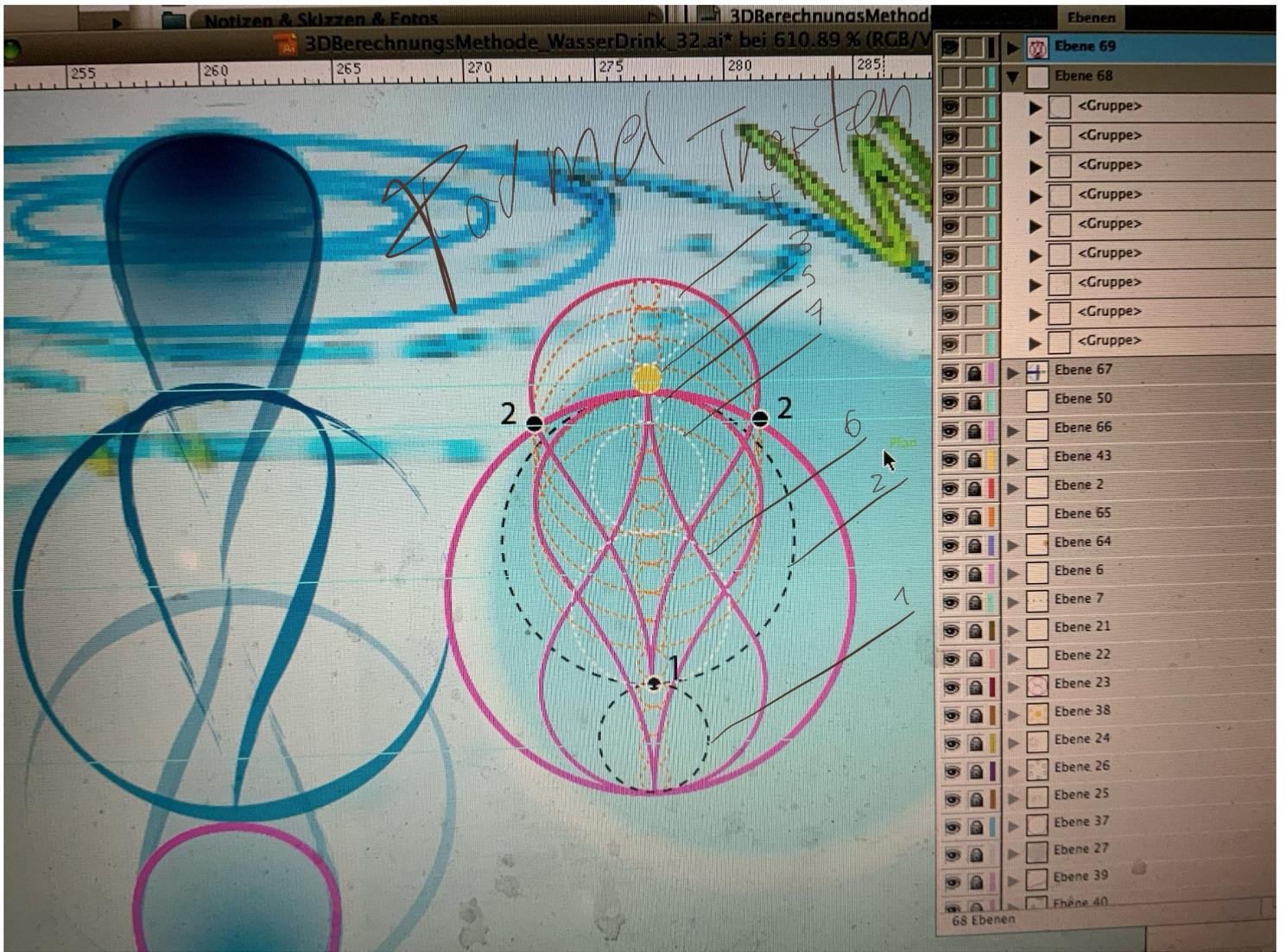
[] Ein See entsteht durch den Wirbel mit den Wellen aus dem Regen geben und nehmen





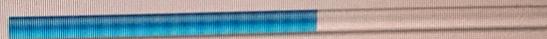
...mung im Meerwasser
...dem Druck der Bewegung
...die Roation mit der
...schwindigkeit einer
...umdrehung mit der
...ugelEngine.

...ömung im Meerwasser
...ft dem Druck der Bewegung
...r die Roation mit der
...eschwindigkeit einer
...rdumdrehung mit der
...ugelEngine.



Fortschritt

Illustrator-Datei wird gespeichert...



Anhalten

